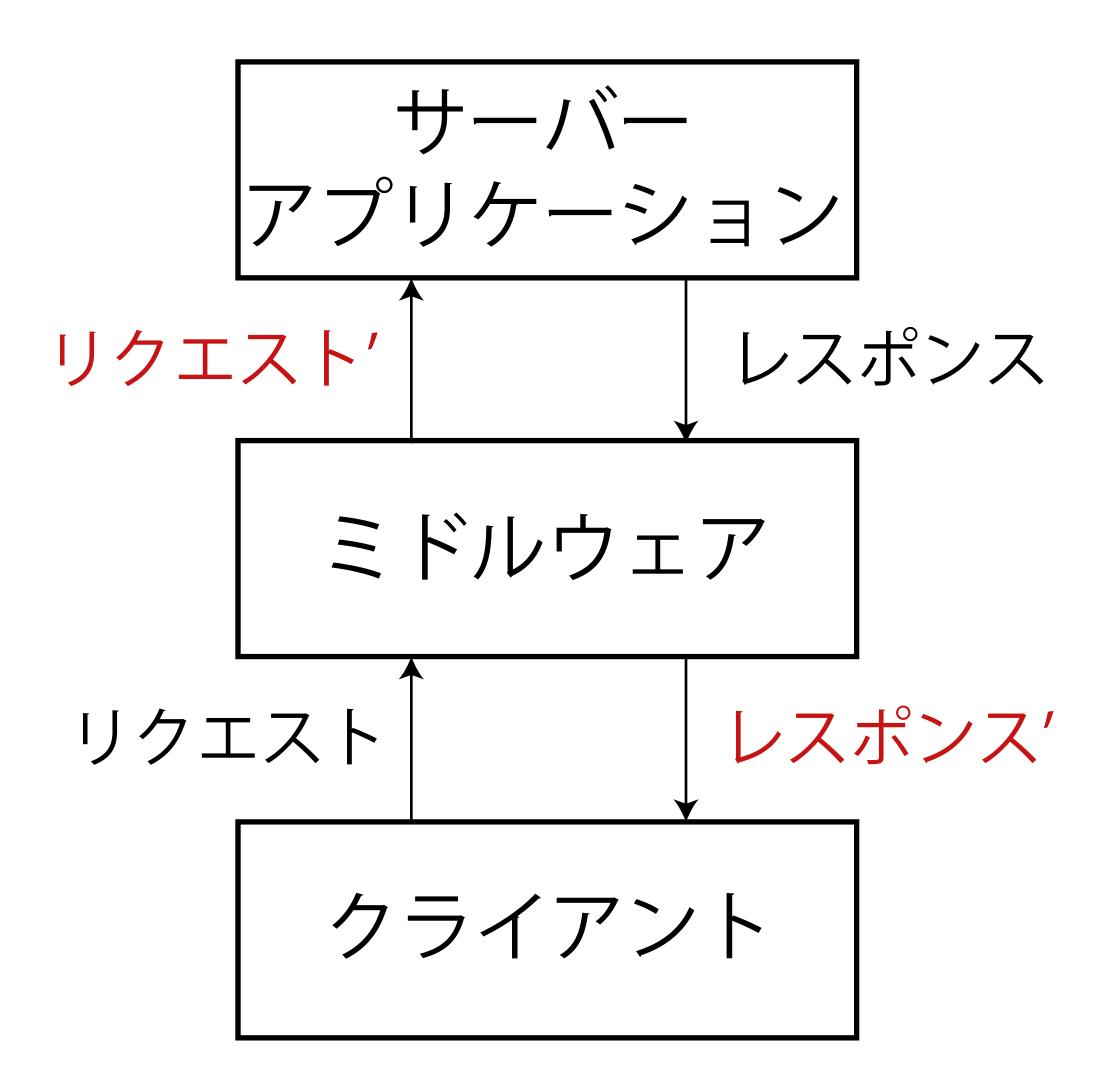
# ミドルウェアの作り方

@fumieval



アプリケーションに被せて、リクエストとレスポンスを変更できる

# 何ができる?

- ・新しいルートを生やす e.g. /assets/style.css のリクエストが来た時、静的ファイルとして返す
- ・メタデータを付与するe.g. 認証する、リクエスト ID を付与する
- アクセスを制御するe.g. 許可されていないページには 403 を返す
- ・ロギング

## waiのアプリケーション

type Application

= Request

-> (Response -> IO ResponseReceived)

-> IO ResponseReceived

app req sendResp = ...

### Waiのミドルウェア

```
naiveLogger :: Middleware
naiveLogger app req sendResp =
  app req $ \resp -> do
    putStrLn $ "Request: " <> show req
    putStrLn $ "Response: " <> show resp
    sendResp resp
```

#### Vault

vault :: Request -> Vault

A location for arbitrary data to be shared by applications and middleware.

