# Лабораторная работа № 4

# Метод простых итераций решения f(x)=0

Цель работы:

1. Освоить метод простых итераций решения трансцендентных уравнений.

### 1. Общие сведения

Суть метода простых итераций заключается в последовательном приближении к решению путём многократного применения рекуррентных процедур, то есть исходными данными для каждой последующей процедуры являются результаты применения предыдущих процедур.

Для решения уравнения f(x)=0 методом простых итераций его приводят к виду  $x=\varphi(x)$ . Например, уравнение  $x^5-3\cdot x^2+I=0$  можно привести к виду  $x=\sqrt{\frac{x^5+I}{3}}$ . Затем выбирают некоторое начальное приближение  $x^{[\varrho]}$  и вычисляют последовательные приближения:

$$x^{[j+1]} = \varphi(x^{[j]})$$
, где  $j = 0$ , 1, 2, ...— номер итерации. (1)

Итерации заканчиваются тогда, когда отношение  $\frac{\left|x^{[j]}-x^{[j-l]}\right|}{x^{[j]}}$  становится достаточно малым, меньшим заранее заданного значения, называемого относительной погрешностью.

Строго говоря, начальное приближение и вид  $x = \varphi(x)$  должны выбираться из условия сходимости. На практике часто проще и быстрее перебрать несколько вариантов выражения  $x = \varphi(x)$  и начального приближения с выбором наилучшего, чем добиваться выполнения условия сходимости. Часто хорошо сходятся уравнения, не удовлетворяющие условию сходимости.

# 2. Пример применения метода простых итераций Решить задачу:

<u>Дано</u>: плотность стационарного теплового потока через однослойную стенку  $q = 40000 \; \mathrm{Bt/m^2}$ ; температура внутренней поверхности стенки  $t_1 = 300 \; \mathrm{K}$ ; толщина стенки  $r = 0,1 \; \mathrm{m}$ . Коэффициент теплопроводности стенки имеет следующую зависимость от температуры:

$$\lambda(t_s) = \lambda_0 \cdot \left( I + a_1 \cdot t_1 + a_2 \cdot t_2^2 \right) \tag{2}$$

где  $\lambda_0 = 40 \text{ BT/(M·K)}$ ;  $a_1 = 0.012 \text{ K}^{-1}$ ,  $a_2 = -0.000052 \text{ K}^{-2}$ .

**<u>Найти</u>**: температуру внутренней поверхности стенки  $t_2$  с погрешностью 0.001%.

 $\underline{\textbf{Замечания по постановке задачи:}}$  Тепловой поток связан с температурами стенки  $t_1$  и  $t_2$  следующей формулой:  $q = \frac{t_I - t_2}{r}$  (3), где  $t_S = \frac{t_I + t_2}{2}$  (4) — средняя температура по сечению

стенки.

Если подставить в выражение (3) зависимость для  $\lambda(t_s)$ , то получится неудобное для решения относительно  $t_2$  уравнение:

$$q = \lambda_0 \cdot \left[ 1 + a_1 \cdot \frac{t_1 + t_2}{2} + a_2 \cdot \left( \frac{t_1 + t_2}{2} \right)^2 \right] \cdot \frac{t_1 - t_2}{r}$$
 (5)

Поэтому используем для решения метод простых итераций.

### Алгоритм решения задачи:

- 1. Примем в начальном приближении, что  $t_s^{[\varrho]} = t_I$ . Тогда из уравнения (3) можно легко выразить  $t_2$  в виде:  $t_2^{[\varrho]} = t_1 - \frac{q \cdot r}{\lambda(t_s^{[\varrho]})}$  (6).
- 2. Теперь можно уточнить среднюю температуру стенки по формуле (4)  $t_S^{[I]} = \frac{t_I + t_2^{[I]}}{2}$ , а, следовательно, и  $t_2$ :  $t_2^{[1]} = t_I - \frac{q \cdot r}{\lambda(t_S^{[I]})}$ . Таким образом, мы получим итерационный механизм последовательного уточнения
- окончания расчёта будет 3. Признаком выполнение условия  $\left| \frac{t_2^{[J]} - t_2^{[J-I]}}{t_2^{[J]}} \right| \cdot 100 \le \varepsilon_{\text{max}}.$

Фрагмент рабочего документа с решением задачи показан на рис. 4.1.

### Указания к выполнению задачи:

- 1. Введите исходные данные как показано на рис. 4.1. Нижние индексы возле переменных  $t_1$ ,  $t_2$ ,  $t_{20}$   $\lambda_0$ ,  $a_1$  и  $a_2$  – это не "рабочие" индексы, а "декоративные", т.е. эти переменные являются не элементами массивов, а обычными переменными. Такие нижние индексы можно ввести, нажав на клавишу с изображением буквы "НО" или "." -
- 2. Введите функцию для определения теплопроводности  $\lambda(t)$ .
- 3. Начальное значение температуры внутренней поверхности стенки  $t_0$ принимается равным:

 $t_{20} := t_1 - \frac{q \cdot r}{\lambda (t_1)}$ 

4. Для создания программного модуля нажмите на панели программных элементов кнопку < Add Line > – появится вертикальная черта с двумя пустыми позициями; курсор будет установлен в нижней позиции. Нажмите кнопку < Add Line > ещё два раза, чтобы число пустых позиций стало равным четырём.

