

[簡易図面] 居室2と3を「西部屋」として先行着手している 〇 分を火でなります。

## 研究の方法

- ・ 建築におけるプログラミング的な手法の取り入れ方については、測量のほかに 3D スキャニングを用い、設計プレゼンテーションに VR・AR を用いる。
- ・ データの処理や視覚的な設計資料を作成などの具体的な解決課題についてプログラミング を学習、使用していく。
- ・ ソフトウェアの開発で使われる Git などのコラボレーションツールを利用して工程の中で時間と空間の開発過程をバージョン管理していくような手法を取り入れる。これらの工程にプログラミング的な思考を用いて作業を行う場合と、用いないで行う場合との比較検証を行