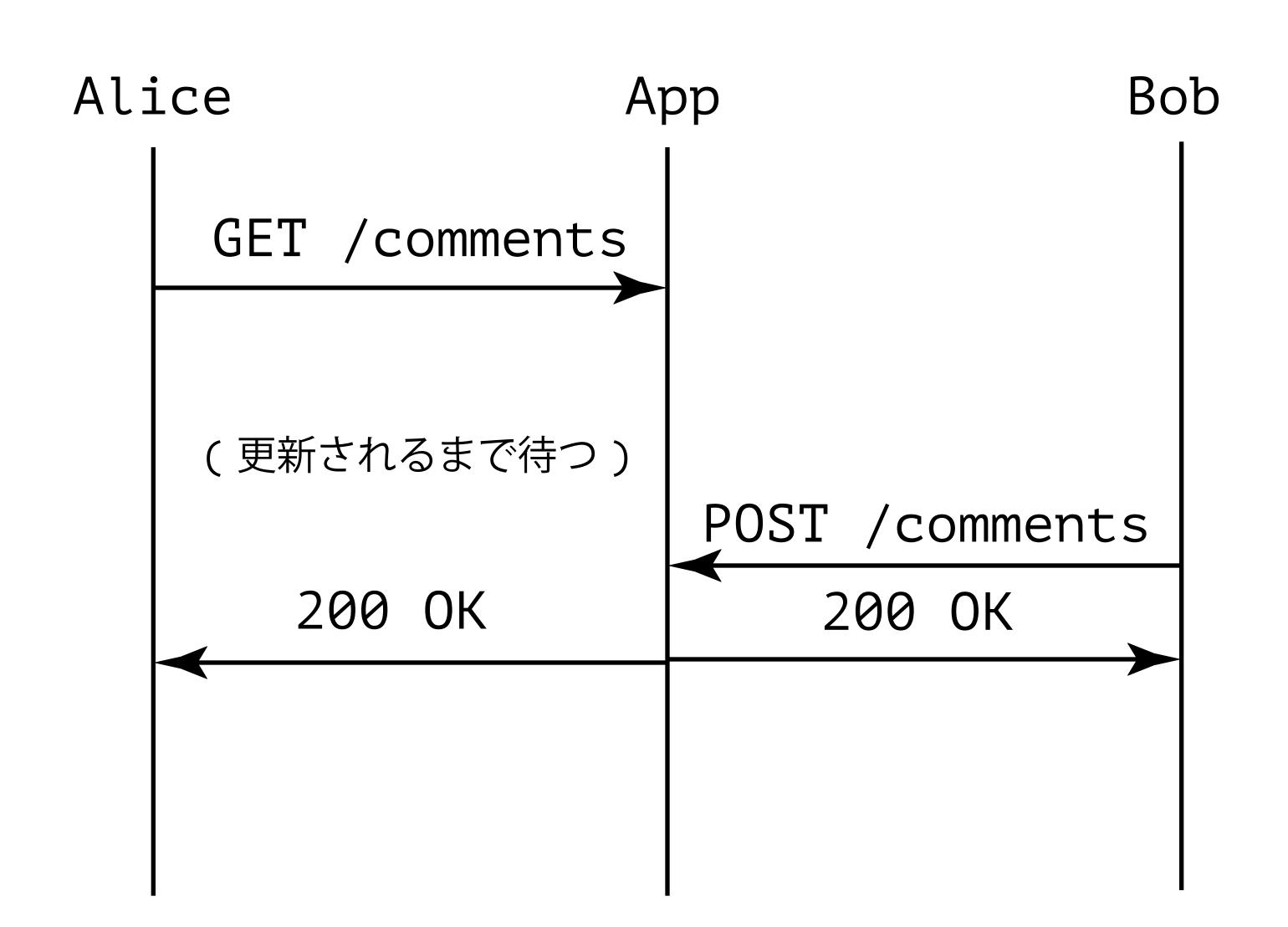
newKey :: IO (Key a)

lookup :: Key a -> Vault -> Maybe a

insert :: Key a -> a -> Vault -> Vault

ミドルウェアからアプリケーションに情報を渡すための仕組み (例えば認証したユーザー名などを渡せる)

#### comet



# ミドルウェアで実現する

パスPに対し、X-COMET-WAIT ヘッダーが指定されているなら リクエストを保留する

同じパスPに対し、
 POST, PUT, PATCH, DELETE のいずれかのリクエストが成功 (2xx) したら
 保留したリクエストを渡す

```
create :: IO Middleware
create = do
  comet <- new
  pure $ \app req sendResp -> do
    let key = pathInfo req
   case lookup "X-Comet-Wait" (requestHeaders req) of
                                           保留する
     Just "true" -> wait comet key
     -> pure ()
   app req $ \resp -> do
     when (isImpureMethod (requestMethod req)
       && statusIsSuccessful (responseStatus resp))
                                       保留を解除する
       $ notify comet key
      sendResp resp
```

```
type Comet k = TVar (Map k Int)
new :: IO (Comet k)
new = newTVarIO Map.empty
wait :: Ord k => Comet k -> k -> IO ()
wait v k = do
 original <- Map.findWithDefault 0 k <$> readTVarIO v
 atomically $ do
   current <- readTVar v
   when (current == original) retry
notify :: Ord k => Comet k -> k -> IO ()
notify = atomically $ modifyTVar' v $ M.insertWith (+) 1 k
   (使い終わったキーを削除する場合もう少し複雑になる)
```

# ミドルウェアいるいる

wai-middleware-static

wai-extra

wai-middleware-prometheus

wai-middleware-auth

静的ファイルを配信する

たくさんミドルウェアがある

Prometheus のメトリクスを生成

OAuth や OIDC