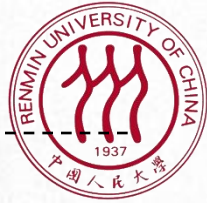




《人工智能与Python程序设计》——PyTorch神经网络



人工智能与Python程序设计 教研组



提纲



PyTorch神经网络

- ☐ 神经网络概述
- ☐ 使用PyTorch搭建神经网络
- ☐ 使用PyTorch训练神经网络
- ☐ 卷积神经网络与循环神经网络

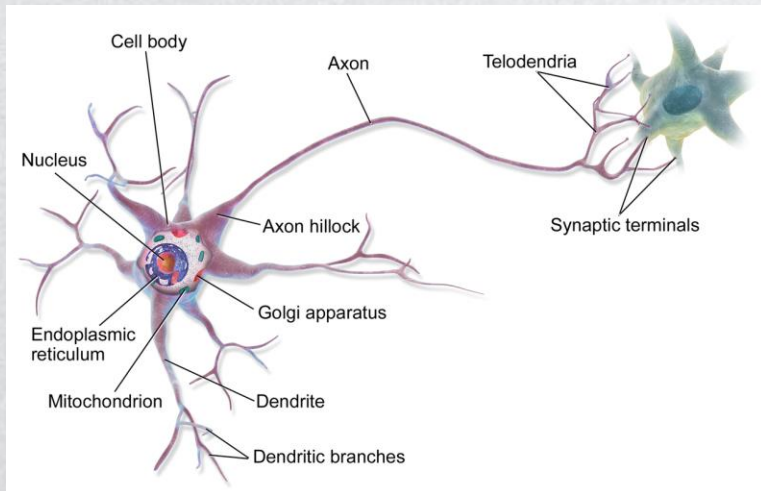


神经网络概述

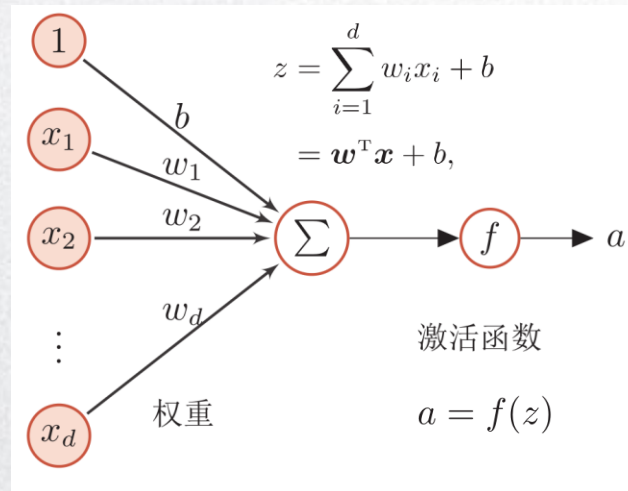
- 神经网络
 - 神经网络可以指向两种
 - 生物神经网络
 - 人工神经网络
 - 生物神经网络
 - 一般指生物的大脑神经元、细胞、触点等组成的网络
 - 用于产生生物的意识，帮助生物进行思考和行动
 - 人工神经网络也简称为神经网络 (Neural Network)
 - 模仿动物神经网络的行为特征，进行分布式、深层信息处理的算法模型

神经网络概述

- 生物神经元 v.s. 人工神经元



单个神经细胞有两种状态：
抑制或者兴奋

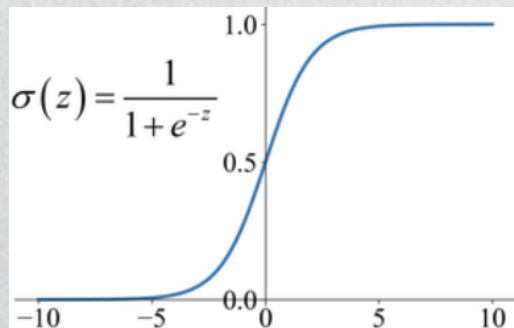


线性模型配上激活函数

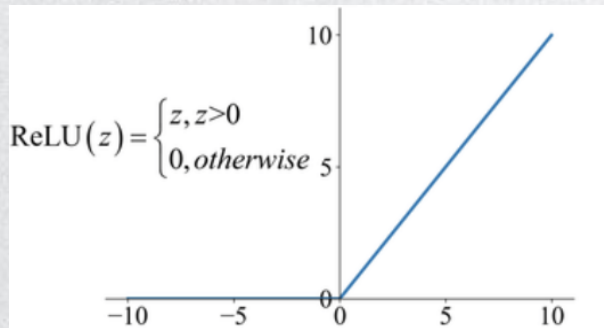
神经网络概述

- 激活函数

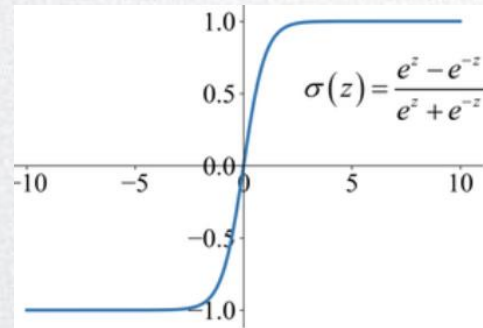
$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + \exp(-x)}$$



$$\text{ReLU}(x) = \begin{cases} x & x \geq 0 \\ 0 & x < 0 \end{cases} \\ = \max(0, x).$$

