# TRASHC1CLE

El futuro es hoy.



## Documento SRS de "TrashC1cle".

## Documento de evidencia del sistema Trashc1cle y sus derivados.

## Índice.

## Contenido:

Introducción	2
Descripción general del sistema	4
Caso de uso	5
Restricciones	6
Requerimientos funcionales	8
Requerimientos no funcionales	8
Diseño de arquitectura	9
Requisitos de prueba	12

#### Introducción.

El proyecto TrashC1cle es una iniciativa emocionante que combina de manera ingeniosa la responsabilidad ambiental con la participación comunitaria. Mediante la implementación de un sistema de intercambio de basura reciclable por puntos canjeables, ofrece un enfoque fresco y motivador para abordar el desafío del reciclaje.

Con cajas de recolección estratégicamente ubicadas, TrashC1cle crea un ecosistema de reciclaje accesible y atractivo. El proceso simple donde las personas depositan residuos reciclables y reciben puntos a cambio, simplifica la participación convirtiendo el reciclaje en una actividad gratificante.

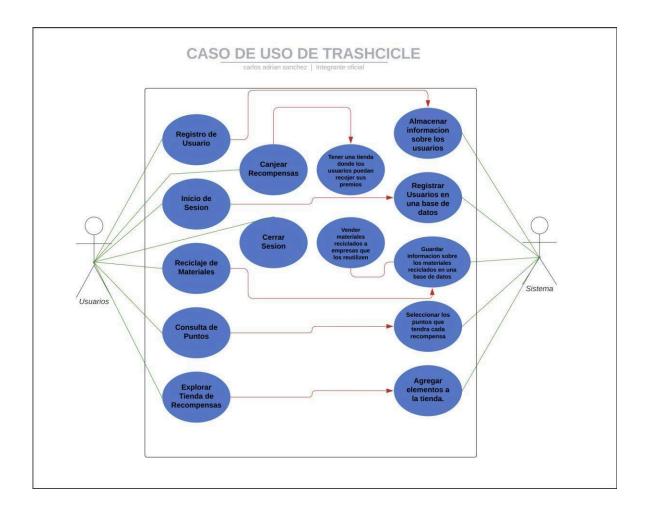
La plataforma digital gestiona eficientemente la asignación y seguimiento de puntos, permitiendo un monitoreo transparente y la fácil administración de cuentas de usuarios. La diversidad de recompensas disponibles promueve la continuidad y fomenta hábitos sostenibles.

Además, en su sistema, TrashC1cle cuenta con un diseño fascinante. No solo aborda la problemática ambiental del desperdicio, sino que también promueve un sentido de comunidad y responsabilidad compartida. La combinación de tecnología y participación ciudadana no solo incentiva el reciclaje, sino que también fortalece el tejido social.

El sistema **«Trashc1cle»** es un sistema creado con el objetivo de reducir la contaminación ambiental, por medio de la concientización y la motivación a sus usuarios, impartiendo distintas recompensas y premios al reciclaje Colectivo de la comunidad.

**Trashc1cle** es un sistema fácil de usar e intuitivo para sus usuarios finales, los cuales serán partícipes de la gran misión a la que el equipo **Trashc1cle** se ha comprometido, para así poder disfrutar de un mundo menos contaminado y contribuir al bienestar de nuestro medioambiente.

#### Casos de uso.



## Acrónimos y definiciones.

**TrashC1cle** es el conjunto de las palabras **Trash** y **Cicle**, que son en inglés, Basura y Ciclo, las cuales conforman la palabra Ciclo de la Basura, que da a entender perfectamente el propósito de nuestra campaña, hacer un ciclo ambiental sobre la basura y tener un control sobre esta, también entre las palabras hay un numero uno

que hace alusión a una "i" representando en nuestro logo que somos #1 en el reciclaje del país.

#### Restricciones.

#### Seguridad de la Cuenta:

Los usuarios son responsables de mantener la seguridad de sus cuentas de **Trashc1cle**. Se recomienda encarecidamente la configuración de contraseñas fuertes y la activación de la autenticación de dos factores para garantizar la protección de la cuenta.

