

# 07. HOISTING JAVASCRIPT

IES ESTACIÓ CURS 2021- 2022

# Índex

- ▶ 1. ¿Què és Hoisting?

# 1. ¿Què és Hoisting?

- ▶ En Javascript, les declaracions (per exemple, de variables o funcions) es mouen al principi del seu scope o àmbit.
- ▶ Aquest comportament es coneix com a **hoisting** i és molt important tindre'l en compte a l'hora de programar per a previndre possibles errors.
- ▶ Tenint en compte com funciona **hoisting**, podem cridar a una funció i definir-la més a baix, perquè automàticament JS la “pujarà”.
- ▶ Així, aquest codi funciona correctament:

```
add();  
  
function add() {  
    var myNumber = 4;  
    console.log(myNumber + myNumber);  
}
```

# 1. ¿Què és Hoisting?

- ▶ Perquè, aproximadament, JS està fent:

```
function add() {  
  var myNumber;  
  myNumber = 4;  
  console.log(myNumber + myNumber);  
}  
  
add();
```

- ▶ En el cas de les variables, és molt important tindre en compte que el **hoisting** només s'aplica a la declaració, i no a la seua assignació.
- ▶ Per tant, NO podríem escriure això:

```
//Error  
  
add();  
  
function add() {  
  console.log(myNumber + myNumber);  
}  
  
var myNumber = 4;
```

# 1. ¿Què és Hoisting?

- ▶ És essencial quedar-nos amb dos conceptes:
  - ▶ Les funcions sempre es mouen a dalt del scope. Per tant, podem triar on declarar-les i usar-les.
  - ▶ La declaració de les variables es mouen a dalt del scope, però no l'assignació. Abans d'usar una variable, caldrà crear-la i assignar-la.