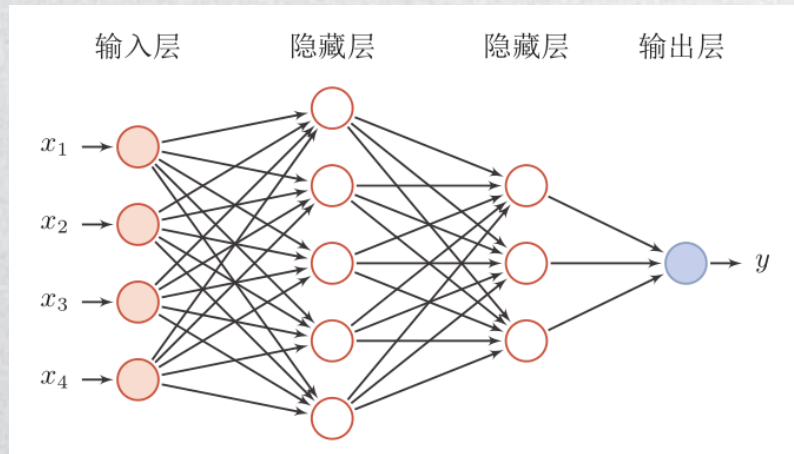


$$\tanh(x) = \frac{\exp(x) - \exp(-x)}{\exp(x) + \exp(-x)}$$



神经网络概述

- 最常见的网络结构
 - 前馈神经网络
 - 也称为多层感知机（MLP）或者全连接网络



$$\mathbf{z}^{(l)} = \mathbf{W}^{(l)} \mathbf{a}^{(l-1)} + \mathbf{b}^{(l)},$$

$$\mathbf{a}^{(l)} = f_l(\mathbf{z}^{(l)}).$$

记号	含义
L	神经网络的层数
M_l	第 l 层神经元的个数
$f_l(\cdot)$	第 l 层神经元的激活函数
$\mathbf{W}^{(l)} \in \mathbb{R}^{M_l \times M_{l-1}}$	第 $l-1$ 层到第 l 层的权重矩阵
$\mathbf{b}^{(l)} \in \mathbb{R}^{M_l}$	第 $l-1$ 层到第 l 层的偏置
$\mathbf{z}^{(l)} \in \mathbb{R}^{M_l}$	第 l 层神经元的净输入（净活性值）
$\mathbf{a}^{(l)} \in \mathbb{R}^{M_l}$	第 l 层神经元的输出（活性值）



神经网络概述

- 神经网络本质上是一种复合函数

$$\hat{y} = f^L (... (f^3(f^2(f^1(x))))))$$

- 两个重要过程

- 前向计算 (Forward computation)

$$\mathbf{x} \rightarrow \mathbf{a}^{(0)} \rightarrow \mathbf{z}^{(1)} \rightarrow \mathbf{a}^{(1)} \rightarrow \mathbf{z}^{(2)} \rightarrow \dots \rightarrow \mathbf{a}^{(L-1)} \rightarrow \mathbf{z}^{(L)} = \hat{\mathbf{y}}$$

- 后向求导 (Back-propagation) [感兴趣的同学阅读注释链接]

$$\delta^l = ((\mathbf{w}^{l+1})^T \delta^{l+1}) \odot \sigma'(z^l)$$

从后回传误差

$$\frac{\partial C}{\partial w_{jk}^l} = a_k^{l-1} \delta_j^l \text{ and } \frac{\partial C}{\partial b_j^l} = \delta_j^l.$$

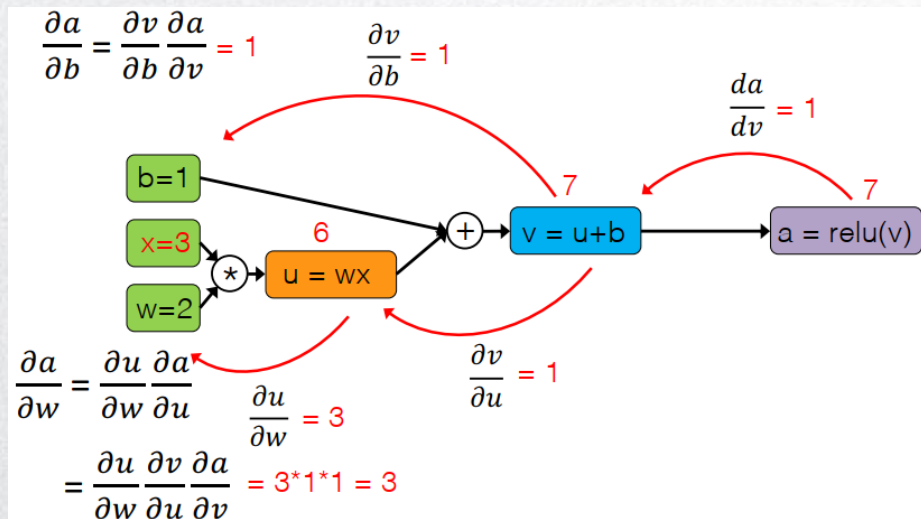
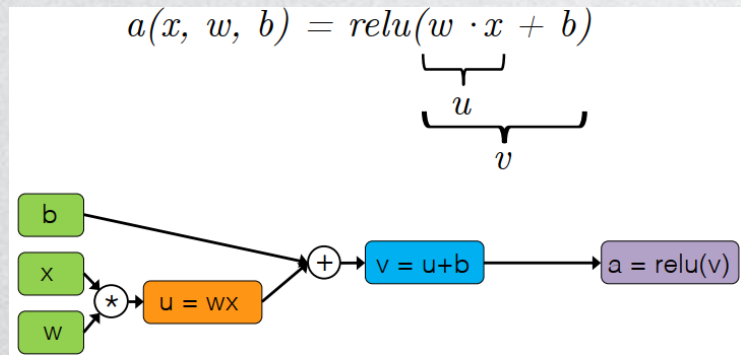
逐层计算导数