#### Privacidad y datos personales:

**Trashc1cle** recopila datos del usuario para mejorar la experiencia del usuario y ofrece un programa de recompensas personalizado. Sin embargo, se garantiza la privacidad de la información personal de los usuarios según la política y privacidad establecida por **Trashc1cle**.

#### Actualizaciones del Software:

Los usuarios deben estar al tanto de las actualizaciones del software de **Trashc1cle**. Es responsabilidad del usuario asegurarse de que su navegador esté actualizado para garantizar el rendimiento y la seguridad óptimos.

#### Limitaciones Geográficas:

**Trashc1cle** puede tener limitaciones geográficas en términos de disponibilidad de servicios y recompensas. Los usuarios deben verificar la disponibilidad de **Trashc1cle** en su región y comprender las limitaciones asociadas.

#### Paleta de colores:

La paleta de colores de **Trashc1cle** está diseñada específicamente con tonos de verde y negro. Personalizaciones significativas de colores por parte del usuario pueden no ser compatible con la estética y el diseño en general de la plataforma.

#### Cambios en la política:

**Trashc1cle** se reserva los derechos de realizar cambios en su política, de términos de servicio y funciones en cualquier momento, los usuarios serán notificados de cambios significativos, pero es responsabilidad del usuario estar al tanto de las actualizaciones con respecto a la paleta de colores y el diseño en general.

### Requerimientos funcionales.

- 1. TENER UNA TIENDA DE CANJE DE PUNTOS.
- 2. TENER UN DISEÑO SUAVE Y AGRADABLE.
- 3. QUE SEA DE FÁCIL ACCESO PARA TODAS LAS PERSONAS Y DISPOSITIVOS.
- 4. QUE SEA FÁCIL DE UTILIZAR.
- 5. TENER CAMPOS OBLIGATORIOS EN EL FORMULARIO.
- 6. TENER FORMULARIO DE INICIO DE SESIÓN VALIDADO.
- 7. GUARDAR DATOS DEL USUARIO Y DE SU CUENTA.

#### Requerimientos no funcionales.

- 1. SE REQUIERE UNA CONEXIÓN A INTERNET PARA UTILIZAR EL SISTEMA.
- 2. SE REQUIERE UN NAVEGADOR MODERNO PARA EVITAR INCOMPATIBILIDADES.
- 3. SE REQUIERE DE UN EMAIL PARA UN INICIO DE SESION SASTIFACTORIO.

## Diseño de Arquitectura.

1- La Home Page no debe de estar sobrecargada de elementos y su diseño debe de ser suave.



2- El formulario de canje de premios debe de tener información clara y concisa. Los campos deben de ser visibles para el usuario.



3- El apartado de "Sobre Nosotros" no debe de tener muchos elementos por pantalla.



4- La sección informativa tiene un video con información acerca del reciclaje.

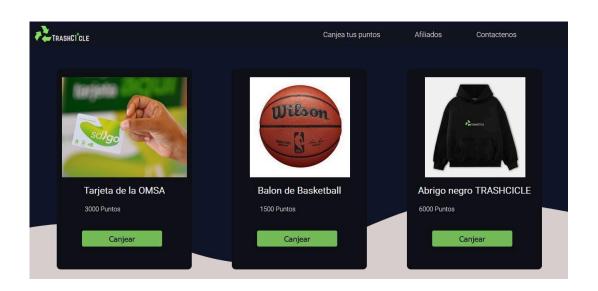


## El reciclaje



Somos una organización la cual se encarga del cuidado del medio ambiente y la salud de la comunidad, Nuestra organización fue creada con la finalidad de motivar a las personas, Especialmente a los jóvenes de hoy en día a cuidar y proteger el medio ambiente.

5- El apartado del sistema en el que se van a canjear los premios.



## Requisitos de prueba.

**1ra prueba:** Comprobar si los usuarios se almacenan en la base de datos.

**2da prueba:** Comprobar si los usuarios pueden canjear puntos.

**3ra prueba:** Comprobar si los usuarios pueden canjear sus puntos.

## Conclusión.

Este documento esta dirigido al departamento de desarrollo de software para la automatización del proyecto y el estandarizado de sus funciones, para la creación de una interfaz agradable para el usuario, y conjunto de modulo para la configuración del servidor.