6-29

#include<iostream>

using namespace std;

int main() {

int arr[] = { 1,2,3 };

double \*p = reinterpret\_cast<double\*>(&arr[0]);

\*p = 5;

cout << arr[0] << " " << arr[1] << " " << arr[2] << endl;

system("pause");

return 0;

}

结果为 0 1075052544 3

整型指针arr[0]被reinterpret\_cast<double\*>转换成双精度浮点型指针，语法上没有问题，但接下来浮点型指针指向整数5，浮点型指针只能操作浮点型，不能对整型数据进行操作。

7-2

顺序如下：

1. 调用基类构造函数，调用顺序按照它们被继承时声明的顺序（左到右）。
2. 对派生类新增的成员对象初始化，调用顺序按照它们在类中声明的顺序。
3. 执行派生类的构造函数体中的内容。