5. Заполните пустые позиции (шаблоны) программного модуля как показано на рис. 4.1.

**<u>Необходимо запомнить правило</u>**: в теле программного модуля нельзя изменять значения глобальных переменных.

6. Выведите результат расчёта.

Исходные данные : 
$$q:=40000\cdot\frac{W}{m^2} \qquad t_1:=300\cdot K \qquad \lambda_0:=40\cdot\frac{W}{m\cdot K} \qquad \epsilon_{max}:=0.001$$
 
$$a_1:=0.012\cdot\frac{1}{K} \qquad a_2:=-0.0000052\cdot\frac{1}{K^2} \qquad r:=0.1\cdot m$$

Функция для расчёта 
$$\lambda$$
:  $\lambda(t) \coloneqq \lambda_0 \cdot \left(1 + a_1 \cdot t + a_2 \cdot t^2\right)$ 

Принимаем в первом приближении 
$$t_{20} \coloneqq t_1 - \frac{q \cdot r}{\lambda \left( t_1 \right)}$$
  $t_{20} = 275.799 \cdot K$ 

Программный модуль для расчёта  $t_2$  методом простой итерации:

$$\begin{array}{c|c} t_2 \coloneqq & pog \leftarrow 100 \\ t_{20} \leftarrow t_{20} \\ & while & pog \geq \epsilon \\ & max \\ \hline \\ t_s \leftarrow \frac{t_{20} + t_1}{2} \\ & t_{2k} \leftarrow t_1 - \frac{q \cdot r}{\lambda \left(t_s\right)} \\ & pog \leftarrow 100 \cdot \left| \frac{t_{2k} - t_{20}}{t_{2k}} \right| \\ & t_{20} \leftarrow t_{2k} \end{array}$$

**Результат:** t<sub>2</sub> = 275.129 •K

Рис. 4.1. Решение задачи методом простых итераций

# Задание для самостоятельной работы

Решить уравнение методом простой итерации при максимальной относительной погрешности  $\varepsilon_{\text{max}} = 0.01\%$ . Вариант задания взять из таблицы 4.1 согласно порядковому номеру студента по журналу.

<u>Указание к выполнению</u>: перед вводом расчётной части в ЭВМ необходимо первые два итерационные шага сделать вручную с обязательным отражением их в отчёте по лабораторной работе.

Таблица 4.1 Варианты заданий для самостоятельной работы

№ вар	Уравнение	№ вар	Уравнение
1	$3 \cdot x^5 + 2 \cdot x^2 - 3 = 0$	9	$0, 2 \cdot x^4 - 2 \cdot x^3 + 1 = 0$
2	$2 \cdot x + 0.5 \cdot e^x = 0$	10	$2 \cdot x^2 - 3 \cdot x^3 + 10 = 0$
3	$e^X - 2 \cdot x^2 = 0$	11	$2 \cdot \cos(x) - 3 \cdot x + 10 = 0$
4	$x + x^3 = 4$	12	$x - 5 \cdot x^3 = 24$
5	$0.5 \cdot x + x^4 = 7$	13	$0.1 \cdot x^3 - 2 \cdot x^2 + 1 = 0$
6	$0.1 \cdot e^x - 2 \cdot x^2 = 0$	14	$3 \cdot \ln(x) - 0.5 \cdot x + 3 = 0$
7	$x - x^3 = 4$	15	$2 \cdot x + x^2 = 0.2$
8	$0, 2 \cdot e^x - 2 \cdot x^2 + 1 = 0$	16	$2 \cdot x + 82 \cdot x^2 = 39$

## Требования к отчёту

Отчет о лабораторной работе должен включать цель работы, кратко оформленный реферат первого раздела и протокол действий, выполненных студентом на компьютере. Рабочий документ выполнения лабораторной работы должен быть сохранён на ПЭВМ в личной папке студента.

При сдаче лабораторной работы студент должен продемонстрировать умение составлять простейшие программные конструкции в среде **MathCAD Pro**, а также ответить на следующие контрольные вопросы:

- 1. В чём суть метода простых итераций?
- 2. Какова последовательность решения уравнения вида f(x)=0 методом простых итераций?
- 3. Объясните назначение кнопки "Add Line" панели программирования.
- 4. Объясните назначение кнопки "while" панели программирования.
- 5. Что является условием окончания расчёта при использовании метода простых итераций?
- 6. Как ввести простой и "декоративный" индексы?
- 7. Объясните назначение кнопки "←" панели программирования.
- 8. Что называется трансцендентным уравнением?
- 9. Приведите примеры присвоения функции и присвоения переменной.
- 10. Можно ли изменять значение глобальной переменной в программном блоке?