<http://neuralnetworksanddeeplearning.com/chap2.html>

神经网络概述

自动求导的本质

- 构建计算图，通过可达的路径累积计算导数



PyTorch是如何完成自动求导的?

- 数学原理:

- 以向量为输入, 向量为输出的函数: $\mathbf{y} = f(\mathbf{x}), \mathbf{y} \in R^m, \mathbf{x} \in R^n$
- 雅克比矩阵 (Jacobian Matrix) :

$$J_f = \begin{pmatrix} \frac{\partial y_1}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial y_1}{\partial x_n} \\ \vdots & \frac{\partial y_i}{\partial x_j} & \vdots \\ \frac{\partial y_m}{\partial x_1} & \cdots & \frac{\partial y_m}{\partial x_n} \end{pmatrix}$$

- $l = g(\mathbf{y}), l \in R$

$$\mathbf{v} = \frac{\partial l}{\partial \mathbf{y}} = \left(\frac{\partial l}{\partial y_1} \quad \cdots \quad \frac{\partial l}{\partial y_m} \right)$$

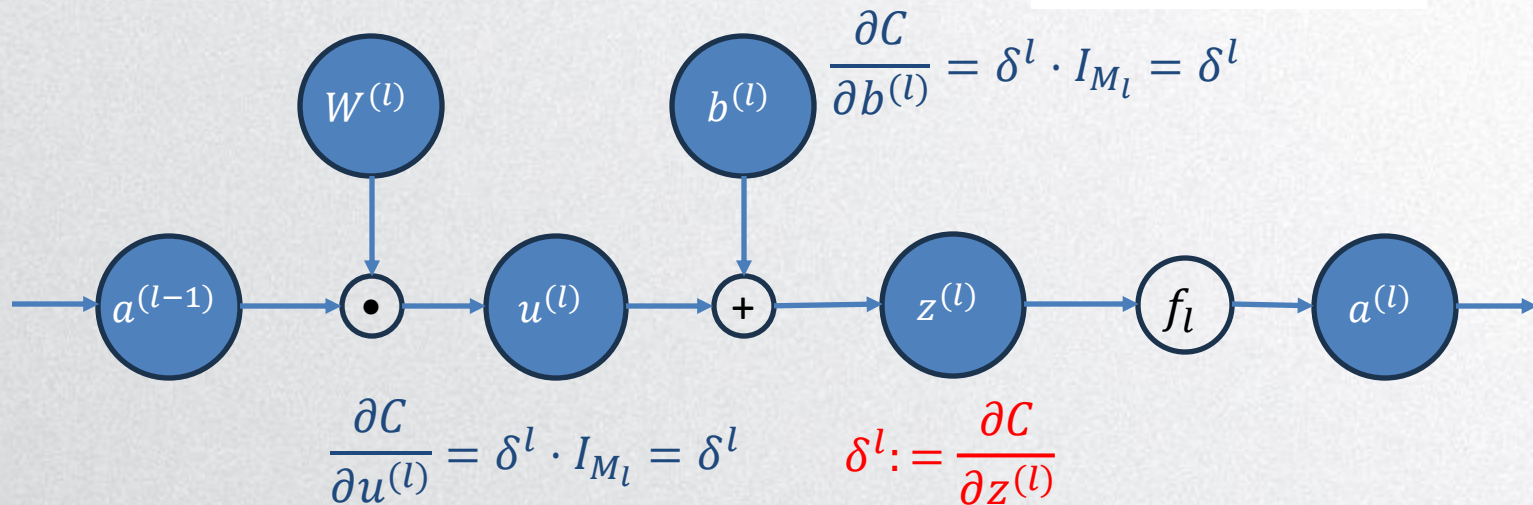
$$\frac{\partial l}{\partial \mathbf{x}} = \mathbf{v} \cdot J_f$$

