C++第三次作业

金融实验班17

李俊锦 2017310366

5-1

作用域：一个标识符在程序正文中的有效区域

类型：文件作用域、命名空间作用域、类作用域、函数原型作用域、局部作用域

5-2

可见性：程序运行到该点能够引用到的标识符就是该处可见的标识符

规则：①标识符先声明后使用；②内层若无标识符与外层标识符同名，则外层标识符在内层可见；③内层若有标识符与外层标识符同名，则外层标识符在内层不可见

5-5

静态数据成员：用static修饰的类的数据成员。

特点：①类外定义和初始化；②可以限制访问权限，方便多人编程；

5-6

静态函数成员：用static修饰的类的函数成员

特点：①只能直接访问同类静态数据成员，不影响其他数据成员；②同一个类只维护一个静态函数成员的拷贝，程序运行速度更快

5-9

类B不是类A的友元。友元关系是单向的

类C不是类A的友元。友元关系不能传递

类D不是类B的友元。友元关系不能被继承

5-10

可以。

private：

static int a;

5-16

编译输入的是源文件，输出的是目标文件；连接输入的是目标文件，输出的是可执行文件。

编译是把源文件翻译成机器能够识别的机器语言的过程；连接是把各个文件单元整合成可执行文件的过程。

（1）会。参数数目不同

（2）会。无法连接

（3）不会。未使用

（4）会。函数重复定义

6-6

\*：指针，指向地址的内容

&：引用，取地址符

6-7

指针：数据类型，表示所指对象的地址，地址中就是对象的值

6-9

\0，也就是一个空字符

6-11

引用：取地址符，把对象的地址提取出来

指针：指向对象的地址，通过地址获取地址中的内容

指针地址可以改变，指针所指的内容也能够改变，指针可以为空指针；引用不能改变引用对象的内容，引用不能为空引用

6-15

const int\*p1：常量指针，指针指向的是常量，不能通过指针改变常量的值

int \*const p2：指针常量，指针本身是常量，指针指向的地址不能改变

6-18

问题：\*p用new赋值后没有释放存储空间；

改正：

#include<iostream>

using namespace std;

int fnl();

int main(){

int a=fnl();

cout<<"the value of a is:"<<a;

delete a;

return 0;

}

int fnl(){

int \*p=new int(5);

return \*p;

}

6-19

long (\*returnlong)(int);

long (A::\*relong)(int)