Los modificadores de acceso nos permiten restringir el acceso de las clases, constructores, atributos y métodos. Estos se utilizan con el concepto de **Encapsulamiento**

Existen cuatro tipos de modificadores de acceso:

**1. Public**

Métodos o atributos *public* pueden ser accedidos desde:

\* La misma clase.

\* Otras clases del mismo paquete.

\* Subclases (Herencia)

\* Desde cualquier otra clase del proyecto sin importar el paquete.

**2. Protected**

Métodos o atributos *protected* pueden ser accedidos desde:

\* La misma clase.

\* Otras clases del mismo paquete.

\* Subclases (Herencia)

**3. Default (No se especifica)**

Métodos o atributos *default (No se especifica)* pueden ser accedidos desde:

\* La misma clase.

\* Otras clases del mismo paquete.

**4. Private**

Métodos o atributos *private* pueden ser accedidos desde:

\* La misma clase.