Projeto Final - Redes Neurais Artifíciais - SEL0632

Fulvio Favilla Filho Guilherme Lopes Matias João Antônio Evangelista Garcia 25/05/2021

1 Introdução

1.1 Neurônio Artificial

Neurônios artificiais recebem este nome, pois são inspiradas no funcionamento dos neurônios do cérebro humano. Um neurônio na computação recebe sinais e os processam para gerar uma determinada saída. Além disso, uma característica importante é sua capacidade de aprender e melhorar o desempenho após uma etapa de treinamento.

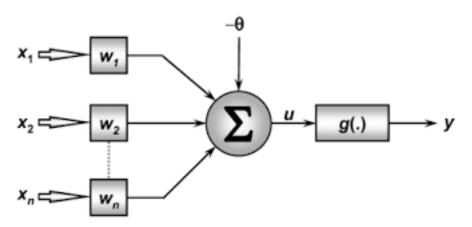


Figura 1: Neurônio Artificial

O neurônio artificial é formado por:

- Sinais de entrada $(x_1, x_2, ..., x_n)$
- Combinador linear (Σ)
- Limiar de ativação (θ)

- Pesos sinápticos $(w_1, w_2, ..., w_n)$
- Potencial de ativação (u)
- Função de ativação (g)

• Sinal de saída (y)

As expressões a seguir apresentam o resultado produzido pelo neurônio:

$$u = \sum_{i=1}^{n} w_i \cdot x_i - \theta$$
$$y = g(u)$$

O funcionamento do neurônio consiste em receber os sinais de entrada e multiplicar cada um por um determinado peso, baseado na importância para a saída. Depois o somador realiza uma soma ponderada e, comparando com um certo limiar de ativação, o neurônio aciona ou não o sinal de saída.

O aprendizado do neurônio é feito por meio de um algoritmo seguindo uma lista de regras pré-definidas alterando tanto o limiar de ativação quanto os pesos sinápticos até obter os resultados desejados.

1.2 Operações em ponto fixo $(Q ext{-}format)$

As operações em ponto fixo permitem a representação aritmética de valores reais por meio da manipulação de valores inteiros. Esta forma de representação é essencial em aplicações que necessitam de alto desempenho ou em *hardwares* de baixo custo que não possuem unidade de ponto flutuante.

A notação Q-format é a mais comum para representar um número em ponto fixo. A denotação $Q_{m,n}$ indica em m a quantidade de bits da parte inteira, enquanto n é a quantidade de bits da parte fracionária e, pelo número poder ser positivo ou negativo, também é reservado um bit para o sinal. Por exemplo, o formato $Q_{2.8}$ necessita de 11 bits para representar um número real: 2 bits para a parte inteira, 8 bits para a parte fracionária e 1 bit para o sinal.

A conversão de números reais binários para o formato $Q_{m,n}$ é descrita pela seguinte equação:

$$X = x \times 2^n \tag{1}$$

A equação (1) expressa a relação entre um número real x, na base 2, e o seu equivalente X no formato $Q_{m,n}$.