Tápanyagok

Feladatleírás:

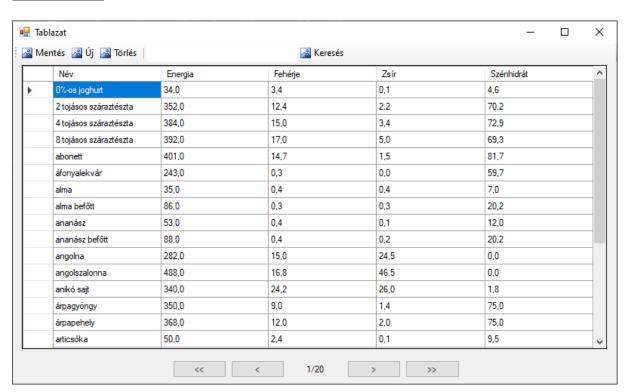
Készítsen egy Windows Forms alkalmazást adatbázis kapcsolattal, amiben az ételeket és a hozzájuk tartozó tápanyagokat lehet kezelni! Forrásként használja az első részben elkészített osztályokat vagy a kezdő projektet ezen a <u>linken</u>:

Presenter réteg

- 1. Készítsen egy osztályt *TablazatPresenter* néven a Presenter mappában. Az osztálynak legyen egy *TapanyagRepository* és egy *ITablazatView* tulajdonsága.
- 2. Hozzon létre egy konstruktort, ami megköveteli ITablazatView paramétert, majd a paraméter értéket adja át a presenter azonos tulajdonságának.
- 3. Hozzon létre egy metódust LoadData néven, ami az ITablazatView listáját feltölti az adatbázisban lévő elemekkel.
- 4. Készítsen további metódusokat *Add, Remove, Modify, Save* néven, amik a repository hozzá tartozó CRUD műveleteit hívja meg.
 - a. Az Add metódushoz egy tapanyag típusú paraméter szükséges.
 - b. A *Modify* metódushoz egy index és egy tapanyag típusú paraméter fog kellene. Az index alapján a listában lehet kikeresni az elemet és frissíteni a nézetben, majd a repository-nak átadni.
 - c. A Remove metódushoz elég egy index paraméter.

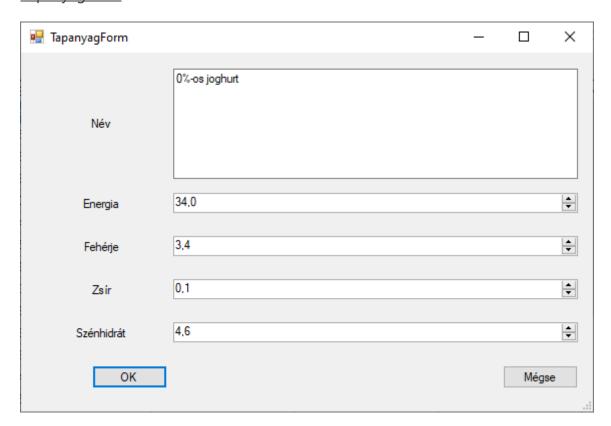
UI réteg

TablazatForm



- 1. Készítse el a csatolt kép szerint a *TablazatForm* képernyőt a Views mappában.
- 2. A Program.cs írja át a következő sort a megadott Form-ra: Application.Run(new TablazatForm());
- 3. A következő elemek szerepeljenek benne:
 - a. Eszköztár menüszalag (ToolStrip): 4 gomb (Mentés, Új, Törlés, Keresés), 1 szöveges beviteli mező (a keresésnek)
 - b. Táblázatnézet (DataGridView későbbiekben DGV). Két tulajdonsága legyen False értékű: *AllowUserToAddRows, AllowUserToDeleteRows*.
 - c. 4 navigáló gomb (Button) és középen egy címke (Label)
 - d. Context MenuStrip, 2 elemmel (Szerkesztés, Törlés). Legyen társítva a DataGridView-hoz!
- 4. Impelementálja a Form kód részébe az *ITablazatView* interfészt és társítsa a Form vezérlőelemeivel (Control).
- 5. A kód részben szerepeljen a *TablazatPresenter*, amit a Form létrehozásakor példányosít!
- 6. A felső menüszalag gombjainak és a Context menü elemeinek hozzon létre klikk eseményeket.
- 7. Kösse össze az interfészben deklarált bindingListet a DGV elemmel. Készítse el a következő műveleteket:
 - a. DGV elemeinek lapozása, keresése, sorrendezése.
 - b. A TablazatForm betöltésekor töltődjön fel a DGV elemekkel.
- 8. A Context menü Törlés gombja és a felső eszköztár Törlés gombja törölje ki a kijelölt elemeket a táblázatból.

<u>TapanyagForm</u>



- 1. Készítse el a mellékelt kép alapján a *TapanyagForm* képernyőt!
- 2. A következő elemek szerepeljenek benne:
 - a. 5 db címke elem (Label)
 - b. Szöveges beviteli elem (TextBox MultiLine)
 - c. 4 db szám beviteli elem (NumbericUpDown). Állítsa be a DecimalPlaces értékét 1-re.
 - d. 2 db gomb (OK, Mégse). A Button elemeknek állítsa be a DialogResult érékét OK-ra és Cancel-re.
- 3. A *TapanyagForm* kód részében implementálja az *ITapanyagView* interfészt!
 - a. Az új tapanyag tulajdonság értékét társítsa a form beviteli elemeivel.
 - b. Segítségül hozzon létre egy belső egész számos változót az elsődleges kulcs kezelésére (int id).

TablazatForm

- 1. Az Új gomb lenyomáskor jelenlen meg az elkészült *TapanyagForm* dialógus ablaka! Az OK gomb lenyomása után adódjon hozzá az elem a DGV-hez és az adatbázisba.
- 2. A Szerkesztés gomb lenyomásakor jelenlen meg a TapanyagForm dialógus a megadott sor értékeivel. Az OK gomb lenyomása után frissítse a DGV sorát és az adatbázis rekordot is.