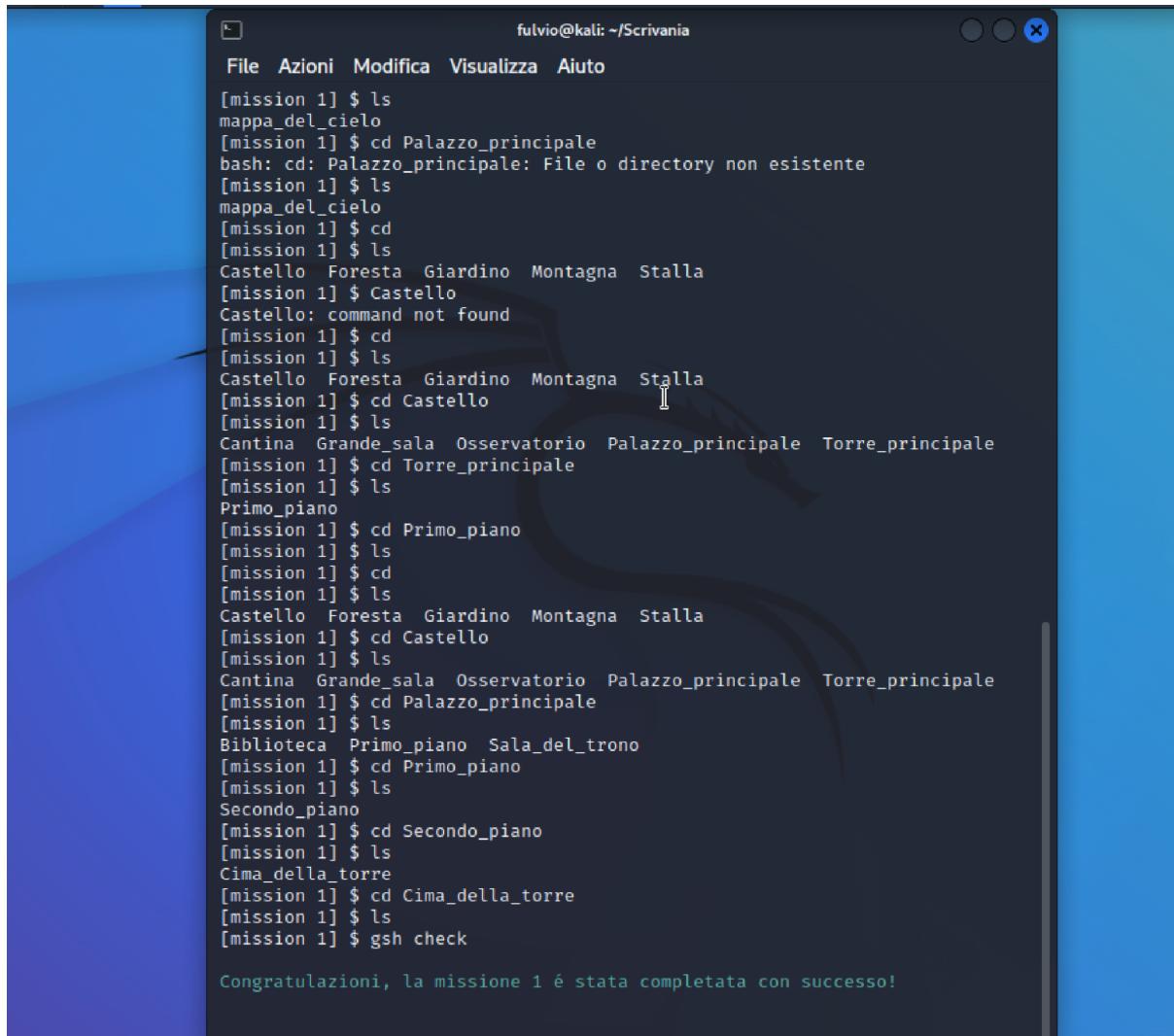


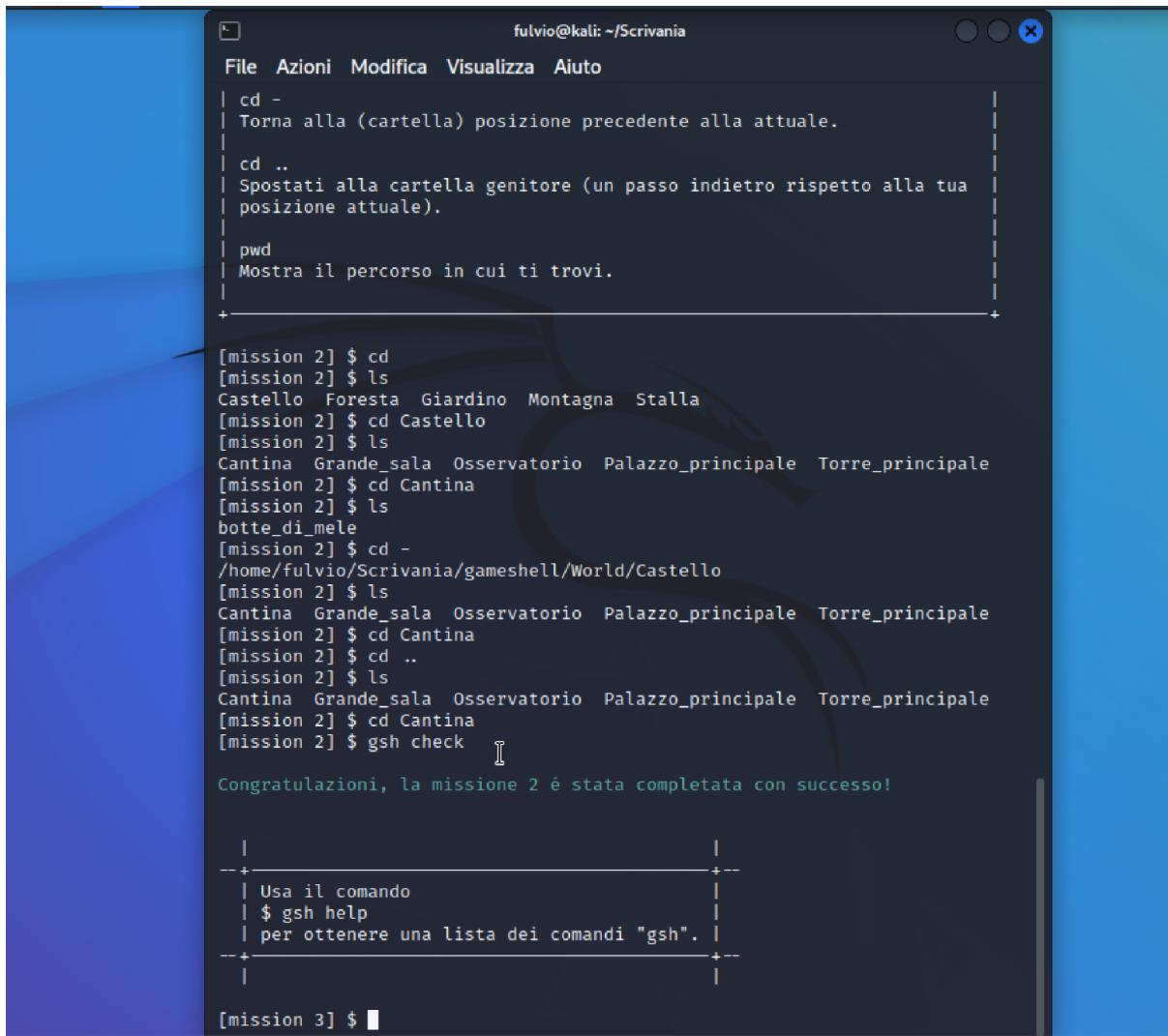
## Completabimento 10 missioni gameshell



The screenshot shows a terminal window titled "fulvio@kali: ~/Scrivania". The window contains a session of a game shell (gsh) where the user is navigating through a castle complex. The user's commands are in blue, and the game's responses are in white.

```
[mission 1] $ ls
mappa_del_cielo
[mission 1] $ cd Palazzo_principale
bash: cd: Palazzo_principale: File o directory non esistente
[mission 1] $ ls
mappa_del_cielo
[mission 1] $ cd
[mission 1] $ ls
Castello Foresta Giardino Montagna Stalla
[mission 1] $ Castello
Castello: command not found
[mission 1] $ cd
[mission 1] $ ls
Castello Foresta Giardino Montagna Stalla
[mission 1] $ cd Castello
[mission 1] $ ls
Cantina Grande_sala Osservatorio Palazzo_principale Torre_principale
[mission 1] $ cd Torre_principale
[mission 1] $ ls
Primo_piano
[mission 1] $ cd Primo_piano
[mission 1] $ ls
[mission 1] $ cd
[mission 1] $ ls
Castello Foresta Giardino Montagna Stalla
[mission 1] $ cd Castello
[mission 1] $ ls
Cantina Grande_sala Osservatorio Palazzo_principale Torre_principale
[mission 1] $ cd Palazzo_principale
[mission 1] $ ls
Biblioteca Primo_piano Sala_del_trono
[mission 1] $ cd Primo_piano
[mission 1] $ ls
Secondo_piano
[mission 1] $ cd Secondo_piano
[mission 1] $ ls
Cima_della_torre
[mission 1] $ cd Cima_della_torre
[mission 1] $ ls
[mission 1] $ gsh check
Congratulazioni, la missione 1 è stata completata con successo!
```

Nel primo livello c'è stato solo l'uso dei comandi cd (change directory) e ls (list) fino all'arrivo nella torre.



