

# 产业互联网时代的单笔高可用与鲁棒性

已晨, 2023/05

### 个人简介





郭凤钊(花名:已晨)

- 专注于高可用及架构领域12年
- 菜鸟「高可信架构」的设计与实践,让用户更加信赖菜鸟
- 连续多年担任菜鸟双11、618大促技术队长
- 曾任CAINIAO SRE技术平台TL;用技术产品,让SRE的工作更简单

分享主题:《产业互联网时代的单笔高可用与鲁棒性》



- 1. 什么是『产业互联网』
- 2. 什么是『单笔高可用』
- 3. 如何建设单笔高可用『工具能力』
- 4. 产业互联网的『鲁棒性架构』
- 5. 菜鸟高可用『产品建设』实践

### 什么是『产业互联网』?

以数据为关键要素,以数字技术与实体经济深度融合为主线,加强数字基础设施建设,完善数字经济治理体系,协同推进数字产业化和产业数字化,赋能传统产业转型升级,培育新产业新业态新模式,不断做强做优做大我国数字经济。--《"十四五"数字经济发展规划》,2022年1月

#### 数字产业化

为产业数字化提供数字技术、产品、服务、 基础设施和解决方案,以及**完全依赖于数字 技术、数据要素**的各类经济活动。

云厂商、电子商务、网约车、短视频、社交媒体等 **消费互联网** 

#### 产业数字化

利用数据与数字技术对**传统产业**进行升级、 转型和再造的过程。(用数智化/互联网的 技术和手段,让传统产业**降本增效**)

智慧农业、智能制造、智能交通、智慧物流等产业互联网

### CILO無鸟

### 菜鸟,客户价值驱动的全球化产业互联网公司













菜鸟"5美金10日达":中国卖家花5美金送到全球20个国家,10个工作日到货(用互联网技术和手段,做好产业,降本提效)

UPS、FedEx、DHL: 50美元, 3-5日达

邮政公司: 3-5美元,无法准确估计到货时间



- 1. 什么是『产业互联网』
- 2. 什么是『单笔高可用』
- 3. 如何建设单笔高可用『工具能力』
- 4. 产业互联网的『鲁棒性架构』
- 5. 菜鸟高可用『产品建设』实践

### 什么是高可用?

**系统**可用时间与"本来"可用总时间的比率,通常用"几个9"描述,代表**年度不可用时长** 

|    | 系统可用性%  | 不可用时间/年 | 不可用时间/月 |
|----|---------|---------|---------|
| 81 | 90%     | 36.5 天  | 72 小时   |
|    | 99%     | 3.65 天  | 7.20 小时 |
|    | 99.9%   | 8.76 小时 | 43.8 分  |
|    | 99.99%  | 52.56 分 | 4.38 分  |
|    | 99.999% | 5.26 分  | 25.9 秒  |

适用于「消费互联网」,关注消费者的感官体验。业务生命周期围绕"系统服务"展开,要求

「系统」高可用

### 如何做系统高可用?

- MTBF: Mean Time Between Failure, 平均故障间隔
- MTTR: Mean Time To Repair, 平均恢复时长

### 增加MTBF

通过增加冗余,提升整体系统可靠性&容错性

- 防止单点过载
- 防止级联故障
- 慎对重试&缓存

#### 降低MTTR

从事故管理、变更风控、监 控运维等方面,增加系统可 维护性

- 故障排查&应急响应
- 变更&发布管理
- 日志&监控告警

// 阿里巴巴安全生产提出的 "1-5-10" 是降低MTTR的典型实践

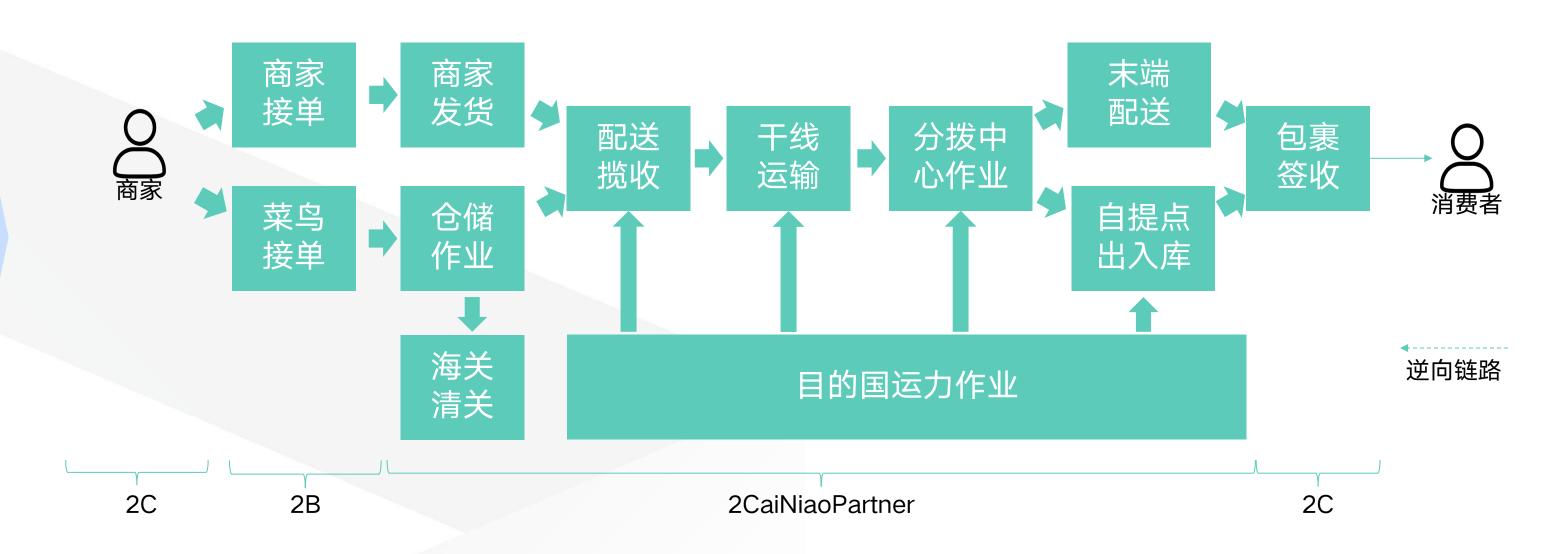
### C们o無鸟

### 产业互联网对高可用的要求更高

菜鸟典型业务场景: 包裹履约







- 任何一个包裹异常都可能客诉/资损
- 经过的节点越多,整体失败的概率越大
- 菜鸟系统不可用类故障占比仅50%+; 工单中的 必填单号字段; 从现实中呼应对单笔高可用判断

