

カウントアプリ

これだけは抑えよう。

- ViewController.swift ...コードを書くところ。
- Main.storyboard ...アプリの見た目を整えるところ。
- 変数の宣言の仕方
 - var 変数名 : 型名 = 最初のデータ
 - var number: Int = 0

Xcodeの使い方

- ViewController.swift ...コードを書くところ。
- Main.storyboard ...アプリの見た目を整えるところ。

プログラミングの基礎

- 変数...データを入れておく箱。
- 型...変数のデータの種類。
- 関数...処理のまとめ。
- 宣言...変数や関数を使うための手続き。

プログラミングの書き方(構文)

- 変数の宣言の仕方
 - var 変数名 : 型名 = 最初のデータ
 - var number: Int = 0
- if 文
 - 「もし〇〇があったら～」という意味。
 - 例. もし数字が10以上だったら、文字を赤くする。

```
if (条件: 数字が10以上) {  
  
    (処理の内容: 文字を赤くする)  
  
}
```

↓

```
if (number >= 10) {  
  
    label.textColor = UIColor.red  
  
}
```

