

Krav til Anden Delrapport i Projektkursus Systemudvikling 2015 (ProjDat)

Aflevering ved elektronisk upload på Absalon

Gruppen skal *senest onsdag den 22. april 2015 kl 13.00* oploade besvarelsen i een pdf-fil på Absalon. Benyt gruppefunktionen til at angive gruppens medlemmer.

Aflevering af papirkopi ved øvelserne

Ved øvelserne i uge 17, dvs *torsdag den 23. april 2015* skal hver gruppe aflevere en *papirkopi* til instruktør.

Størrelse

Maksimalt 25 sider (A4 med normal layout, ca. 400 ord per side) plus bilag. Figurer medregnes ikke i sidetal.

Review

Ved de efterfølgende øvelser efter aftale med jeres instruktør.

Opgaveforside

Opgaveforsiden skal indeholde titel på projektet, projektgruppemedlemmernes navne samt de 6 første cifre af CPR-numre, og navn på gruppens instruktør. Endvidere skal forsiden forsynes med dato og kursus-identifikation: Projektkursus Systemudvikling 2015.

Indhold af Anden Delrapport

Delrapporten består af to dele: Litteratur-review af to artikler, samt jeres foreløbige rapport om udviklingen af jeres IT-projekt. I forventes ved afleveringen af anden delrapport at have implementeret en første helt grov, men dog kørende prototype af jeres IT-løsning (Mange funktioner giver sikkert på dette trin blot som svar "Not implemented yet".)

Litteraturreview

Til aflevering: Review af nedennævnte to artikler fra kursets supplerende litteratur. Artiklerne findes i Absalon, i en undermappe til mappen "Undervisningsmaterialer"

Review af hver enkelt artikel anbefales holdt inden for højst 1.5 side. Brug nogenlunde lige meget plads til referat af artiklens hovedpunkter og til de tanker og spørgsmål som artiklen rejser for jer. Relatér artiklens hovedsynpunkter til OOSE bogens beskrivelser og til anden faglitteratur I har læst. Hvis muligt og relevant så relatér til konkrete erfaringer i jeres IT-projekt.

- Gould, J. D. and Lewis, C. (1985), Designing for usability: key principles and what designers think. *Commun. ACM* 28, 3 (March 1985), 300-311.
- Parnas, D. L. and Clements, P. C. (1986), A rational design process: How and why to fake it. *IEEE Trans. Softw. Eng.* 12, 2 (Feb. 1986), 251-257. The original version from *Proceedings of the TAPSOFT conference, Formal Methods and Software Development*, Berlin 1985, pp. 80-100.

IT-projektudviklingen

Delrapporten om IT-projektudviklingen struktureres efter nedenstående disposition med kapitler 1-7 plus Bilag 1-3. Vi forventer, at det vil være den samme struktur, som I skal benytte også i de senere delrapporter 3 og 4 (dog kan der komme justeringer). Tanken hermed er, at I iterativt kan udbygge

kapitlerne i delrapporterne 3 og 4, efterhånden som I kommer længere med jeres udvikling og evaluering af jeres IT-projekt. *Vi forventer altså ikke, at I her i Delrapport 2 vil kunne aflevere noget færdigt til alle punkterne i rapporten. Og nogle punkter kan udmærket på det trin af udviklingen stå helt tomme.* Med ”Til aflevering” er udpeget kapitler, hvor vi afgjort forventer, at projektgruppen kan aflevere noget på dette trin af projektforløbet.

Men husk det kan være udmærket at aflevere noget foreløbigt, eller en kort beskrivelse af hvad I tænker jer at skrive. Det er med til at skabe klarhed om hvad der er på vej, hvad der er udestående og eventuelt særlige vanskeligheder med.

Disposition af Delrapport 2:

1. Abstract

Til aflevering: Et kort abstract på max 20 linjer om jeres projekt på engelsk. Hvad laver I, for hvem, og hvordan?

2. IT-projektets formål og rammer

Til aflevering: Baseret på FACTOR-begrebet som introduceret i Ugeseddel 6 (opg 2), gives en konkret beskrivelse af rammerne for IT-projektet.

3. Kravspecifikation for IT-løsningen

Til aflevering:

Følgende punkter:

- (a) De funktionelle og ikke-funktionelle krav til jeres system. Husk at angive eventuelle constraints.
- (b) En use case model, der beskriver system-funktionaliteten. Der ønskes et højniveau-diagram, som giver overblik over hvilke use cases de forskellige aktører har.
- (c) Tre specificerede use cases, som er særlig vigtige i jeres system, se fx OOSE figur 4-22.
- (d) Et klassediagram over jeres problemområde (solution-domain).
- (e) En BCE-model, der viser jeres Boundary-, Control- og Entity-objekter
- (f) Sekvens-diagrammer over de 3 use-cases specificeret i punkt (c).

