

ガチャアプリ

これだけは抑えよう。

- 乱数...指定した範囲の中でランダムに生成された数字。
- ファイルを追加する際に
- ☒ Copy item if needed にチェックを入れる！
- 1つの `swift` ファイルに1つの画面が基本！
- コードと画面は違う世界。繋げることを忘れずに。

乱数

乱数の使い方

```
var number: Int = Int(arc4random_uniform(最大値))
```

`UIImageView` の画像の設定

コードで書くと

```
monsterImageView(宣言した変数名).image = UIImage(named: "monster001")
```

Segue

画面遷移(アプリで画面が切り替わること)をするときにどの画面からどの画面へ移るのかを決めるために使用する。