神经网络概述

- 反向传播求梯度 (Back-propagation):

$$\mathbf{z}^{(l)} = \mathbf{W}^{(l)} \mathbf{a}^{(l-1)} + \mathbf{b}^{(l)},$$

$$\mathbf{a}^{(l)} = f_l(\mathbf{z}^{(l)}).$$



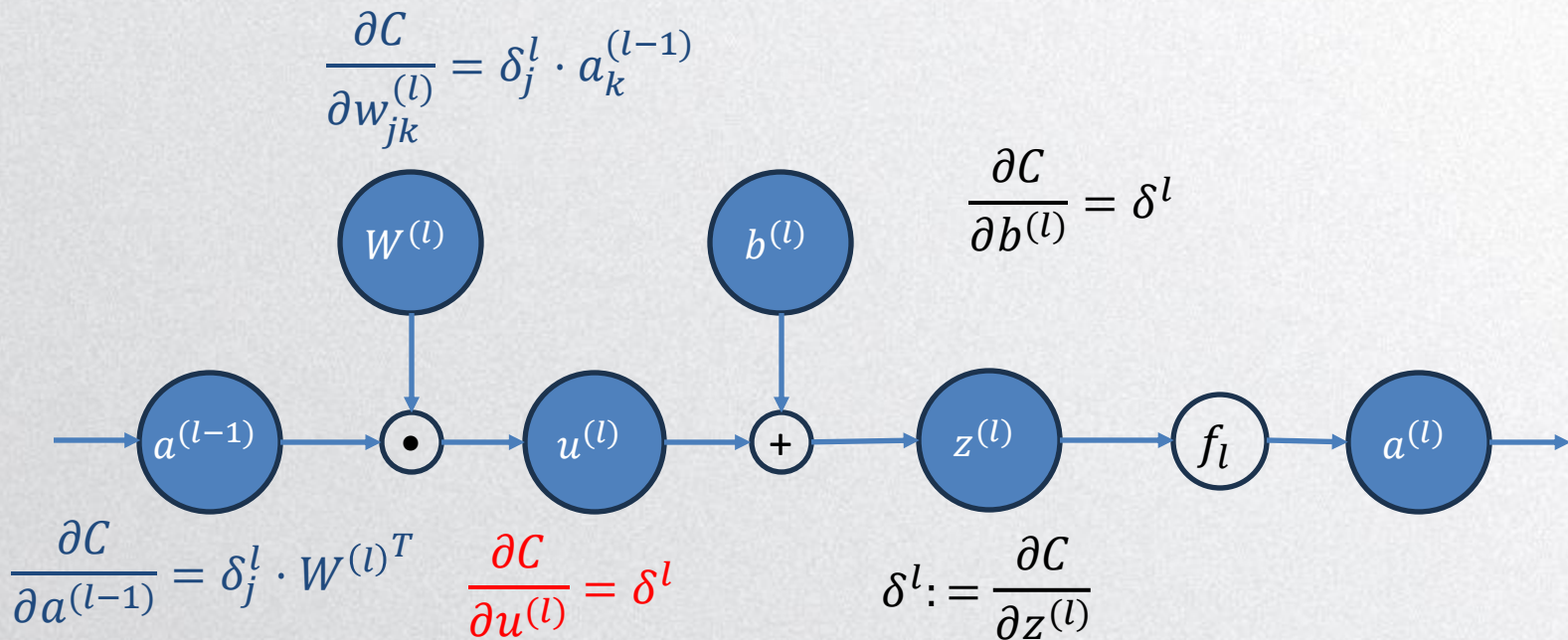


神经网络概述

- 反向传播求梯度(Back-propagation):

$$\mathbf{z}^{(l)} = \mathbf{W}^{(l)} \mathbf{a}^{(l-1)} + \mathbf{b}^{(l)},$$

$$\mathbf{a}^{(l)} = f_l(\mathbf{z}^{(l)}).$$

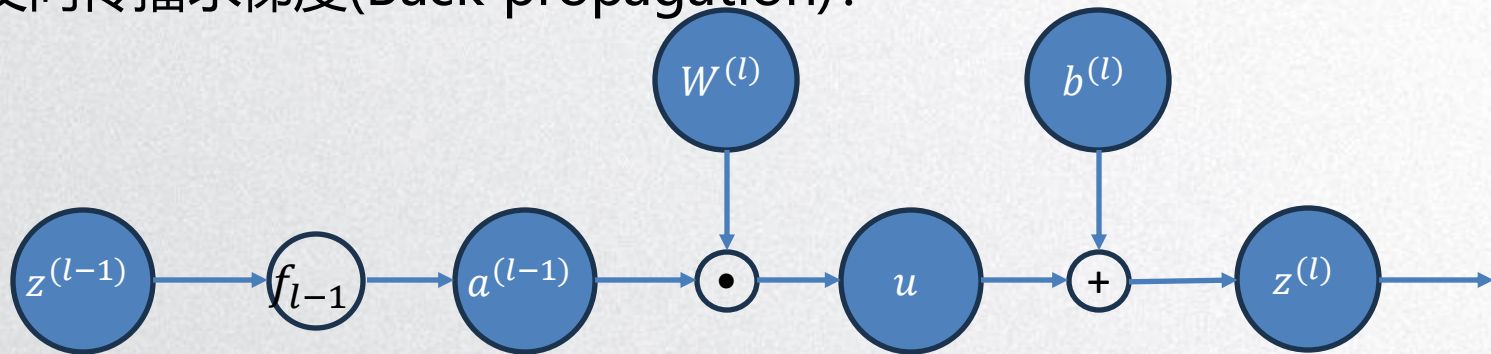


神经网络概述

$$\mathbf{z}^{(l)} = \mathbf{W}^{(l)} \mathbf{a}^{(l-1)} + \mathbf{b}^{(l)},$$
$$\mathbf{a}^{(l)} = f_l(\mathbf{z}^{(l)}).$$