从「系统」高可用到「单笔订单」或「单笔请求」 产业互联网对高可用的要求更高, 挑战更大

### C们o菜鸟

### 消费互联网与产业互联网高可用策略对比

| 高可用策略   | 消费互联网的高可用策略                   | 产业互联网的高可用策略               | 「单笔高可用」技术能力支撑 |
|---------|-------------------------------|---------------------------|---------------|
| 日志      | 事件                            | 事件、用户身份、系统表现、错误码          | 高可用日志框架       |
| Logging | 用户身份(cookie、sessionId、userId) | 业务单号                      |               |
|         | 系统表现、错误码                      | 单据状态                      |               |
| 链路追踪    | 调用链路(一次系统RPC调用,traceld唯一)     | 调用链路(一次完整RPC调用,traceld唯一) | 单笔异常的全链路排查能力  |
| Tracing |                               | 业务全链路(多次RPC调用,业务单号唯一)     |               |
| 监控      | 指标监控(流量、错误、延时、饱和度等)           | 指标监控(流量、错误、延时、饱和度等)       | 单笔核对类监控能力     |
| Metrics |                               | 卡单监控                      |               |
|         |                               | 上下游数据一致性监控                |               |
| 演练/故障注入 | 系统服务                          | 系统服务                      | 单笔异常的无损注入能力   |
|         | 容器、宿主机                        | 容器、宿主机、网络、机房等基础设施         |               |
|         | 网络、机房等基础设施                    | 卡单异常注入                    |               |
|         |                               | 单据数据篡改                    |               |
| 应急防御    | 限流(对上游)                       | 限流(对上游)                   | 鲁棒性架构         |
|         | 降级(弱依赖、非重要功能)                 | 降级(非重要功能)                 |               |
|         | 重启                            | 重启                        |               |
|         | 切流 (按地域、运营商)                  | 切流(按照业务ID)                |               |
|         | 回滚                            | 回滚、扩容                     |               |
|         | 扩容                            | 控速、hold单                  |               |
| 变更灰度    | 蓝绿发布、金丝雀发布、灰度发布               | 蓝绿发布、金丝雀发布、灰度发布           | _             |
| 压测      | 构造高并发                         | 构造高并发(蓄洪)                 | _             |

- 1. 产业互联网的高可用策略,在消费互联网的基础上,有自己的特点(绿色文字标注)
- 2. 产业互联网高可用的关键能力,会围绕着可观测(监控、链路、日志)、鲁棒性架构、故障演练展开

### 菜鸟单笔高可用体系建设大图





理念:面向失败设计,由下到上,由外到内

1、构建统一的、结构化日志组件,为「可观

测」打下基础

2、以工单作为突破口,建设单笔全链路排查能

力(被动排查)

3、主动识别单笔异常,在用户感知前解决

4、建设"真实"、"无损"的单笔异常注入能

力,对高可用做反向验证

5、提升系统架构的鲁棒性,对故障**主动防御**,

提升用户体验

6、以「好用的」产品透出技术能力

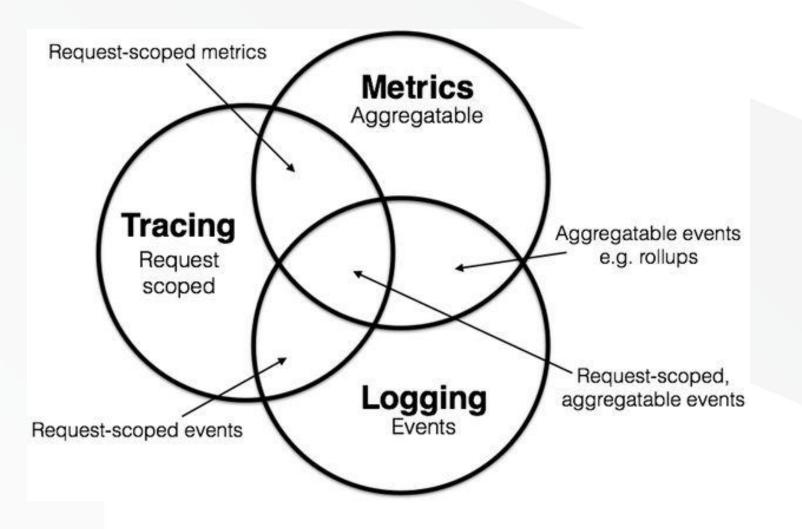


- 1. 什么是『产业互联网』
- 2. 什么是『单笔高可用』
- 3. 如何建设单笔高可用『工具能力』
- 4. 产业互联网的『鲁棒性架构』
- 5. 菜鸟高可用『产品建设』实践

