

Estos son algunos de los métodos más comunes del objeto `Object` en JavaScript:

Método	Descripción
<code>Object.keys()</code>	Devuelve un array de las claves (propiedades) enumerables de un objeto.
<code>Object.values()</code>	Devuelve un array de los valores enumerables de un objeto.
<code>Object.entries()</code>	Devuelve un array de pares clave-valor enumerables de un objeto como matrices.
<code>Object.assign()</code>	Copia los valores de todas las propiedades enumerables de uno o más objetos fuente a un objeto destino.
<code>Object.create()</code>	Crea un nuevo objeto con el prototipo y las propiedades especificadas.
<code>Object.defineProperty()</code>	Agrega o modifica una propiedad directamente a un objeto y especifica ciertos atributos para la propiedad.
<code>Object.getOwnPropertyDescriptor()</code>	Devuelve un descriptor de propiedad de un objeto para una propiedad específica.
<code>Object.freeze()</code>	Congela un objeto, lo que impide agregar, eliminar o modificar sus propiedades existentes.
<code>Object.is()</code>	Comprueba si dos valores son iguales.
<code>Object.seal()</code>	Crea un objeto sellado, lo que impide agregar o eliminar propiedades, aunque permite modificar las propiedades existentes.
<code>Object.getPrototypeOf()</code>	Devuelve el prototipo (valor de <code>[[Prototype]]</code>) del objeto especificado.

Método	Descripción
<code>Object.hasOwnProperty()</code>	Comprueba si un objeto tiene una propiedad específica como propiedad propia y no heredada.
<code>Object.toString()</code>	Devuelve una cadena que representa el objeto.
<code>Object.getOwnPropertyNames()</code>	Devuelve un array de todas las propiedades enumerables y no enumerables de un objeto.
<code>Object.isPrototypeOf()</code>	Comprueba si un objeto está en la cadena de prototipos de otro objeto.
<code>Object.setPrototypeOf()</code>	Establece el prototipo (valor de <code>[[Prototype]]</code>) de un objeto especificado a otro objeto o <code>null</code> .
<code>Object.values()</code>	Devuelve un array de los valores de las propiedades enumerables de un objeto.

Esta tabla incluye solo algunos de los métodos más comunes del objeto `Object` en JavaScript. Recuerda que hay muchos más métodos y propiedades disponibles para trabajar con objetos en JavaScript.