

Relazione Secondo Progetto Pr2, Fulvio Denza 544006

Il progetto si basa sull'interprete esposto a lezione e, in addizione, è stato inserito il dizionario con le rispettive operazioni: aggiunta di elemento, eliminazione di un elemento, svuotamento di dizionario, creazione di un nuovo dizionario e applicazione di una funzione su tutti gli elementi di un dizionario indicato.

La prima operazione sviluppata durante il workflow è stata la definizione del type exp, in cui ho definito il nuovo tipo "Edict". Questo nuovo tipo è composto da un ulteriore nuovo tipo "dict" così definito:

`dict := Empty | Item of (ide * exp) * dict`

Quindi il dizionario può essere composto da un elemento vuoto o da un item composto da `ide * exp` e, ricorsivamente, da un dict.

Successivamente sono state implementate l'operazione di Clear, ApplyOver, Get, Rm e Add.

- Clear prende una sola exp che si assume sia un Edict;
- ApplyOver prende due exp: la prima si assume sia una Fun e un Edict;
- Get prende un ide, che corrisponde all'identificatore da ricercare nel dizionario, e un exp, ossia il dizionario Edict in cui bisogna ricercare il valore corrispondente all'identificatore;
- Rm prende un ide, che corrisponde all'identificatore da eliminare dal dizionario e un exp, ossia il dizionario Edict da cui bisogna eliminare l'Item corrispondente all'identificatore;
- Add prende una coppia (`ide * exp`) che corrisponde a un singolo Item da aggiungere nel dizionario Edict, identificato dall'elemento exp di Add.

Successivamente è stato implementato il tipo dei valori esprimibili (evT) in cui, oltre a tutti i valori esprimibili di default, è stato aggiunto anche il valore esprimibile DictVal of evDic in cui evDic ha la seguente struttura grammaticale:

`type evDic = EvEmpty | Elem of (ide * evT) * evDic`

in cui EvEmpty è il tipo esprimibile del dizionario vuoto ed Elem of (`ide * evT`) * evDic è la definizione del valore esprimibile per l'elemento del dizionario.

Dopo aver implementato le funzioni per definire il typecheck e le operazioni standard e le varie operazioni nell'eval corrispondenti alle operazioni standard sono stati implementati i case del "match e with" dell'eval per le operazioni su dizionario:

- Edict restituisce un valore esprimibile del dizionario per mezzo della funzione ausiliaria `eval_d` che, preso un dizionario e un ambiente, restituisce il valore esprimibile del dato dizionario nell'ambiente dato.
- Clear restituisce semplicemente un DictVal (definito sopra) corrispondente al dizionario vuoto
- ApplyOver restituisce il valore esprimibile del risultato della funzione `apply_o`, questa funzione è stata realizzata rifacendomi all'Apply dell'eval: matcho il valore esprimibile della funzione con i vari casi: Closure e RecClosure, contemporaneamente matcho il valore esprimibile del dizionario. Se la funzione non è ricorsiva allora applico la funzione sul singolo Item del dizionario e richiamo ricorsivamente `apply_o` sul resto del dizionario, se, invece, è ricorsiva, creo un ambiente in cui faccio il bind tra la funzione g (il nome della funzione

ricorsiva) ed `f` (il nome della funzione della funzione che sto usando) , poi creo un nuovo ambiente in cui bindo l'argomento della funzione ricorsiva a `el` (il primo elemento del dizionario) e, successivamente, restituisco il valore esprimibile `Elem` in cui l'identificatore rimane invariato, l'elemento corrispondente all'identificatore viene valutato nel corpo della funzione usando l'ambiente `aEnv`, quello creato per bindare l'argomento della funzione ricorsiva all'elemento del dizionario, e poi applico la funzione ricorsivamente al resto del dizionario.

- `Get` usa una funzione `search_d` per ricercare ricorsivamente (se esiste) , dato un valore esprimibile di dizionario e un `ide`, l'elemento corrispondente all'`ide` dato, restituendo `true`, altrimenti restituisce `false`.
- `Rm` restituisce un dizionario da cui è stato rimosso l'elemento per mezzo della funzione `remove_d` la quale, dato il valore esprimibile del dizionario, l'identificatore e l'ambiente, cerca l'elemento e, se lo trova, restituisce il resto del dizionario (in valore esprimibile), altrimenti continua la ricerca.
- `Add` aggiunge l'elemento in coda al dizionario e restituisce il dizionario corrispondente, utilizza la funzione `Add_d` che, dato un dizionario, un identificatore, un valore esprimibile (che corrisponderà all'identificatore) e un ambiente, scorre tutto il dizionario e, quando arriva alla fine, aggiunge l'elemento (`i * eEl`).

Le operazioni su dizionario sono state implementate restituendo valori esprimibili al fine di essere valutate in altre operazioni.

Riferimenti: (Link diretto al codice su GitHub) <https://github.com/fulviodenza/Ocaml-Interpreter>