### 1)菜鸟『高可用日志框架』,可观测基础

clazz

#### 可观测性三大支柱:



在企业落地挑战:割裂、各自为战、监控配置随意、日志输出随意



errorCode

errorMsg

traceld

exceptionStack

监控

链路

存储

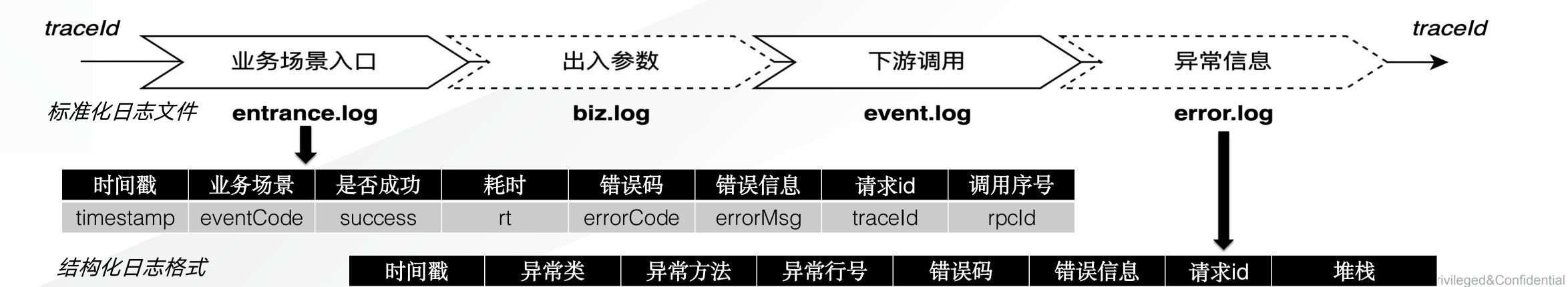
#### 结构化日志

1. 结构统一

2. 易于切分

#### 高可用日志框架 = 打印结构化日志 + 打通可观测体系

timestamp

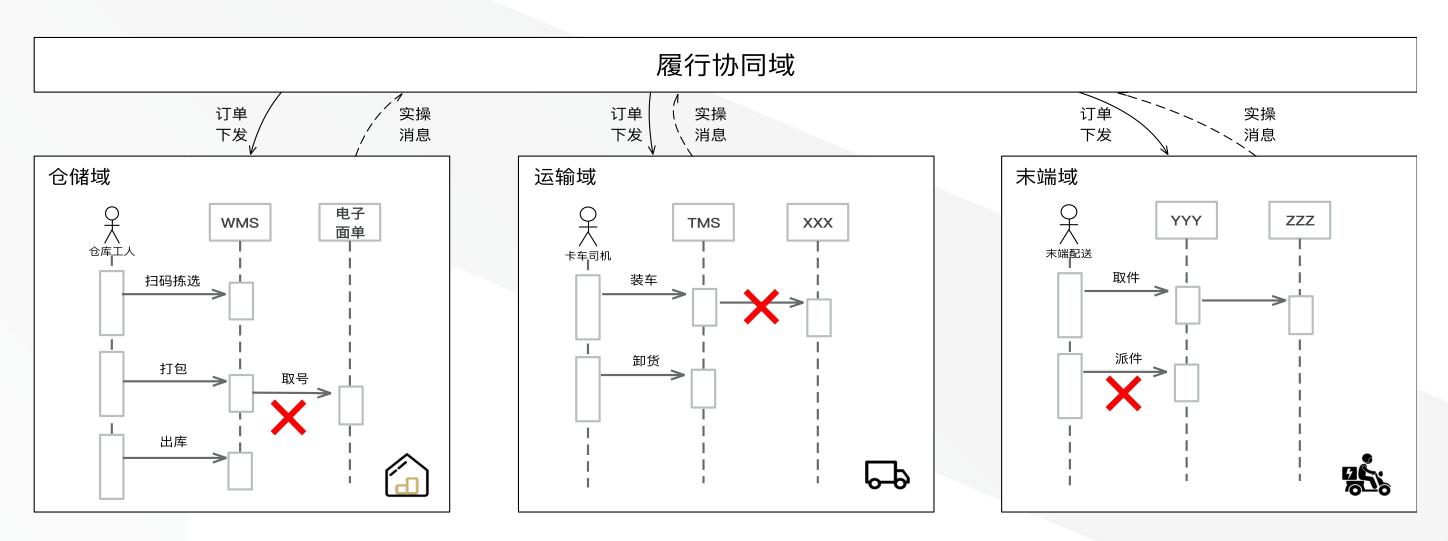


method

lineNumber

### CILO 菜鸟

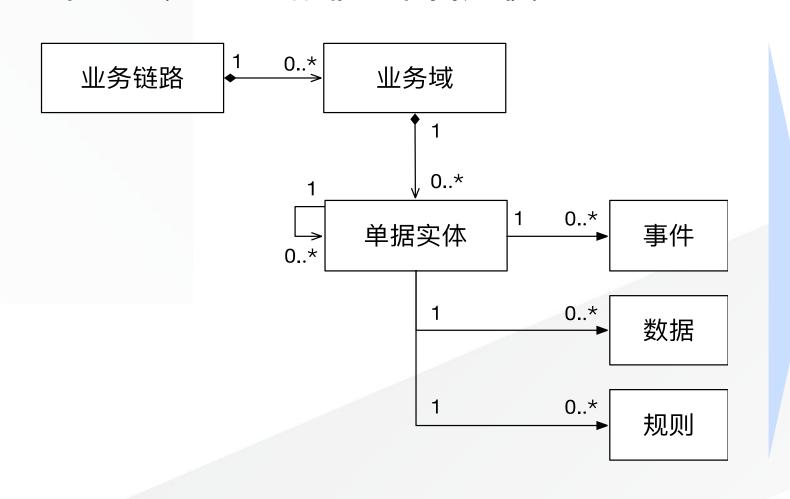
### 2)以工单作为突破口,建设『单笔全链路排查』能力



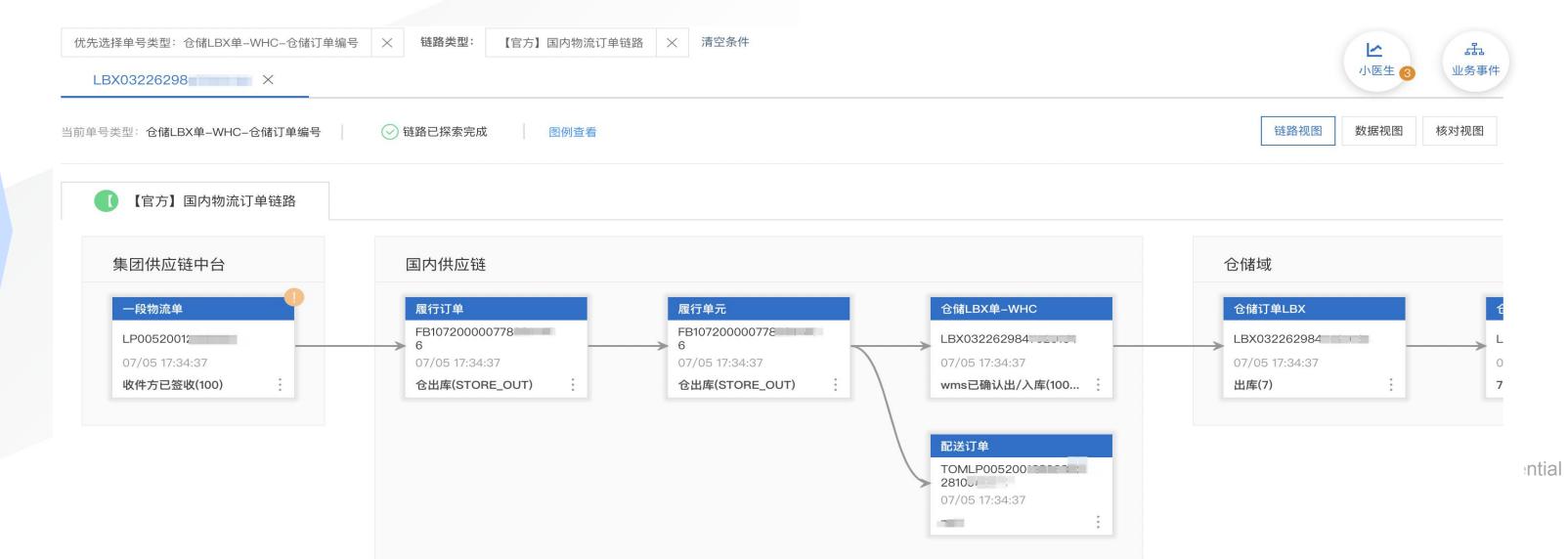
#### 菜鸟的工单排查痛点分析

- 1. 每笔工单都是一次全链路排查需求
- 2. 业务团队自身的排查能力,只能查本域的数据,无权限跨域查询
- 3. 菜鸟有N种单据模型,交易单、物流单、电子面单、 仓储单、运单等,单一业务域无法串联全局