The screenshot shows a terminal window titled "fulvio@kali: ~/Scrivania". The window contains a help menu for the "cd" command and a session log for "mission 2".

```
fulvio@kali: ~/Scrivania
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto
| cd -
| Torna alla (cartella) posizione precedente alla attuale.
|
| cd ..
| Spostati alla cartella genitore (un passo indietro rispetto alla tua
| posizione attuale).
|
| pwd
| Mostra il percorso in cui ti trovi.
|
+[mission 2] $ cd
[mission 2] $ ls
Castello Foresta Giardino Montagna Stalla
[mission 2] $ cd Castello
[mission 2] $ ls
Cantina Grande_sala Osservatorio Palazzo_principale Torre_principale
[mission 2] $ cd Cantina
[mission 2] $ ls
botte_di_mele
[mission 2] $ cd -
/home/fulvio/Scrivania/gameshell/World/Castello
[mission 2] $ ls
Cantina Grande_sala Osservatorio Palazzo_principale Torre_principale
[mission 2] $ cd Cantina
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ ls
Cantina Grande_sala Osservatorio Palazzo_principale Torre_principale
[mission 2] $ cd Cantina
[mission 2] $ gsh check  ][
Congratulazioni, la missione 2 è stata completata con successo!

[mission 3] $ ]
```

The session log shows the user navigating through a castle directory structure using "cd" and "ls" commands. The user successfully completes "mission 2" by running "gsh check". The terminal prompt for "mission 3" is shown at the bottom.

Nel secondo livello sono stati usati dei comandi relativi al cd, ovvero cd - e cd .. dove il primo ci porta alla posizione precedente e il secondo nella cartella genitore, in questo caso entrambi i comandi essendo usati in una breve frase portano entrambi allo stesso punto

The screenshot shows a terminal window titled "fulvio@kali: ~/Scrivania". The window contains a log of a game mission:

```
fulvio@kali: ~/Scrivania
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto
| _____
| cd
| Torna indietro alla posizione iniziale.
| cd POSIZIONE1/POSIZIONE2/POSIZIONE3
| Fa diversi spostamenti con un comando.
|
| Note
| _____
| Le parole in MAIUSCOLO nei comandi sono meta-variabili: devi
| sostituirle con dei valori (di tipo stringa).
+
[mission 3] $ cd
[mission 3] $ cd Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono
[mission 3] $ gsh check      █
Congratulazioni, la missione 3 è stata completata con successo!

+-----+
| Ottimo lavoro!!!
|
| Da ora in poi, la posizione corrente
| sarà mostrata appena prima del prompt comandi |
+-----+
|
--+
| Usa il comando
| $ gsh help
| per ottenere una lista dei comandi "gsh".
--+
|
~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono
[mission 4] $ █
```

Nel terzo livello vediamo che il comando cd senza una directory specifica ci riporta all'inizio

```
fulvio@kali: ~/Scrivania
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto
~
[mission 4] $ ls
Castello Foresta Giardino Montagna Stalla

~
[mission 4] $ cd Montagna

~/Montagna
[mission 4] $ ls
Grotta

~/Montagna
[mission 4] $ cd ..

~
[mission 4] $ ls
Castello Foresta Giardino Montagna Stalla

~
[mission 4] $ cd Foresta

~/Foresta
[mission 4] $ ls
Capanna

~/Foresta
[mission 4] $ cd Capanna

~/Foresta/Capanna
[mission 4] $ mk cassa
mk: command not found

~/Foresta/Capanna
[mission 4] $ mkdir Cassa

~/Foresta/Capanna
[mission 4] $ ls
Cassa

~/Foresta/Capanna
[mission 4] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 4 è stata completata con successo!
```

Nel quarto esercizio il comando `mkdir` (make directory) è stato usato per la creazione di cartelle (in questo caso anche cartelle in cartelle esistenti)

