

27/11/2022 - Game design

05/12/2022 - 20/12/2022 - Coding

20/12/2022 - 21/12/2022 - Play testing

20/12/2022 - 22/12/2022 – File management (Δυστυχώς δεν προλάβαμε να χωρίσουμε τα αρχεία)