- 4. 数据存储异构,全链路各个节点的数据存储介质不同,需要横向平台打通所有异构数据源

#### 菜鸟业务全链路排查平台建模



#### 产品形态



### 3) 『单笔核对监控』,验证上下游数据一致性



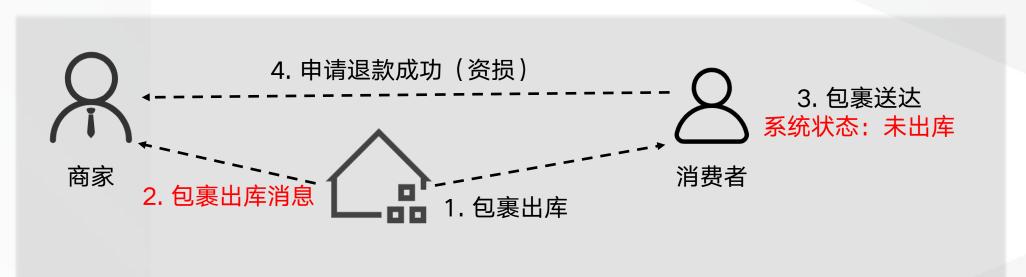
#### 指标类监控:一段时间内对系统内指标的统计

用户层(访问速度、crash率、满意度等)
业务层(核心业务指标监控,如订单量)
应用层(JVM相关、中间件等)
系统层(CPU、load、mem、network等)
基础设施层(机房、网络、服务器等)

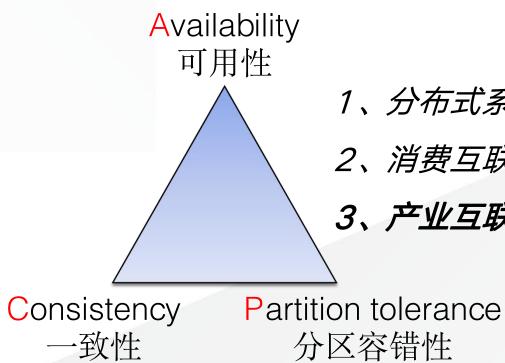
监控系统的黄金指标(Google SRE):

- 流量, qps
- 延迟, rt
- 成功率, 99.99%
- 饱和度,性能拐点

#### 99.99%成功率 \* 每天1亿包裹 = 每天1万包裹异常

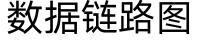


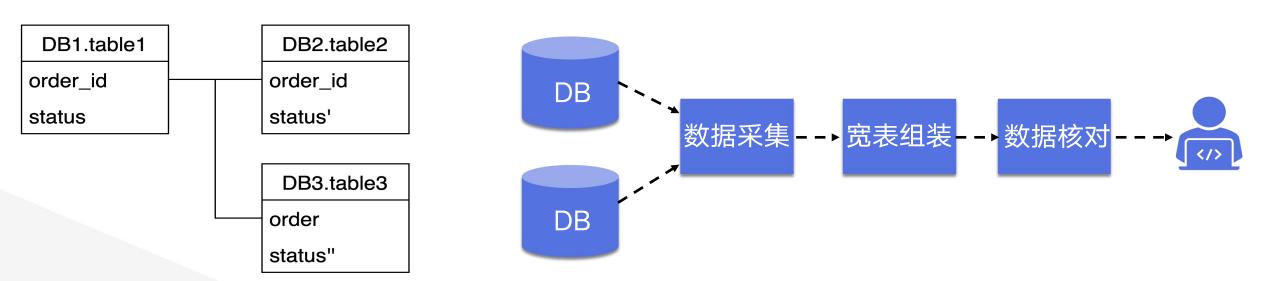
真实故障案例,需要通过一致性核对监控发现异常



- 1、分布式系统最多满足CAP两项
- 2、消费互联网侧重于AP,系统可用性:指标监控
- 3、产业互联网侧重于CP,数据一致性:核对监控:

#### 分布式系统数据模型





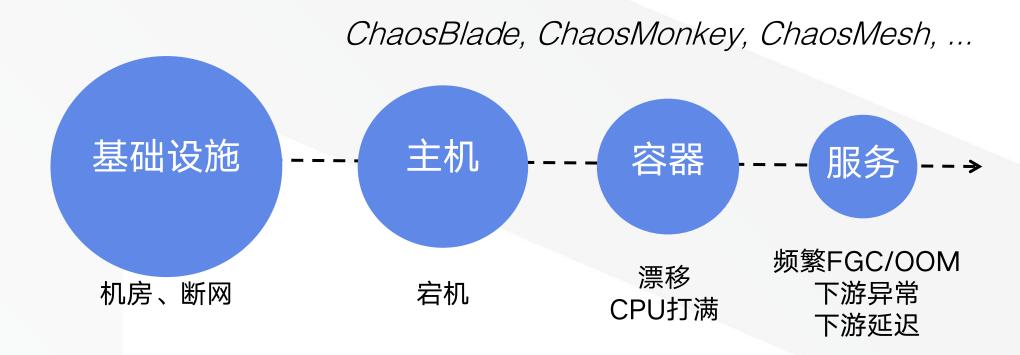


日均核对量:数百亿条数据

## 4) 『单笔异常注入』能力,反向验证高可用效果



#### 常见的异常注入能力(爆炸半径从大到小)



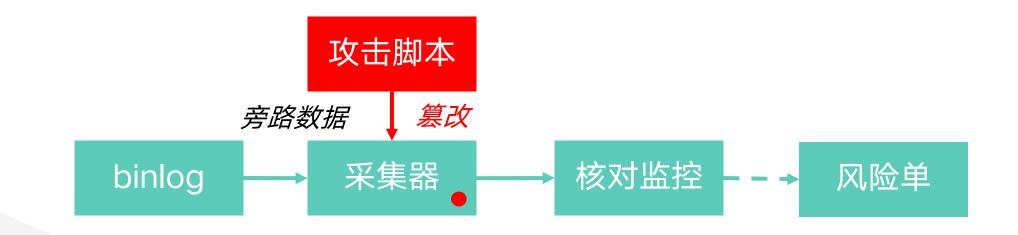
#### 混沌工程在产业互联网落地的挑战

- 1. 异常注入不够真实,现有的攻击能力目的是让"系统不可用", 产业互联网更关注有没有"异常的单子"(数据一致性)
- 2. 真实异常不敢注入,用户对服务失败的容忍度更低。比如用户寄件/取件场景,每次异常注入都可能造成用户体验折损,甚至是工单或投诉。(要求无损)

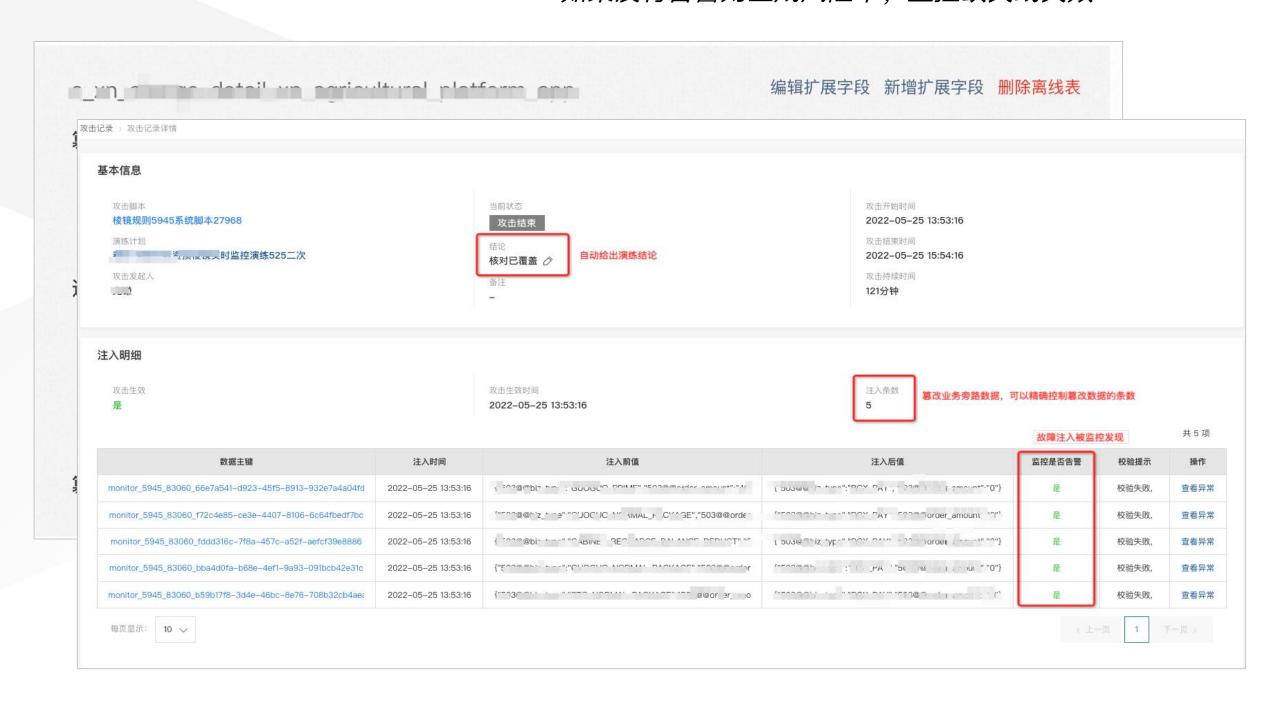
篡改旁路数据 验证监控有效性

构造测试流量 精准控制爆炸半径

#### 单笔数据篡改核心模型



如果没有告警则生成风险单,监控缺失或失效





- 1. 什么是『产业互联网』
- 2. 什么是『单笔高可用』
- 3. 如何建设单笔高可用『工具能力』
- 4. 产业互联网的『鲁棒性架构』
- 5. 菜鸟高可用『产品建设』实践

