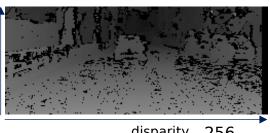


## 各画像説明

## 視差画像

105 pix disparity\_j



disparity 256 \_i pix ※見やすさのため明る さ調整しています。

※視差情報は 250pix(1000pix/4)ま で。残り6pixは0を格 納。





4x4pix毎に 1視差を格納

右画像

right\_i 1000pix



right\_j 420pix



- ・視差画像は左下 右/左画像は左上が座標原点になっています。
- ・disparity\_PNGフォルダの画像はモニタ用で整数視差のみのものです。disparityフォルダのrawファイルは小数視差まで含まれています。



left\_j 420pix



## 視差画像について

右画像



左画像



右と左のブロックがマッチングした座標を視差として 格納しています。

※距離情報にするためには以下の変換が必要です

距離(m)=560/(視差-inf\_DP)

- inf\_DPはカメラの調整パラメータのため、 Frame毎のSequenceデータに含まれます。
- ・視差= inf\_DPの場合、距離は∞という意味になります。
- ・視差=0の場合、該当ピクセル/ブロックには距離情報がないという意味になります。

視差フォーマット disparityフォルダのrawファイル 2byte(12bit)



## 視差⇒距離のサンプルコード

右画像(左上原点)の(i,i)座標の距離(単位m)を求める処理

・視差情報は、disparityフォルダの●●.rawを使用

```
disparity image width # 視差画像横サイズ 256
right image height # 右画像縦サイズ
                                    420
inf DP
                   # 補正パラメータ
                                     Frame毎のSequenceデータから読み込み
right_i # 右画像の横(i)座標
right_j # 右画像の縦(j)座標
disparity_i # 視差画像の横(i)座標
disparity j
                   # 視差画像の縦(j)座標
disparity
                   # 視差情報
distance
                         # 距離情報
# rawファイルを開く
with open(rawfile path, 'rb') as f:
  disparity image = f.read()
# 右画像座標位置に対応する視差画像座標を求める
disparity j = int((right image height - right j - 1) / 4) # 縦座標
                                    #視差画像と右画像は原点が左下と左上で違うため上下反転
disparity i = int(right i / 4)
                              # 横座標
# 視差を読み込む
disparity = disparity image[(disparity j * disparity image width + disparity i) * 2]
                                                                                  # 整数視差読み込み
disparity += disparity image[(disparity j * disparity image width + disparity i) * 2 + 1] / 256
                                                                                  # 小数視差読み込み
# 視差を距離へ変換
if disparity > 0:
               # disparity =0 は距離情報がない
  distance = 560 / (disparity - inf DP)
```