Union Find を永続にしたい

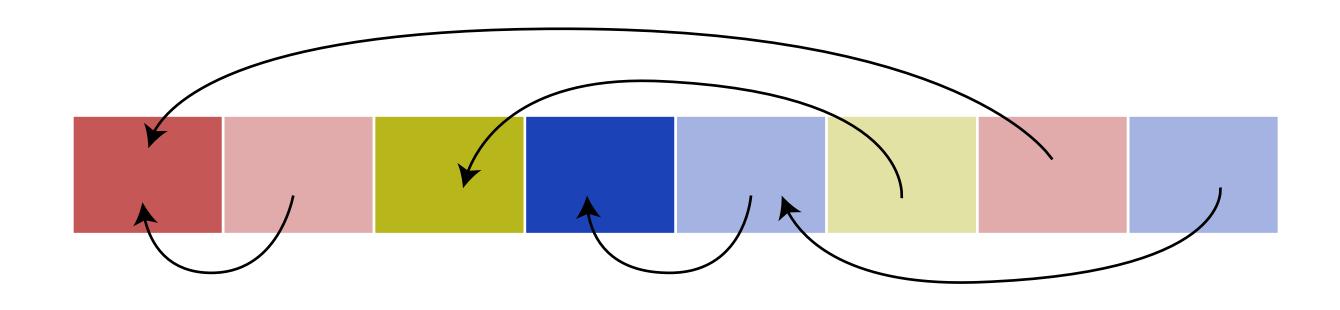
https://github.com/fumieval/persistent-union-find

Union Find

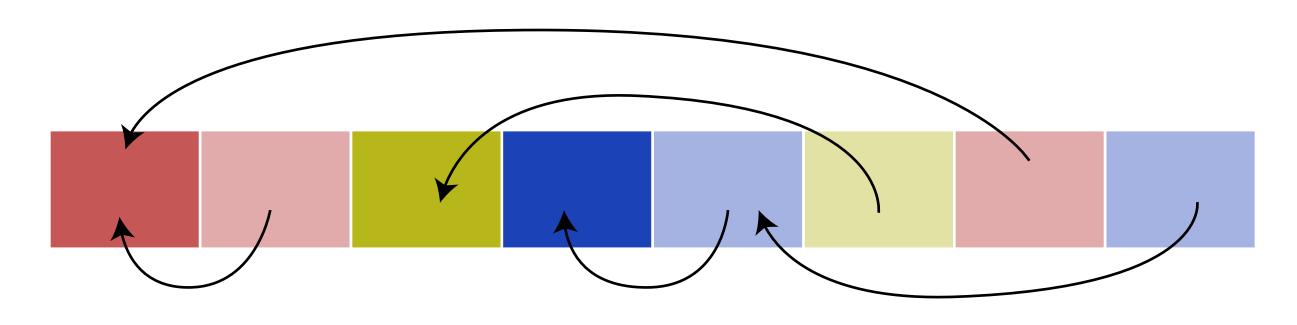
assert (find p == find r)

```
要素が属する集合を返す関数 find、
集合同士を統合する操作 union ができる構造
無向グラフの二頂点間に路が存在するかの判定に使える
union p q
union q r
```