### 产业互联网更需要『鲁棒性架构』

### C们o菜鸟

#### 鲁棒性Robustness

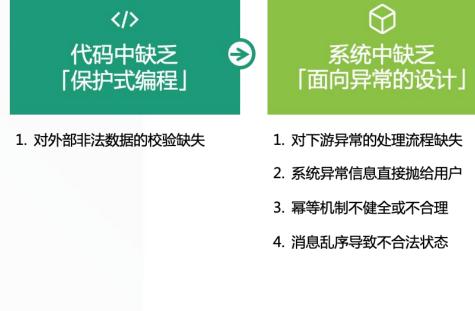
系统在执行过程中, 面对错误、异 常及非法输入,仍能正常运行的能 力 - 维基百科

#### 菜鸟鲁棒性架构升级的挑战

- · 菜鸟很多因鲁棒性不足导致的工单,与bug类持平
- 重推、订正类临时解决方案非常简单
- 沉底解决需要投入成本做架构升级
- 系统鲁棒性比较抽象,一线研发对此无统一认知

## 整体解决思路 定义问题 分析问题 解决问题

#### 分析问题:从2k+工单中抽象出四大类12小类



#### 8 架构中缺乏 「数据一致性保障」

- 1. OLAP与OLTP数据不一致
- 2. 缓存与数据库不一致

据不一致

据不一致

- 3. 无「事务消息」,导致上下游数
- 4. 消息堆积或消费失败,导致上下
- 5. 无「分布式事务」,导致上下游 数据不一致
- 6. 并发场景未加锁,导致上下游数

#### () 流程中缺乏 「异常闭环机制」

1. 批处理任务失败后缺乏补偿与闭

### $(\,--\,)$ 定目标 做度量 $\equiv$ 建能力 重运营

### 解决问题: 鲁棒性架构落地的四大策略

- 一、挑战型目标牵引项目,鲁棒性工单一年减半
- 二、建立度量体系,以特殊关键词作为观测指标
- 三、技术工具建设, 让鲁棒性架构更简单
- 1. 建设针对下游抖动类异常的重试组件
- 2. 建设幂等、分布式锁等通用组件
- 3. 治理异常日志,提前发现异常,避免工单流入
- 四、重视技术运营, 鲁棒性小课堂、每日工单跟进

加深了一线研发对鲁棒性架构的认知,鲁棒性工单数量已有收敛趋势

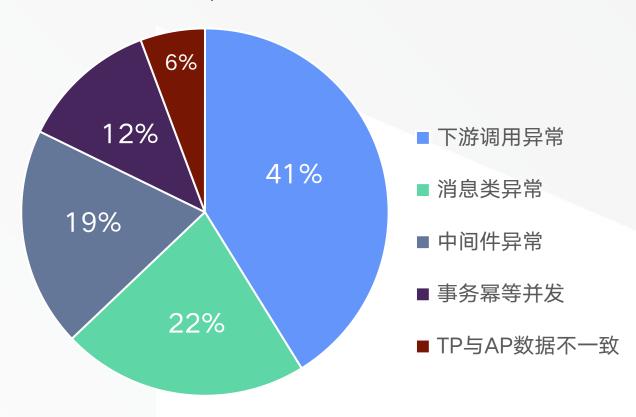
保密资料&禁止复制 Privileged&Confidential

### 『防抖组件』, 让重试更简单

### C们o菜鸟

#### 鲁棒性工单细化分类占比分析

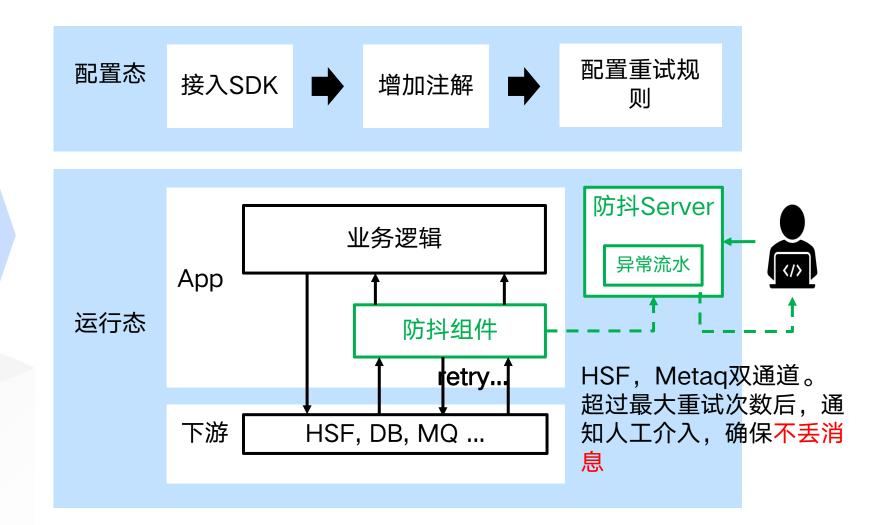
鲁棒性工单中,"重试"关键词占比24%



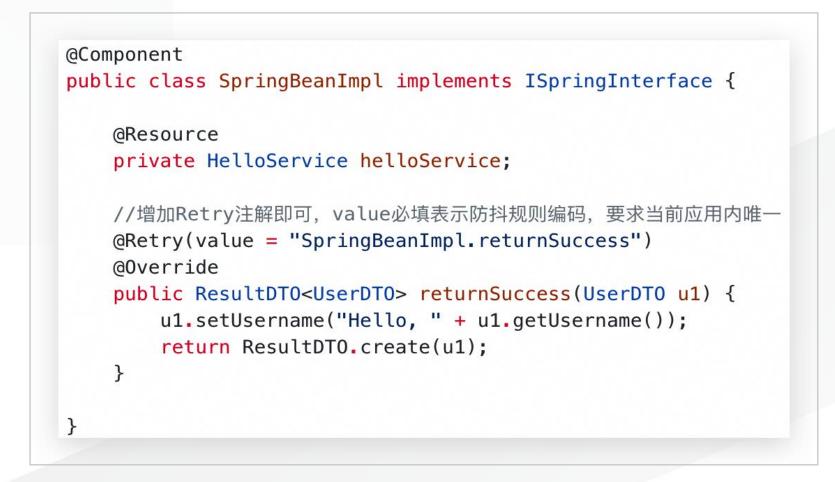
#### 功能的丰富性和产品易用性是通用问题

| 重试方式       | 优点       | 缺点   |
|------------|----------|--|
| 硬编码        | •实现快     | •大量重复代码                                    |
| MQ<br>自发自收 | •方案成熟    | •引入额外中间件 •最大重试次数限制                         |
| 任务调度中间件    | •强大的重试能力 | <ul><li>方案过重</li><li>非异步场景,仅失败重试</li></ul> |
| Retry框架    | •复用性强    | <ul><li>产品化能力弱</li><li>一般仅支持本地重试</li></ul> |