#### LIV.5 Manca screen

The screenshot shows a terminal window titled "fulvio@kali: ~/Scrivania". The terminal displays the following session:

```
[mission 6] $ ls
Castello  Foresta  Giardino  Montagna  Stalla

[mission 6] $ cd Foresta/Capanna/Cassa
~/Foresta/Capanna/Cassa
[mission 6] $ ls
moneta_1  moneta_2  moneta_3

~/Foresta/Capanna/Cassa
[mission 6] $ gsh goal

+-----+
| Obiettivi Missione
| =====
|
| Collezione tutte le monete che troverai nel giardino di fronte al
| castello, poi mettile nella cassa dentro la tua capanna nella foresta.
|
| Comandi utili
| =====
|
| mv FILE1 FILE2 ... FILEn DIRECTORY
| Sposta i file nella cartella.
| Nota: ``mv`` è una abbreviazione di "move".
|
| ~
| Il ``~`` simbolo è una abbreviazione per la cartella iniziale.
| Esempio: ovunque tu sia, ``~/Taverna`` indica la cartella (o file)
| "Taverna" nella cartella iniziale.
+-----+

~/Foresta/Capanna/Cassa
[mission 6] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 6 è stata completata con successo!
```

Nel livello 6 è stato introdotto il comando mv (move) usato per spostare dei file all'interno di un'altra cartella

```
fulvio@kali: ~/Scrivania
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto
| Tab-Tab
| Premere il tasto di tabulazione più volte successivamente permette di
| mostrare una lista di possibili completamenti.
+-----+
~/Foresta/Capanna/Cassa
[mission 7] $ cd

~
[mission 7] $ cd Giardino

~/Giardino
[mission 7] $ ls -a
. .1844_moneta_2 .48764_moneta_1 Labirinto
.. .37339_moneta_3 Giardino_fiorito Rimessa

~/Giardino
[mission 7] $ mv .1844_moneta_2 .48764_moneta_1 .37339_moneta_3
::1 ip6-allnodes ip6-loopback
ff02::1 ip6-allrouters kali
ff02::2 ip6-localhost localhost

~/Giardino
[mission 7] $ mv .1844_moneta_2 .48764_moneta_1 .37339_moneta_3 ~/Foresta/C
apanna/Cassa

~/Giardino
[mission 7] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 7 è stata completata con successo!

+-----+
| Usa il comando
| $ gsh help
| per ottenere una lista dei comandi "gsh".
+-----+
|
```

~/Giardino  
[mission 8] \$ █

Nel livello 7 è stato introdotto il comando ls -a (list -a), utile per mostrare i file nascosti.  
(Per nascondere un file basta anteporre un punto prima del nome)

The screenshot shows a terminal window titled "fulvio@kali: ~/Scrivania". The terminal displays the following text:

```
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto
~/Castello/Cantina
[mission 8] $ gsh goal

+-----+
| Obiettivi Missione
| =====
|
| Rimuovi tutti i ragni che sono sulle ragnatele nella cantina. Di nuovo
| non disturbare i pipistrelli.

| Parametri Shell
| =====
|
| *
| Il carattere "*" sta per ogni sequenza di caratteri (inclusa una frase
| vuota).
|
| ?
| Il carattere "?" sta per un qualunque singolo carattere.
|
| Queste "wildcard" possono essere usati per indicare una lista di file
| o cartelle esistenti nella cartella attuale.
|
| Per esempio: se la cartella attuale contiene
| file-1 Cartella-1 file-14 pomodoro
| quindi
|     *      → file-1 Cartella-1 file-14 pomodoro
|     *1     → file-1 Cartella-1
|     *o*    → Cartella-1 pomodoro
|     x*    → errore, nessun file trovato
|     *-?   → file-1 Cartella-1
|     *-??  → file-14
+-----+

~/Castello/Cantina          | I
[mission 8] $ gsh check

Congratulazioni, la missione 8 è stata completata con successo!
```

Nella missione 8 sono stati introdotti i comandi per isolare particolari elementi in una cartella, per risolvere la missione dapprima ho usato il comando `rm *-??` per rimuovere tutti i file che avevano una doppia cifra alla fine (i pipistrelli avevano numeri da 1 a 5), successivamente per rimuovere gli ultimi ragni ho usato il comando `rm *a*`, ovvero rimuovere tutti i file con una 'a' nel nome, per cui i pipistrelli sono rimasti e i ragni sono scomparsi

## LIV 9

Stesso principio dell'esercizio precedente ma ragni e pipistrelli erano file nascosti, ho usato gli stessi comandi ma con il punto davanti l'asterisco  
es. `rm .*a*`

Nel livello 10 è stato introdotto il comando cp (copy), usato per copiare i file che selezioniamo in una cartella a nostra scelta, ma appunto senza rimuoverli da quella originale.