

iWeibo2.0 皮肤开发手册

iweibo2.0 的皮肤共用资源包括图片、CSS 文件、JS 文件都放在 pub/resource 文件夹下，其中共用的图片都放在 images 下。

Css 文件夹下的文件分别为：

pub.css 全局样式

struct.css 结构样式

ie6.css //ie6 浏览器专用样式

wall.css 上墙页面样式

wap.css wap 版样式

iwbFramework 下的 css 文件为 JS 动态引用引用的 CSS，建议不要修改

使用已有的模板新建一套皮肤

- 1、找到 pub/view 文件夹，新建样式文件夹。如：black
- 2、把 style 或 green 文件夹中的内容复制到刚刚新建的 black 文件夹下。
- 3、打开您复制过来的 common 文件夹下的 style.tpl 文件，把 skin.css 路径修改一下

```
1 <meta http-equiv="Content-type" content="text/html; c
2 <link rel="shortcut icon" href="/favicon.ico" />
3 <link rel="stylesheet" href="/resource/css/pub.css" t
4 <link rel="stylesheet" href="/resource/css/struct.css
5 <link rel="stylesheet" href="/view/style/skin.css" ty
6 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="/resourc
7 <!--[if lte IE 6]>
8 <link rel="stylesheet" href="/resource/css/ie6.css" t
9 </if lte IE 6>
```

修改为

```
1 <meta http-equiv="Content-type" content="text/html; ch
2 <link rel="shortcut icon" href="/favicon.ico" />
3 <link rel="stylesheet" href="/resource/css/pub.css" ty
4 <link rel="stylesheet" href="/resource/css/struct.css"
5 <link rel="stylesheet" href="/view/black/skin.css" typ
6 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="/resource
```

- 4、安装皮肤
进入管理后台-界面-皮肤管理



首页

全局

用户

微博

运营

界面

> 导航管理

> 皮肤管理

> 页面组件管理

皮肤管理

已安装

未安装

卸载	状态	启用	模板名称	文件夹名
<input type="checkbox"/>	正常	启用	春天之美	green
<input type="checkbox"/>	正常	启用	天空之蓝	style
	正常	启用		default

进入未安装

皮肤管理

已安装

未安装

状态	文件夹名
未安装	black

进入“未安装”，然后点击“安装”

皮肤管理

已安装

未安装

状态	文件夹名
未安装	black

安装

选写模板信息，上传缩略图并选中“是否启用”，然后提交，完成皮肤的安装。

安装皮肤 已安装 未安装

模板名称：

文件夹名：

缩略图：
 浏览...

排序：

是否启用：
☒

提交

5、调试皮肤
回到前台，点击“换肤”



选中，我们已经安装的皮肤，点击“保存”。

6、修改皮肤的界面
由于刚安装的皮肤是从 green 中复制过来的，所以保存后我们看到的皮肤和“春天之美”的样式是一样的，怎么办呢？

打开刚才的 black 文件夹，修改里面的 skin.css 样式，和替换 black 下的 images 中的图片，就可以随心所意的修改皮肤了。

7、能不能再个性点？
可以！打开 common/style.tpl，修改里面的 struct.css 或者 ie6.css 等的路径即可，或者您也可

以修改页面结构,从 `pub/view/default/`下复制要修改的模板文件到 `pub/view/black` 文件夹下,并修改它就行了。

(提示: `iWeibo2.0` 的模板文件都是继承于 `default` 模板的,所以想要修改让某一模板的文件结构不一样,可以只复制并修改要修改的内容即可)。