

いつダレゲーム

ここだけは抑えよう

配列とは

同じ種類のデータ(値)をまとめたもの。

配列の使い方

```
var 変数の名前: [配列の要素の型] = [要素1, 要素2, 要素3]
```

print

コンソールという場所に指定した変数の値が表示されます。

例

```
var number = 10  
  
print(number)
```