- 反向传播求梯度(Back-propagation):



$$\delta^{l-1} = \frac{\partial C}{\partial a^{(l-1)}} \cdot J_{f_{l-1}}$$
$$= \left(\delta_j^l \cdot W^{(l)T} \right) * f'_{l-1}(z^{(l-1)})$$

$$\frac{\partial C}{\partial a^{(l-1)}} = \delta_j^l \cdot W^{(l)T}$$

$$\delta^l := \frac{\partial C}{\partial z^{(l)}}$$

$$J_{f_{l-1}} = \begin{pmatrix} f'_{l-1}(z_1^{(l-1)}) & \cdots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \cdots & f'_{l-1}(z_{M_{l-1}}^{(l-1)}) \end{pmatrix}$$



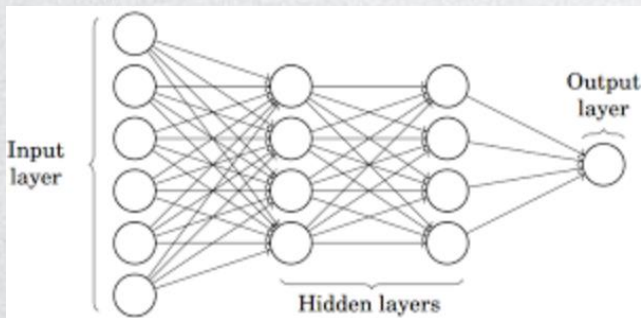
神经网络概述

- 优化的一般流程
 - 规定函数形式，明确如下
 - 参数（需要学习，一般用 w 表示）
 - 输入（始终给定，一般用 x 表示）
 - 输出（训练时给定，一般用 y 表示）
 - 预测（由模型的出来，一般用 \hat{y} 表示）
 - 构建关于输出 y 与预测 \hat{y} 之间的损失函数 $L(y, \hat{y})$
 - 以参数为待求目标，进行反向求导 $\frac{\partial L}{\partial w}$
 - 使用梯度下降（或者其变种）进行参数的更新：
$$w^{new} = w^{old} - lr * \frac{\partial L}{\partial w}$$
 - 迭代多轮，直至收敛

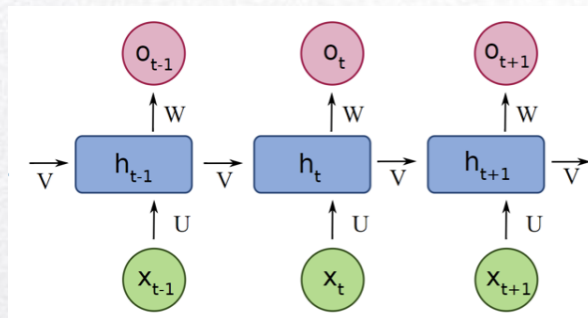
神经网络概述

常见的神经网络

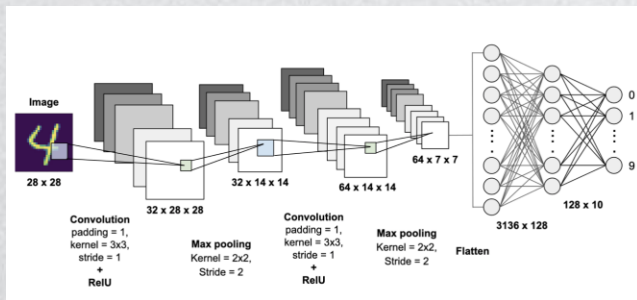
多层感知机



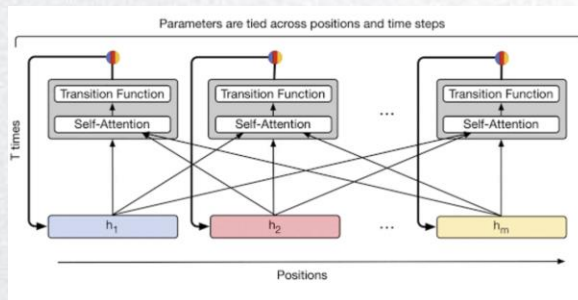
循环神经网络



卷积神经网络



自注意力机制网络





神经网络概述

- 之前的函数
 - 多元线性回归
 - 只有一个线性层
 - $\hat{y} = x \cdot w + b$
 - 多元逻辑回归
 - 只有一个线性层+sigmoid激活函数
 - $\hat{y} = \sigma(x \cdot w + b)$



PyTorch神经网络

提纲



- ☐ 神经网络概述
- ☐ 使用PyTorch搭建神经网络
- ☐ 使用PyTorch训练神经网络
- ☐ 卷积神经网络与循环神经网络



回顾：使用PyTorch实现线性回归模型

- 优化的一般流程

- 规定函数形式，明确如下

- **参数**（需要学习，一般用 w 表示）
 - **输入**（始终给定，一般用 x 表示）
 - **输出**（训练时给定，一般用 y 表示）
 - **预测**（由模型的出来，一般用 \hat{y} 表示）

