店铺订单(下述计算均在一个店铺的范围内进行):

业绩计算:

平价区:

业绩 = 利润 = 销售额 - 商品成本

活动区:

业绩 = 销售额

复购区:

利润 = 商品积分换算为金额 + 现金 - 成本

直推、间推奖励金额:利润*百分比

(直推、间推奖励金额换算为积分后,按照复购20%、提现80%通过任务发放到人)

业绩 = 利润 - 直推、间推奖励总金额

积分计算:

平价区:

购买商品积分的三倍计入买家的平价区积分池,每天延迟按2:8规则发放

活动区:

买家在该区的第一个订单:

将固定点数的积分直接发放到用户的复购积分(后台配置点数)

中奖:

买家: 奖券面额的两倍积分计入买家的活动区积分池, 每天延迟按2:8规则发放

买家的上游直推、间推:在买家获得延迟发放的积分时,同步获得一定比例的额外积分(比例在后台配置),按2:8规则发放

未中奖:

买家: 固定赠送100积分(后台配置点数)按2:8规则发放到买家账户(不延迟发放)

买家的上游直推、间推:一次性获得固定点数的积分(后台配置),按2:8规则发放

每天延迟发放积分的规则(平价区、活动区的两个积分池独立计算):

店铺当天新增业绩*百分比基数(后台配置)/店铺累计新增业绩*买家账户现有积分 (上述店铺业绩为总的店铺业绩,不区分平价、活动等分区)

2:8规则积分发放规则:

20% 复购积分 + 80% 提现积分,以任务形式发放

参与抽奖:

抽奖消耗复购积分+奖券

升级条件:

团队消费金额:

个人的下游直推、间推的消费金额

个人消费金额: 只含支付的现金(不含复购区的积分)