

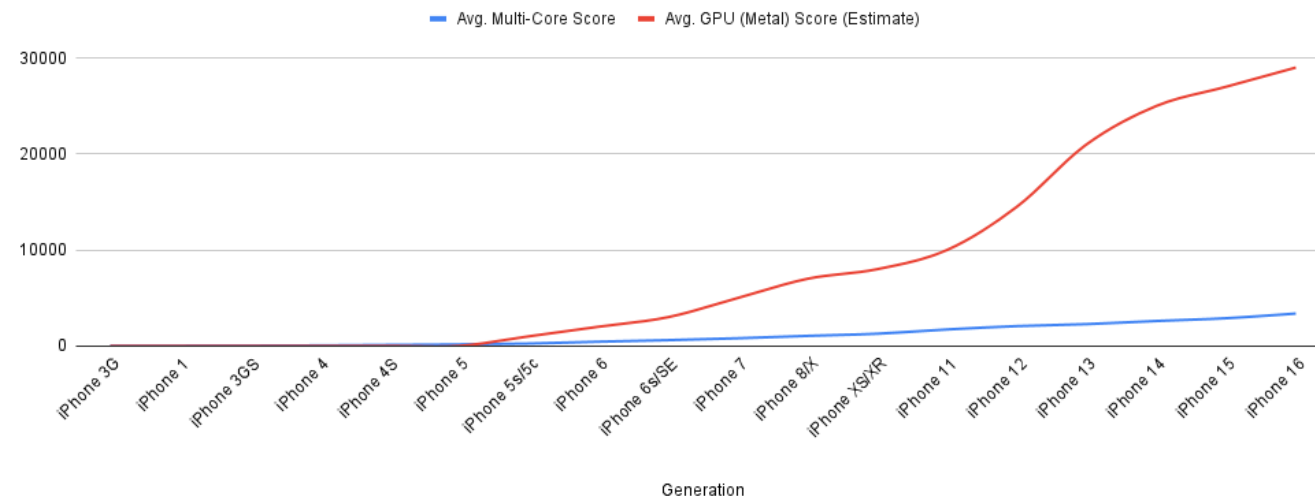
# DB history in Mobile

モバイルアプリ開発におけるDBの進化を振り返る

# モバイルアプリ開発の進化

- スマホ初期は、省スペック性が重視されていた
- スマホの進化に比例し、機能がリッチになった
- 開發生産性を維持するために、DBが進化した

Avg. Multi-Core Score と Avg. GPU (Metal) Score (Estimate)



<cite>generate by GeekBench data, Gemini</cite>

# 自己紹介

- Kuu
  - ソフトウェアエンジニア@メルカリ
  - 普段はAndroidアプリ開発ばかり
  - バックエンドはほぼ触らない
- 趣味
  - スキー 🎿、旅行 ✈️
  - AI Agent, このスライドもCursorを活用して作成した



# 話していくこと

- モバイルアプリにおけるデータベース
- Relational Databaseに絞った内容にする
  - KVS, Document DB, Graph DB... は除外
- 近代のモバイルにおけるデータベースの現状を紹介

# サーバーで動かす時との違い

- 基本的にデータはローカルで処理しない
- データ量が多くなく、スケール必要ない
- /Googleの準備したものを使うことが多い



# モバイルアプリ初期 の主流データベース

- iOS
  - Core Data
    - SQLiteのラッパー
- Android
  - SQLite
- mBaaS という名前で魑魅魍魎が存在したが、実質無視できるレベル

性能的に組み込みに近く、理解できる。

Avg. Multi-Core Score と Avg. GPU (Metal) Score (Estimate)



# モバイルアプリのトレンド

- モバイルアプリの機能性・美しさは上昇する一方
  - 開発コストを維持するために、進化が求められる
  - UI フレームワークが大胆に作り直された
- UIを提供する上で応答性は大事
  - 動作最適化のためにUIスレッドが存在する
  - UIスレッドを極力使わず、Worker threadで処理すべき
  - マルチスレッドを便利に使える環境が整いつつある

Avg. Multi-Core Score と Avg. GPU (Metal) Score (Estimate)



モバイルアプリ開発におけるDBの進化を振り返る

- Swift UI との連携が意識されている
- Core Data のラッパーとしても振る舞える
- Concurrency を意識している
  - `<cite></cite>`

```
@Query var recipes: [Recipe]
var body: some View {
    List(recipes) { recipe in
        NavigationLink(recipe.name, destination: RecipeView(recipe))
    }
}
```

`</div> <div>`

## Android - Room

- SQLiteの抽象レイヤ
- Kotlin Coroutinesを意識している
- SQL を使い操作もできる

```
@Dao
interface UserDao {
```

モバイルアプリ開発におけるDBの進化を振り返る



# まとめ

- モバイルアプリの中でも、RDBは動いている
- モバイルアプリを取り巻く環境は進化している
- データベースinモバイルアプリも同様に進化している

**ご清聴ありがとうございました！**