



UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO
ESCOLA DE ENGENHARIA DE SÃO CARLOS
Departamento de Engenharia Elétrica e de Computação

Projeto Final Grupo 10 - SEL0632

Redes Neurais Artificiais

Fulvio Favilla Filho
Guilherme Lopes Matias
João Antônio Evangelista Garcia

Docente: Maximilian Luppe

São Carlos
25/05/2021

Sumário

1	Introdução	2
1.1	Neurônio Artificial	2
1.2	Operações em ponto fixo (<i>Q-format</i>)	3
2	Função de ativação	3
3	Resultado	4

1 Introdução

1.1 Neurônio Artificial

Neurônios artificiais recebem este nome, pois são inspiradas no funcionamento dos neurônios do cérebro humano. Um neurônio na computação recebe sinais e os processam para gerar uma determinada saída. Além disso, uma característica importante é sua capacidade de aprender e melhorar o desempenho após uma etapa de treinamento.

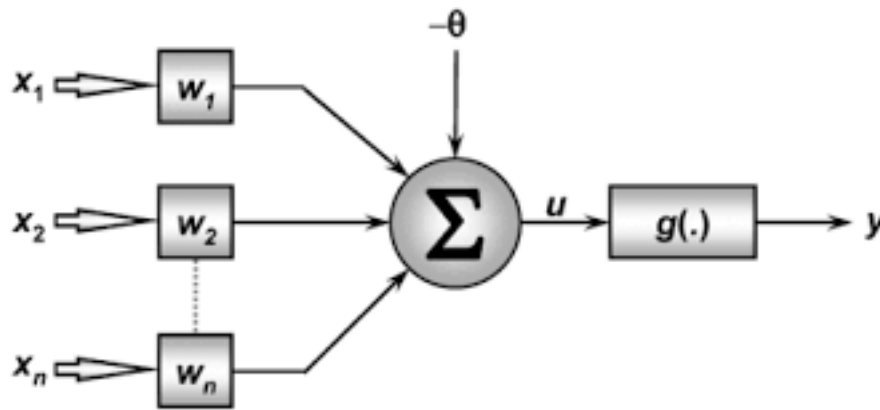


Figura 1: Neurônio Artificial

O neurônio artificial é formado por:

- Sinais de entrada (x_1, x_2, \dots, x_n)
- Pesos sinápticos (w_1, w_2, \dots, w_n)
- Combinador linear (Σ)
- Potencial de ativação (u)
- Limiar de ativação (θ)
- Função de ativação (g)
- Sinal de saída (y)

As expressões a seguir apresentam o resultado produzido pelo neurônio:

$$u = \sum_{i=1}^n w_i \cdot x_i - \theta$$
$$y = g(u)$$

O funcionamento do neurônio consiste em receber os sinais de entrada e multiplicar cada um por um determinado peso, baseado na importância para a saída. Depois o somador realiza uma soma ponderada e, comparando com um certo limiar de ativação, o neurônio aciona ou não o sinal de saída.

O aprendizado do neurônio é feito por meio de um algoritmo seguindo uma lista de regras pré-definidas alterando tanto o limiar de ativação quanto os pesos sinápticos até obter os resultados desejados.

1.2 Operações em ponto fixo (*Q-format*)

As operações em ponto fixo permitem a representação aritmética de valores reais por meio da manipulação de valores inteiros. Esta forma de representação é essencial em aplicações que necessitam de alto desempenho ou em *hardwares* de baixo custo que não possuem unidade de ponto flutuante.

A notação *Q-format* é a mais comum para representar um número em ponto fixo. A denotação $Q_{m.n}$ indica em m a quantidade de bits da parte inteira, enquanto n é a quantidade de bits da parte fracionária e, pelo número poder ser positivo ou negativo, também é reservado um bit para o sinal. Por exemplo, o formato $Q_{2.8}$ necessita de 11 bits para representar um número real: 2 bits para a parte inteira, 8 bits para a parte fracionária e 1 bit para o sinal.