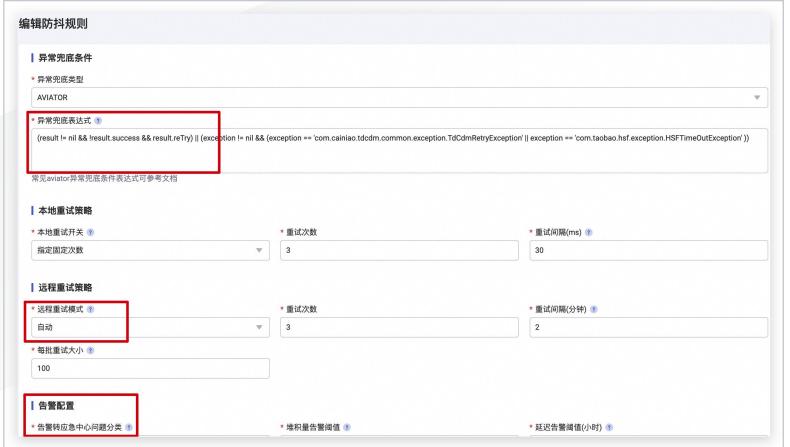
#### 菜鸟防抖组件解决方案



#### 方便的本地接入流程



#### 丰富的云端动态配置能力





让重试更简单,累计避免近百万次异常卡单

保密资料&禁止复制 Privileged&Confidential

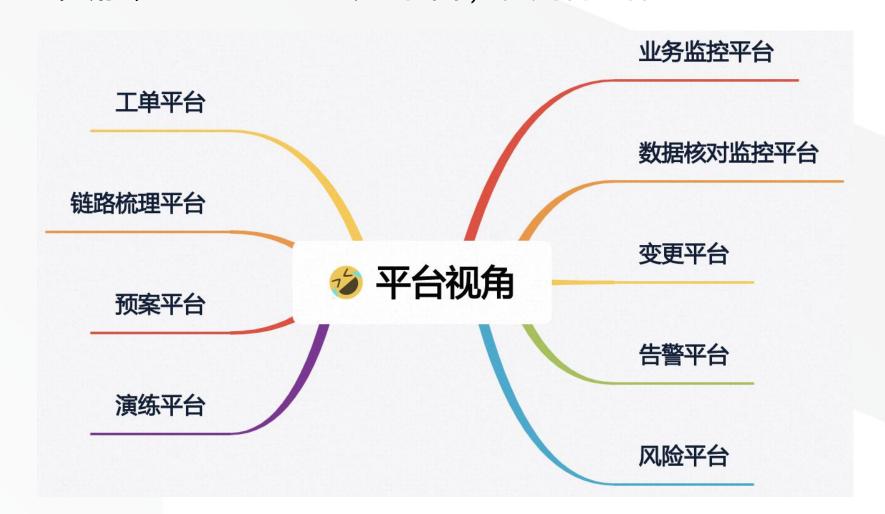


- 1. 什么是『产业互联网』
- 2. 什么是『单笔高可用』
- 3. 如何建设单笔高可用『工具能力』
- 4. 产业互联网的『鲁棒性架构』
- 5. 菜鸟高可用『产品建设』实践

