2025-0513.md 5/13/2025

[2025-05-13(화)]

자바와 익숙해지기

◇ 복습

- 라인(행) 단위 주석(comment): //
 - ㅇ 협업시 코드 설명 용도로 사용
- 다중행 주석문(블럭단위 주석문):
 - 0 /4
- 설명글
- 0 */
- ㅇ 파일 크기
 - .java --> 171 byte 795 byte
 - .class --> 477 byte 477 byte

◇ 2. 변수와 자료형(메모리?)

- 메모리는 프로그램이 실행되는 작업 공간이다. 변수는 컴퓨터 내부의 메모리 공간에 저장된다.
- 메모리 구조: 식당의 테이블 사용 로직과 유사
- 가비지 컬렉터(java): 사용했던 메모리 정리
 - ㅇ 하드디스크: 파일 삭제시 인덱스만 삭제되고, 데이터는 유지
- 1. 0
- 2. 할당된 메모리 공간의 접근 (저장 및 참조)방법
 - "123456"
 - 0 '1'
 - o 1
 - o 1.0
- int num;
 - o int 와 같이 변수의 특성을 결정짓는 키워드를 가리켜 자료형이라 함
- 자료형의 분류
 - ㅇ 정수 표현: byte, short, int, long
 - ㅇ 실수 표현: float, double
 - ㅇ 문자 표현: char
 - ㅇ 참과 거짓의 표현: boolean

0x60 번지 메모리를 활용하여
32개의 비트 메모리 공간을 사용할 수 있도록 해 주고
이 안에 저장하는 내용은 10진수 정수를 저장할 꺼라서...
해당 값을 2진수 비트열로 분해새서 저장해 줄 수 있도록 해주고...
나중에 내가 0x60번지의 주소를 활용해서 이 값을 꺼내어 쓸 수 있도록 처리해 주고 꺼내어 쓸 떼는 2진수를 다시 10진수로 변환하여 내가 쓰기 편하게...

. . .

2025-0513.md 5/13/2025

```
ps.
0x60 번지의 숫자 주소를 내가 기억하기 힘드니가..
num 이라는 이름으로 기억해서 활용할 수 있도록 해줄래?
그리고 이 메모리 공간은 내가 선점한 거니까.. 다른 사람들한테
함부로 이 공간을 내어주면 안돼~~!!!
```

변수 명명규칙(변수 이름의 제약사항)

- 숫자로 시작 불가
- \$, _ 이외의 다른 특수문자는 불가
- 키워드(keyword: 예약어, 사전에 약속된 단어어)는 변수의 이름으로 사용 불가

◇ 02-2. 정수를 표현하는 방식

- 정수의 표현(양의 정수 기준)
 - 가장 왼쪽 비트인 MSB(Most Significant Bit)는 부호를 나타낸다.
 - o MSB를 제외한 나머지는 크기를 나타낸다.
 - 바이트 크기의 차이는 표현 범위의 차이로 이어진다.
- 정수의 표현(음의 정수 기준)
 - ㅇ 2의 보수
 - 1. 1의 보수(비트열 반전)
 - **■** 1 -> 0
 - **■** 0 -> 1
 - 2. 1의 보수 값에 1을 더함함
 - 검산(+1 + (-1) --> 0)
 - **+**1:00000001
 - -1:11111110 + 1 -> 111111111
 - **1** +1 + (-1) -> 0

◇ 02-3. 실수 표현방식의 이해

◇ 윈도우 화면캡쳐 단축키

• Windows 로고 키 + Shift + S

Java Platform Standard Edition 8 Documentation

• Java Platform Standard Edition 8 Documentation

wikidocs

• 점프 투 자바

2025-0513.md 5/13/2025

- [처음이야?] 자바 포트폴리오 만들기 1탄 : A부터 Z까지
- 자바신공

Oracle JAVA

• https://www.oracle.com/java