- 构建关于输出 y 与预测 \hat{y} 之间的损失函数 $L(y, \hat{y})$

- 以参数为待求目标，进行反向求导 $\frac{\partial L}{\partial w}$

- 使用梯度下降（或者其变种）进行参数的更新：

$$w^{new} = w^{old} - lr * \frac{\partial L}{\partial w}$$

- 迭代多轮，直至收敛



回顾：使用PyTorch实现线性回归模型

- 继承nn.Module，实现线性回归模型

```
class LinearRegression(nn.Module):  
    def __init__(self, in_dim): #构造函数，需要调用nn.Module的构造函数  
        super().__init__()      #等价于nn.Module.__init__()  
        self.w=nn.Parameter(torch.randn(in_dim+1, 1))  
  
    def forward(self, x):  
        x = torch.cat([x, torch.ones((x.shape[0],1))], dim = 1)  
        x = x.matmul(self.w)  
        return x
```

- 自己实现了一个线性层

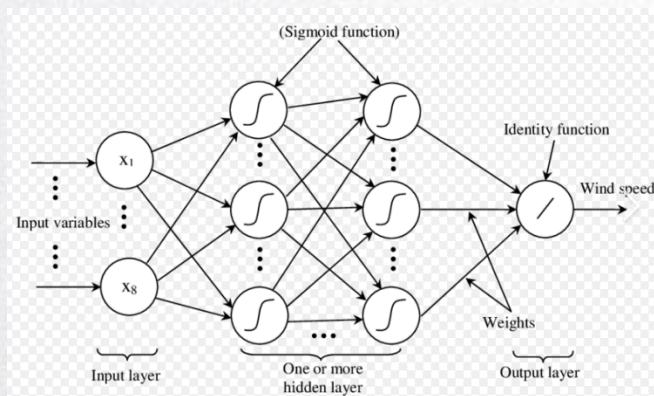


回顾：使用PyTorch实现线性回归模型

- 继承nn.Module，实现线性回归模型：
 - 步骤1：实现__init__方法，初始化线性回归参数，保存到self.w属性中
 - 模型参数需要是nn.Parameter类型的，这样该属性才能被self.parameters()迭代器遍历，进而被optimizer优化和更新
 - 不要忘了调用super().__init__()
 - 步骤2：实现forward方法，计算 $\hat{y} = xw$

目标：实现一个基于MLP的回归模型

- 继承`nn.Module`，实现MLP (Multi-Layer Perceptron) 回归模型：
 - 步骤1：实现`__init__`方法
 - 步骤2：实现`forward`方法
- 使用`torch.nn`中自带的神经网络模块实现该模型
 - `nn`包中自带很多常用的神经网络模块
 - 线性层
 - 激活函数
 - 这些模块均继承`nn.Module`
 - 我们常把这些模块称为神经网络中的“层”





PyTorch多个线性层

- Pytorch堆积两个线性层 (激活函数为sigmoid)

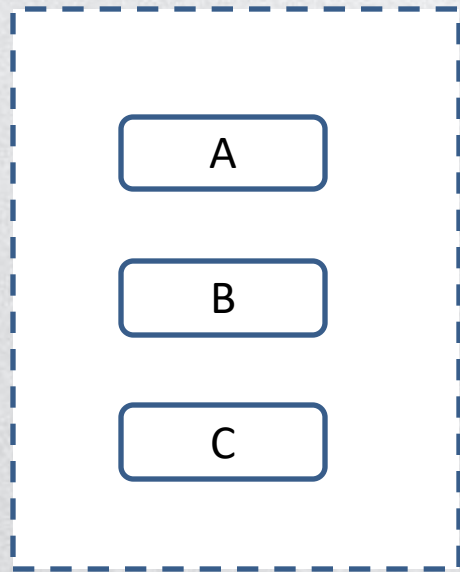
$$z = f(x \cdot W_1 + b_1)$$

$$\hat{y} = f(z \cdot W_2 + b_2)$$

- 如何搭建这样一个网络

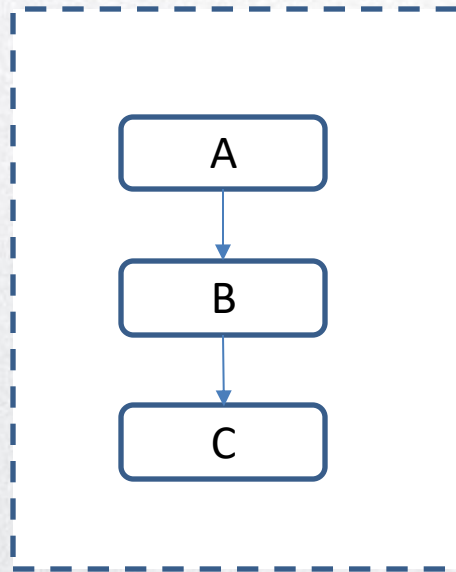
PyTorch多个线性层

- 构造函数与forward方法的“分工”：



`__init__()`

“挂载”成员变量



`forward()`

连同数据流，形成前向计算



● 选零件：PyTorch中提供的“层”（Layer）

- 选择层函数
 - <https://pytorch.org/docs/stable/nn.html>
- 线性层：
 - **nn.Linear**
- 循环层
 - nn.RNN/nn.LSTM/nn.GRU/nn.RNNCell/nn.LSTMCell/nn.GRUCell
- 卷积层
 - nn.Conv1d/ nn.Conv2d/ nn.Conv3d
- 池化层
 - nn.MaxPool1d/ nn.MaxPool2d/nn.MaxPool3d



