

# Sequências e Progressões II

Mickael Lima

Dezembro, 2021

## Sumário

<b>1</b>	<b>Progressão Geométrica</b>	<b>3</b>
1.1	Classificações . . . . .	3

# 1 Progressão Geométrica

A progressão geométrica é outro tipo de progressão, semelhante à aritmética. É definida pela fórmula de recorrência ilustrada por

$$\begin{cases} a_1 \\ a_n = a_{n-1} \cdot q \end{cases}$$

Sendo  $a, q$  números reais fornecidos (ou pelo menos implícito, no caso de  $q$ ). Sendo assim, uma P.G é toda sequência a qual o próximo termo  $a_n$  seja igual ao termo anterior  $a_{n-1}$  multiplicado por uma constante  $q$  (que equivale ao  $r$  da P.A).

## 1.1 Classificações

As P.Gs são classificadas de 5 modos diferentes.

- Crescente: o próximo termo é maior que o anterior

$$\begin{aligned} a_n &> a_{n-1} \\ a_{n-1} \cdot q &> a_{n-1} \\ q &> \frac{a_{n-1}}{a_{n-1}} \\ q &> 1 \end{aligned}$$

Nesse caso, a P.G será crescente quando  $q > 1$  **e somente para sequências positivas**. Para casos em que  $a_1$  é negativo, vale a relação  $0 < q < 1$ .

- Constante: Há duas situações em que isso acontece.
  - Quando  $q = 1$  (já que não haverá variação na multiplicação de  $a_n$  e  $a_{n-1} \cdot q$ ).
  - Quando  $a_1 = 0$  (já que multiplicar por zero a deixará constante).
- Decrescente: há dois casos para se analisar (semelhante à crescente).
  - P.G positiva: será decrescente para  $0 < q < 1$
  - P.G negativa: será decrescente para  $q > 1$
- Alternantes: o próximo termo tem sinal contrário ao anterior. Isso ocorre sempre que  $q < 0$ , forçando a alternância de sinais.
- Estacionárias: Quando  $q = 0$  e  $a_1 \neq 0$ , forçando-a a ficar constante após o primeiro termo.