### C们AO無鸟

### 1)以『业务场景』为视角的观测产品

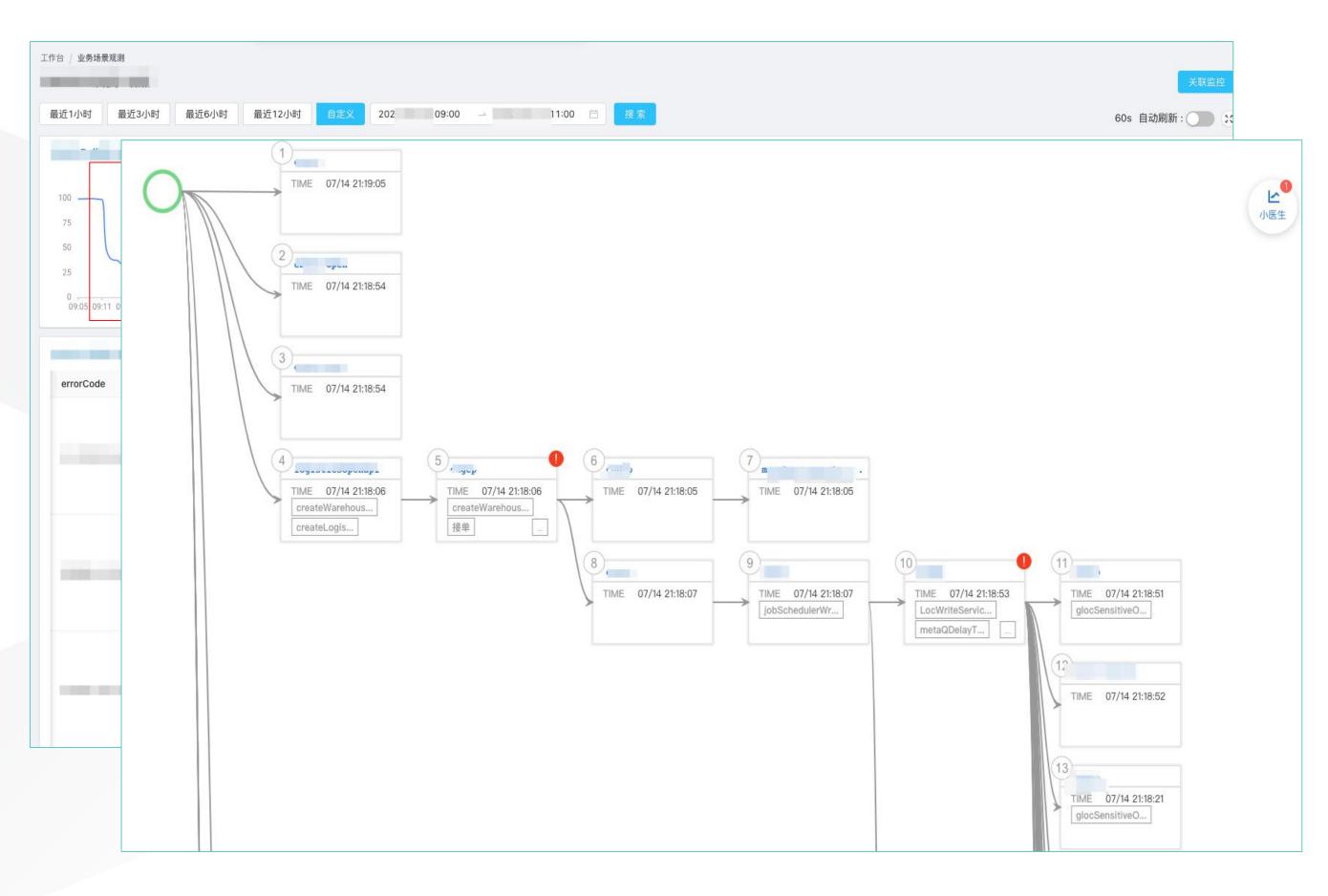
工具能力: 10+高可用平台, 要啥有啥



用户任务: 故障定位时如何快速汇聚数据?



产品理念:减少用户完成「任务」的步骤,对已有平台做解构与重构



用历史故障的数据做推演,新人也能在3分钟内定位到原因

### C们Ao無鸟

### 2) 面向『治理流程』的异常日志治理产品

#### "冰山"之下的异常日志风险



线上应用每天Exception"数以万计",治理难度大

#### 福格行为模型: 行为=动机+能力+行动提示

- •动机√:对工单、故障的"恐惧",希望服务更稳定
- 行动提示×: 异常日志风险主动触达研发同学
- 现有产品能力×:弱,仅有观测能力
- 异常噪声大,大量无需治理的异常,决策难,降噪成本高
- 异常要分类处理,系统类异常需要消灭,业务类异常要观测
- 治理噪声成本高, 改代码、测试、发布、灰度至少1天

#### 低成本是产品的成败关键

#### • 低成本接入:

- 不影响已有日志打印
- 不需要修改已有监控

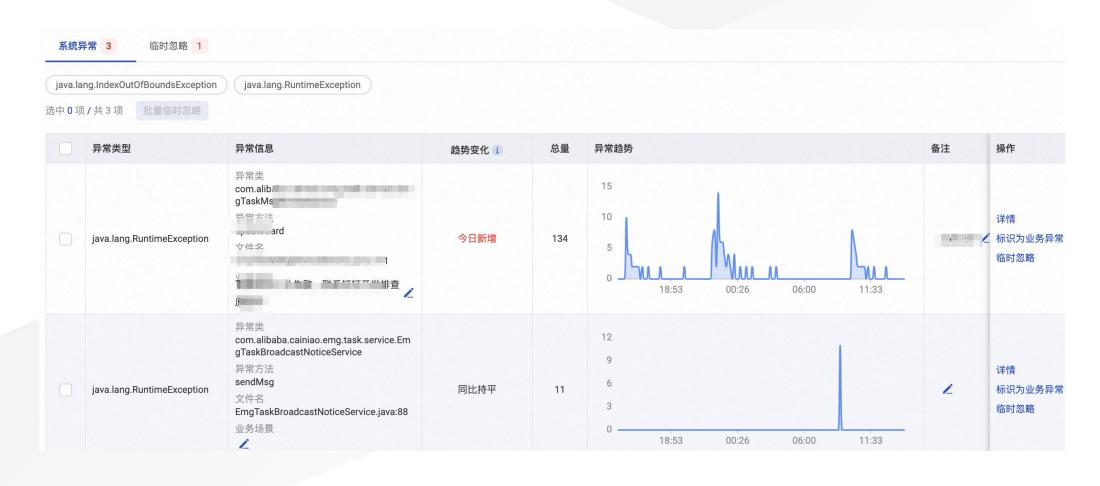
#### • 低成本使用:

- 一键治理,不发代码
- 多维度数据辅助决策
- 集成到变更风控流程中

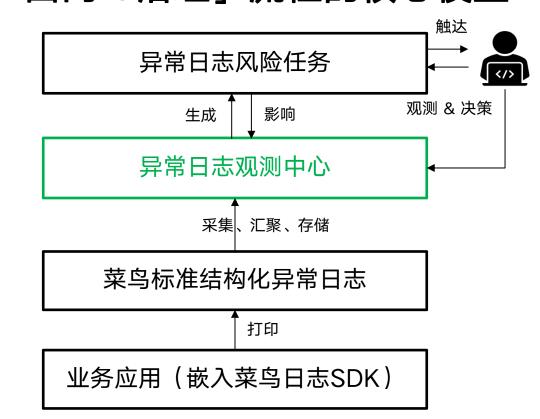
#### • 低成本支出:

• 低于¥10/月(采样存储)

#### 产品形态



#### 面向「治理」流程的核心模型





### C们o菜鸟

### 整体回顾与总结

#### 回顾

- 1. 『产业互联网』: 用互联网的技术做好产业
- 2. 『单笔高可用』: 单笔订单或单笔请求都要可用
- 3. 单笔高可用『工具能力』: 日志、排查、监控、验证
- 4. 产业互联网的『鲁棒性架构』:面向失败的架构设计
- 5. 菜鸟高可用『产品建设』实践:减少用户任务步骤

#### 总结

- 1. 所有的理念和工具都有其适用场景,不用迷信
- 2. 对自身业务场景的理解和抽象,是做好高可用的前提
- 3. 高可用是复杂问题,解决复杂问题,需要体系化拆解
- 4. 尽可能在上游(架构)解决问题,成本更低,效果更好



微信关注"菜鸟技术星球" 获取文稿版,还有更多高质量技术文章



微信关注"菜鸟技术星球" 获取文稿版,还有更多高质量技术文章