PyTorch线性层

- `torch.nn.Linear(in_features, out_features, bias=True)`
 - **in_features**: 输入特征的维数，即输入的张量shape: `[data_size, in_dim]` 中的`in_dim`
 - **out_features**: 输出数据的维数，即输出的二维张量的形状为`[data_size, out_dim]`，也代表了该全连接层的神经元个数
 - `data_size`: 输入特征的总数（样本数）
 - **Bias**: 线性变换 $x \cdot W + b$ 是否加`b`

PyTorch线性层

- 线性层（全连接层）
- $\hat{y} = W^T x + b$

$x_1^{(1)}$	$x_1^{(2)}$...	$x_1^{(d)}$
$x_2^{(1)}$	$x_2^{(2)}$...	$x_2^{(d)}$
\vdots	\vdots		\vdots
$x_N^{(1)}$	$x_N^{(2)}$...	$x_N^{(d)}$

$w_1^{(1)}$	$w_1^{(2)}$...	$w_1^{(d')}$
$w_2^{(1)}$	$w_2^{(2)}$...	$w_2^{(d')}$
\vdots	\vdots		\vdots
$w_d^{(1)}$	$w_d^{(2)}$...	$w_d^{(d')}$

+

b_1	b_2	\vdots	$b_{d'}$
-------	-------	----------	----------

=

$y_1^{(1)}$	$y_1^{(2)}$...	$y_1^{(d')}$
$y_2^{(1)}$	$y_2^{(2)}$...	$y_2^{(d')}$
\vdots	\vdots		\vdots
$y_N^{(1)}$	$y_N^{(2)}$...	$y_N^{(d')}$



Pytorch线性回归

- 多目标回归：回归值是多维向量

```
class Linear_Model():
    def __init__(self, in_dim, out_dim):
        """
        创建模型和优化器，初始化线性模型和优化器超参数
        """
        self.learning_rate = 0.01
        self.epoches = 10000
        #self.model = LinearRegression(in_dim) #torch.nn.Linear(in_dim,1)
        self.model = torch.nn.Linear(in_dim,out_dim)
        self.optimizer = torch.optim.SGD(self.model.parameters(), lr=self.learning_rate)
        self.loss_function = torch.nn.MSELoss()
```

选零件： PyTorch中提供的激活函数

- 选择激活函数

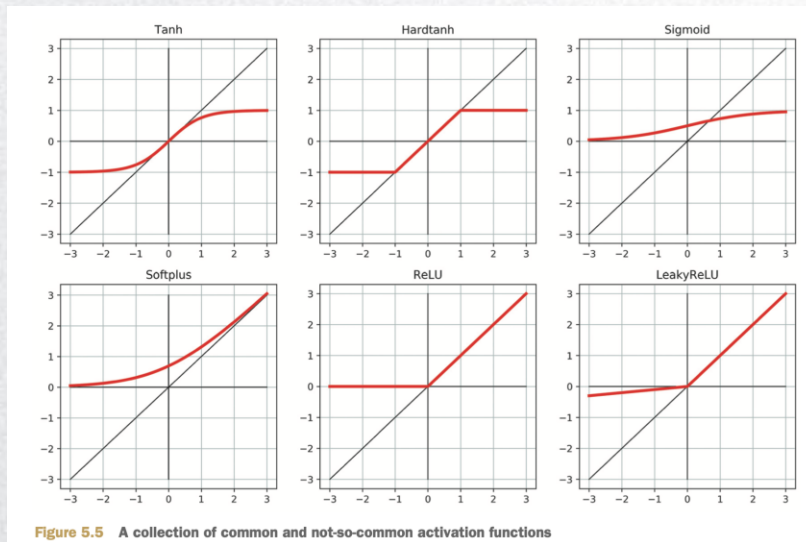
- <https://pytorch.org/docs/stable/nn.html>

- nn.Sigmoid**

- nn.Tanh

- nn.ReLU

- ...





搭积木：PyTorch实现多个线性层

- PyTorch堆积两个线性层（激活函数为sigmoid）

$$z = f(x \cdot W_1 + b_1)$$

$$\hat{y} = f(z \cdot W_2 + b_2)$$

```
class MLPRegression(nn.Module):
```

```
    def __init__(self, in_dim, hidden_dim):
```

```
        super().__init__()
```

```
        self.first_layer = torch.nn.Linear(in_dim, hidden_dim, bias=True) #set the first layer
```

```
        self.second_layer = torch.nn.Linear(hidden_dim, 1, bias=True) #set the second layer
```

```
        self.sigmoid = torch.nn.Sigmoid()
```

准备“积木”

```
    def forward(self, x):
```

```
        hidden_layer = self.sigmoid(self.first_layer(x))
```

```
        output = self.sigmoid(self.second_layer(hidden_layer))
```

```
        return output
```