Husk at alle diagrammer *skal* være fulgt af tekstbeskrivelser, der gør diagrammerne fuldt forståelige også for læsere uden særligt domænekendskab.

4. Systemdesign sammenfatning

Kapitlet resumerer jeres foreløbige system-design så kort og klart som muligt. Samtidig udpeger I de vigtigste udestående design- og implementationsopgaver.

5. Program- og systemtest

Dokumenter jeres foreløbige test af IT-løsningen. I kapitlet sammenfattes hovedresultaterne af jeres test-aktiviteter; mens test plan, test case specification, test incident report og test report summary placeres som bilag.

6. Brugergrenseflade og interaktionsdesign

- (a) Præsenter skærbilleder af de mest interessante dele af jeres brugergrenseflade.
- (b) Illustrer flowet/dynamikken i brugerinteraktionen mellem skærbillederne.
- (c) En audio-visuel præsentation af brugergrensefladen af den seneste kørende prototype. Formatet vælger I frit, fx en video der illustrerer IT-løsningen med vigtige use cases, en serie screenshots med speak, slideshow med forklarende tekst. *Dog skal det i alle tilfælde afleveres som et YouTube link og være uploadet som en ”skjult video”.*
- (d) Resultatet af seneste tænke-højt forsøg gennemført med een eller flere af jeres brugere.

7. Projektsamarbejdet

Til aflevering: Beskriv konkret og oplysende hvordan det går med samarbejdet med brugerne og med arbejdet internt i gruppen. Herunder skal bl.a. oplyses antallet af møder med brugerne under projektforsløbet (fx på en tidslinje), mødeformen i gruppen, samt hvorledes jeres referat- og dokumentationsform fungerer. Hvorledes prioriterer og styrer I projektforsatsen, så I sikrer fremdrift på de felter, som er mest risikable/afgørende for et succesfuldt resultat? Herunder, beskriv og diskuter:

- (a) Hvad går godt?
- (b) Hvad går mindre godt?
- (c) Hvad vil I gøre for at effektivisere jeres udviklingsarbejde?

Bilag 1: Versionstyring

Til aflevering: Som bilag skal vedlægges jeres nuværende commit-log, samt link til git- eller anden versionsstyrings-repository. I skal enten have et open source projekt, eller tilføje instruktør til jeres repository, således at jeres kode kan gennemgås af instruktør. Kommentér kort (ca 1/2 side) de vigtigste ændringer, der er sket i programkoden.

Bilag 2: Changelog for projektrapporten

Til aflevering: I skal vedligeholde en changelog, som indeholder dato for ændringer, hvem der har foretaget ændringerne og hvad der er ændret.

Det kan f.eks. se således ud:

20-03-2015 MLW Punkt 1.2 ændret

hvor MLW er initialer for den person, der har lavet ændringen.

Grunden til at vi foreslår at inkludere dette er, for det første, at det er god stil i et dokument der løbende udvikler sig at have en changelog, så både en selv, men også andre der læser det, kan se hvornår der er lavet ændringer, hvem der har lavet dem og hvad der er ændret. For det andet vil det også gøre det nemmere for instruktorerne ved senere afleveringer, at de kan se på changeloggen, hvad de har ændret siden sidste aflevering, fremfor at skulle gennemse hele dokumentet hver gang.

Bilag 3: Timeline

Til aflevering: I skal vedligeholde en timeline over deres projektforsløb, hvor I noterer ting såsom møder I har holdt med jeres kunde, og hvad I har aftalt af vigtige beslutninger, baggrunden for disse beslutninger, og hvornår I har nået vigtige milepæle i projektet.

Det kunne f.eks. se således ud:

- Første prototype 20-03-2015: Den 20. marts har vi færdiggjort første prototype af systemet. På nuværende tidspunkt kan det kun...

- Test af første prototype 22-03-2015: Den 22. marts har vi testet første prototype med kunden. Kunden kunne godt lide den men ønskede at vi ændrede...

Meget af det I skriver i Timeline-bilaget vil nok være noget I har behandlet/udddybet i andre rapportafsnit, men ved at have det i punktform på denne her måde giver det en nem måde at holde overblik over udviklingen i projektet.