A conversão de números reais binários para o formato $Q_{m.n}$ é descrita pela seguinte equação:

$$X = x \times 2^n \quad (1)$$

A equação (1) expressa a relação entre um número real x , na base 2, e o seu equivalente X no formato $Q_{m.n}$.

2 Função de ativação

Para o projeto do neurônio foi utilizado como função de ativação (g) a função sigmoide. Em sua implementação e teste foram considerados na entrada da função sigmoide valores no formato $Q_{3.11}$, dessa forma os valores do potencial de ativação (u) seriam de -8 até 8, para os testes foram utilizadas duas funções de ativação, a primeira que possui valores de saída (y) entre 0 e 1, e a segunda com valores de saída (y) entre -1 e 1. As funções foram implementadas de forma que a saída vá do valor mínimo ao máximo no intervalo de valores de entrada $-4 < u < 4$, assim para valores de entrada menores que -4 a saída

é mínima (0 para a primeira função e -1 para a segunda função) e para valores maiores que 4 a saída é máxima, valendo 1 para as duas funções.

3 Resultado

O material utilizado para o trabalho, incluindo a descrição em VHDL do neurônio, está disponibilizado no GitHub a seguir: https://github.com/fulvio-f/ann_mlp

Seguem as formas de onda obtidas no resultado final:

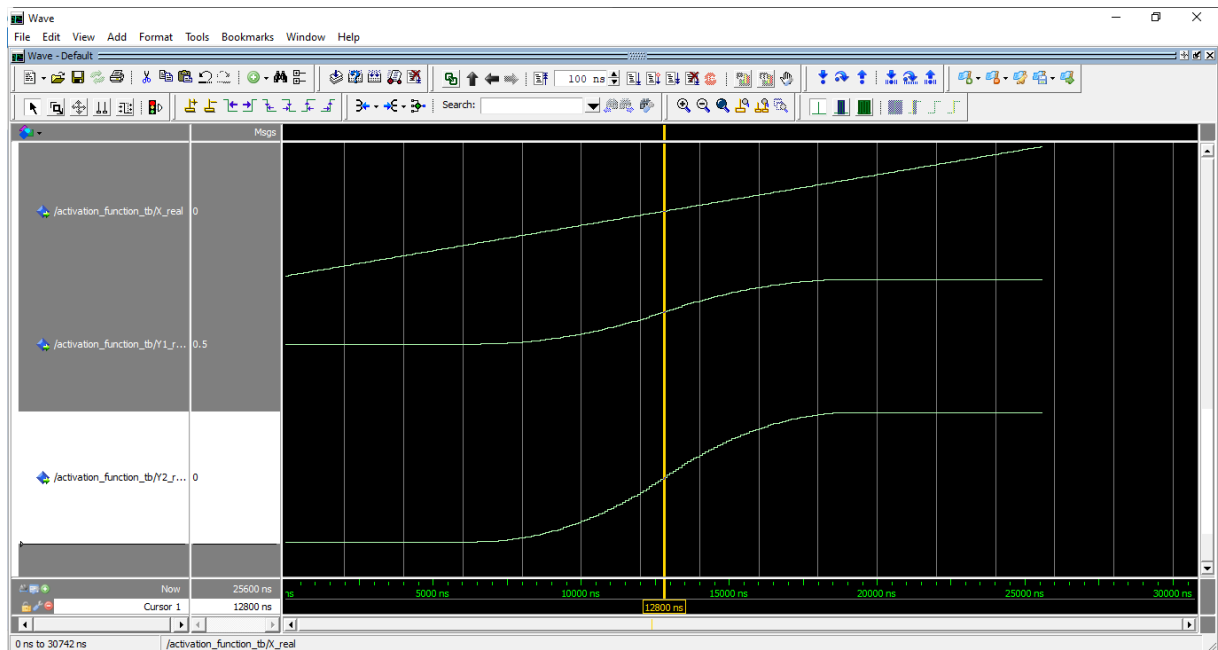


Figura 2: Formas de onda obtidas no ModelSim