コード

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {

  const MyApp({Key? key}) : super(key: key);
  final title = 'Flutterサンプル';
  final message = 'サンプル・メッセージ。';
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Flutter Demo',
      home: MyHomePage(
        title: this.title,
        message: this.message
        ),
    );
  }
}

class MyHomePage extends StatefulWidget {
  final String title;
  final String message;
  const MyHomePage({
    Key? key,
    required this.title,
    required this.message
  }) : super(key: key);

  @override
  _MyHomePageState createState() => _MyHomePageState();
}

class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text(widget.title),
      ),
      body: Text(
          widget.message,
          style: TextStyle(fontSize:32.0)
        ),
    );
  }
}
```

1. import 'package:flutter/material.dart'; Flutterの**マテリアルデザイン（Google推奨のUI設計）**を使うためのパッケージをインポートします。

MaterialApp, Scaffold, AppBar, Text などの基本ウィジェットはこの中に含まれています。

2. void main() { runApp(MyApp()); } アプリのエントリーポイント（スタート地点）です。

runApp() に MyApp() を渡してアプリ全体を開始します。

3. class MyApp extends StatelessWidget アプリのルートウィジェット（全体構造の定義）です。

StatelessWidget なので状態を持ちません。

定数のように title や message を定義し、次の画面（MyHomePage）へ渡しています。

4. MaterialApp(...) アプリ全体の設定やルート画面を指定するためのウィジェットです。

title: アプリ名（タスクスイッチャーなどで表示される）

home: 最初に表示される画面（ここでは MyHomePage）

5. class MyHomePage extends StatefulWidget 実際の画面表示を担当するウィジェット。

StatefulWidget なので状態を持つことが可能（今は状態変化はなし）。

親（MyApp）から title と message を受け取ります。

6. class _MyHomePageState extends State MyHomePage の中身を定義するクラスです。 ここで実際の画面UIを構築します。

widget.title: 親から渡された title

widget.message: 親から渡された message

7. Scaffold(...) 画面の土台（レイアウト構造）です。

AppBar → 上部のバー

body → メイン部分の内容を配置

8. AppBar(...) 上部に表示されるバー（タイトルバー）です。

タイトルに widget.title を使って、外から受け取った値を表示しています。

9. body: Text(...) 画面の本文です。

widget.message を表示し、フォントサイズを32に指定しています。