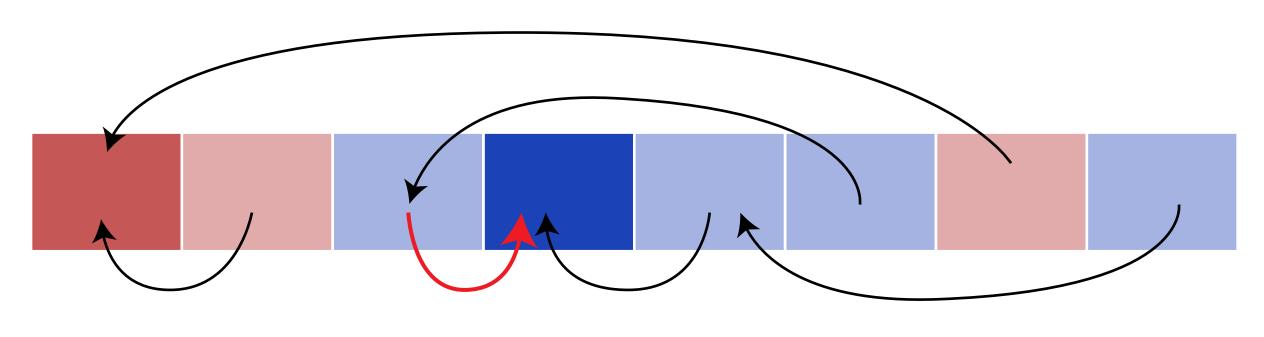
配列を用いた実装



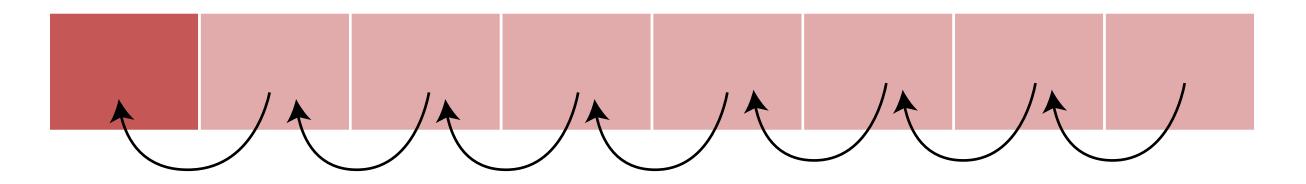
「自分自身のインデックスの配列」による木構造として表されることが多い find: インデックスが指し示す要素がそれ自身になるまで辿ること



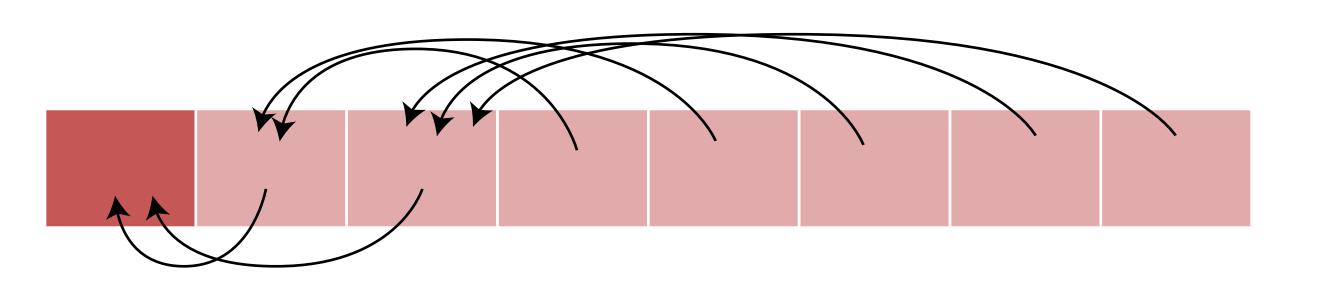
元の状態

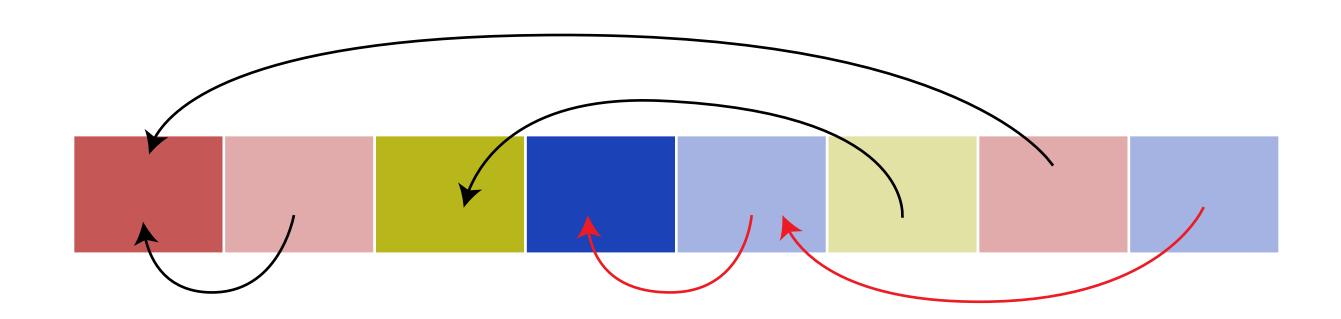


union (,) した状態

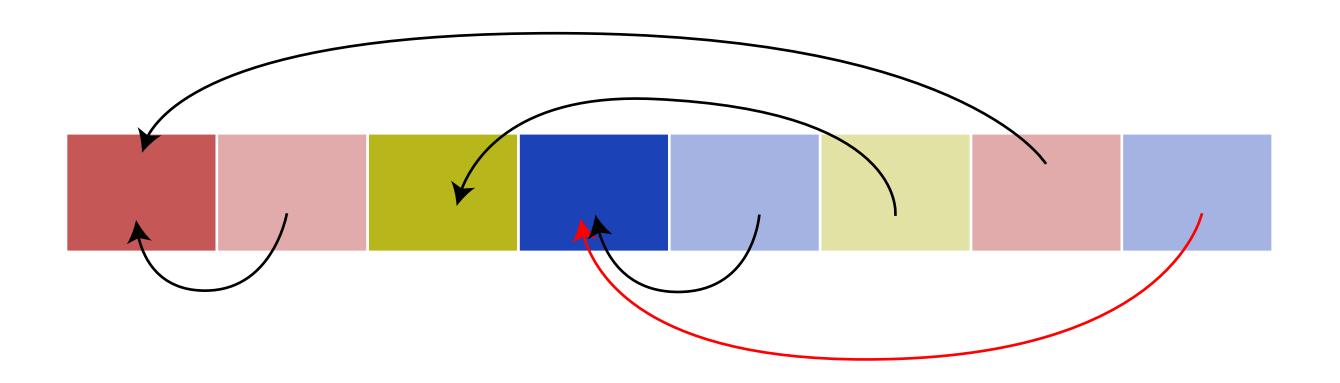


find の計算量を抑えるため、上よりは下のようにしたい。 各要素に深さ(しばしば rank と呼ばれる)を割り当て、 rank が高いほうを親にすることで最適化できる





一度辿ったところを書き換えることで 次のアクセスを高速化する



大問題

典型的な Union-Find の表現はポインタを書き換える操作ありきであり、ミュータブルな実装と非常に相性がよく、イミュータブルな実装と相性が悪い

アプローチ甲

IntMap などを配列の代わりにする

https://hackage.haskell.org/package/union-find Data.UnionFind.IntMap で採用された方法

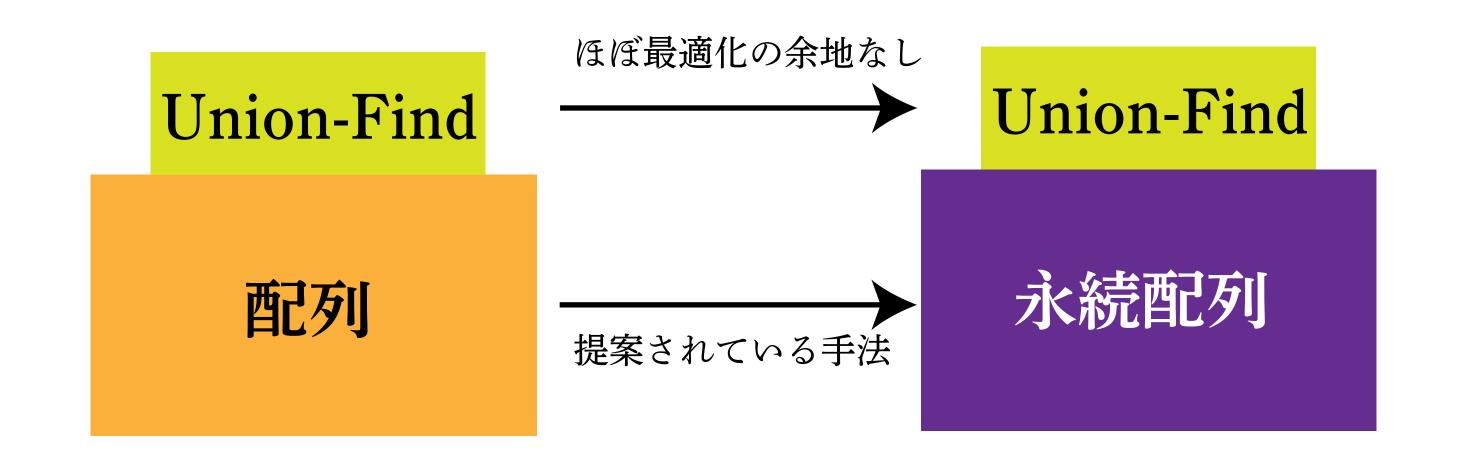
アプローチ 乙

破壊的変更を活用した永続配列を作る

Sylvain Conchon, Jean-Christophe Filliâtre

A persistent union-find data structure

https://www.lri.fr/~filliatr/ftp/publis/puf-wml07.pdf



永続配列の作り方

元の配列と、そこからの差分を表現する

```
newtype PArray a
```

= PArray (IORef (PArrayData a))

data PArrayData a

- = Base (MV.IOVector a)
- Diff!Int!a (PArray a)

永続配列の作り方

差分を辿っていくことで読み取りを行う

```
read :: PArray a -> Int -> IO a
read (PArray ref) i = readIORef ref >>= \case
   Base vec -> MV.read vec i
   Diff j v inner
   | i == j -> pure v
   | otherwise -> read inner i
```

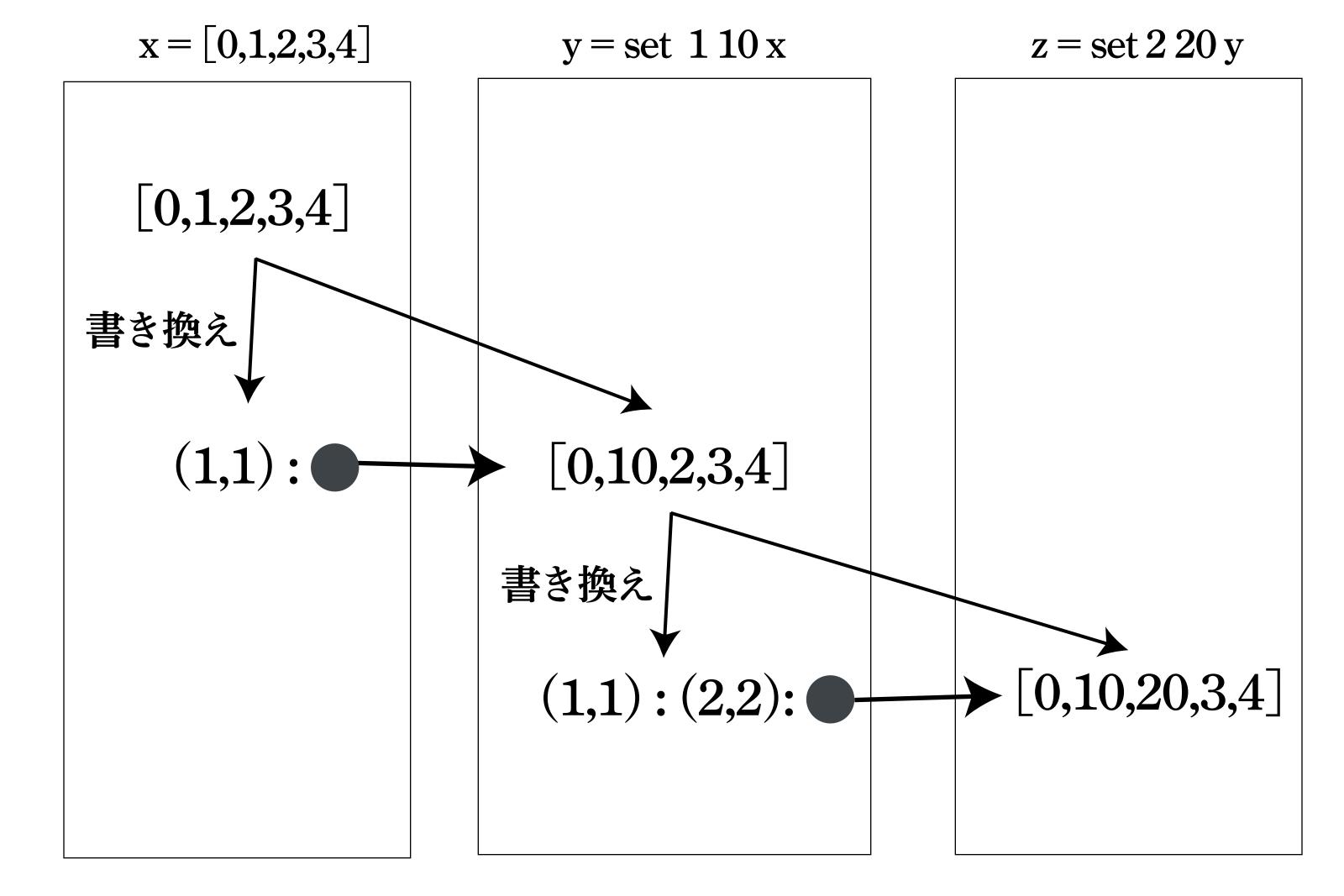
永続配列の作り方

set :: Int → a → Array a → Array a

set i v array =

インデックスiにvをセットした配列を作り、

array をその差分で置き換える ←—



禁術 unsafePerformIO を使えば Haskell でも可能

```
set:: Int -> a -> PArray a -> PArray a
set i v ref = unsafePerformIO $ do
  vec <- reroot ref
                            生配列を取得する
 old <- MV.read vec i
                           古い値を取得する
                            新しい値を書き込む
 MV.write vec i v
  ref' <- newIORef (Base vec)
 writeIORef (unPArray ref)
    $ Diff i old (PArray ref') 差分を書き込む
  pure (PArray ref')
```

```
reroot :: PArray a -> IO (MV.IOVector a)
reroot ref = readIORef (unPArray ref) >>= \case
 Base vec -> pure vec
 Diff i v inner -> do
   vec <- reroot inner
   old <- MV.read vec i
   MV.write vec i v
   writeIORef (unPArray ref) (Base vec)
   writeIORef (unPArray inner) (Diff i old ref)
    pure vec
```