搭积木：PyTorch实现多个线性层

- PyTorch堆积两个线性层（激活函数为sigmoid）

$$z = f(x \cdot W_1 + b_1)$$

$$\hat{y} = f(z \cdot W_2 + b_2)$$

```
class MLPRegression(nn.Module):
    def __init__(self, in_dim, hidden_dim):
        super().__init__()
        self.first_layer = torch.nn.Linear(in_dim, hidden_dim, bias=True) #set the first layer
        self.second_layer = torch.nn.Linear(hidden_dim, 1, bias=True) #set the second layer
        self.sigmoid = torch.nn.Sigmoid()

    def forward(self, x):
        hidden_layer = self.sigmoid( self.first_layer(x) )
        output = self.sigmoid( self.second_layer(hidden_layer) )
        return output
```

搭“积木”



搭积木：PyTorch实现多个线性层

- 如何确定参数在哪里？是什么
 - 通过 `parameters()` 或者 `named_parameters()`

```
def testMLPRegression(in_dim, hidden_dim, data_size):  
    mlpr = MLPRegression(in_dim, hidden_dim)  
    input = torch.randn(data_size, in_dim)  
    output = mlpr(input)  
    for name, parameters in mlpr.named_parameters():  
        print('[', name, ']', parameters)  
  
testMLPRegression(4, 2, 1)
```

```
[ first_layer.weight ] Parameter containing:  
tensor([[ 0.4034,  0.1987, -0.3451,  0.3046],  
        [-0.0597,  0.3907,  0.4175,  0.0442]], requires_grad=True)  
[ first_layer.bias ] Parameter containing:  
tensor([ 0.0213, -0.4166], requires_grad=True)  
[ second_layer.weight ] Parameter containing:  
tensor([[0.4981, 0.0724]], requires_grad=True)  
[ second_layer.bias ] Parameter containing:  
tensor([0.1699], requires_grad=True)
```

- 一个`nn.Module`的子类 (`MLPRegression`) 的`parameters()`方法能够用来遍历它的所有实例属性中：
 - `nn.Parameter`类对象
 - `nn.Module`子类对象的`parameters()`方法能够遍历的对象
 - 递归思想！



提纲



PyTorch神经网络

- ☐ 神经网络概述
- ☐ 使用PyTorch搭建神经网络
- ☐ 使用PyTorch训练神经网络
- ☐ 卷积神经网络与循环神经网络



如何训练神经网络

- 模型训练和优化的一般流程
 - 规定函数形式，明确如下
 - 参数（需要学习，一般用 w 表示）
 - 输入（始终给定，一般用 x 表示）
 - 输出（训练时给定，一般用 y 表示）
 - 预测（由模型的出来，一般用 \hat{y} 表示）
 - 构建关于输出 y 与预测 \hat{y} 之间的**损失函数** $L(y, \hat{y})$
 - 以参数为待求目标，进行反向求导 $\frac{\partial L}{\partial w}$
 - 使用**梯度下降（或者其变种）**进行参数的更新:
$$w^{new} = w^{old} - lr * \frac{\partial L}{\partial w}$$
 - 迭代多轮，直至收敛

如何训练神经网络

- 模型训练和优化的一般流程
 - 规定函数形式，明确如下
 - 参数（需要学习，一般用 w 表示）
 - 输入（始终给定，一般用 x 表示）
 - 输出（训练时给定，一般用 y 表示）
 - 预测（由模型的出来，一般用 \hat{y} 表示）
 - 构建关于输出 y 与预测 \hat{y} 之间的**损失函数** $L(y, \hat{y})$
 - 以参数为待求目标，进行反向求导 $\frac{\partial L}{\partial w}$
 - 使用**梯度下降（或者其变种）**进行参数的更新:
$$w^{new} = w^{old} - lr * \frac{\partial L}{\partial w}$$
 - 迭代多轮，直至收敛

如何使用PyTorch训练神经网络

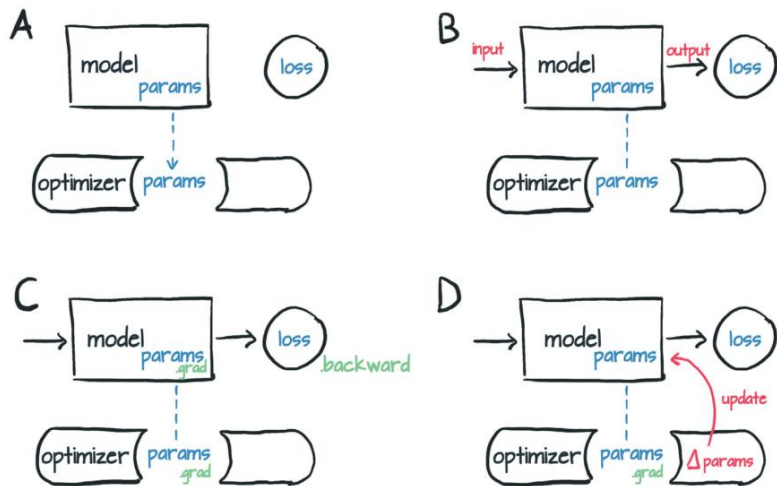


Figure 4.10 Conceptual representation of how an optimizer holds a reference to parameters (A), and after a loss is computed from inputs (B), a call to `.backward` leads to `.grad` being populated on parameter (C). At that point, the optimizer can access `.grad` and compute the parameter updates (D).

```
def train(self, x, y):
    """
    训练模型并保存参数
    输入:
        model_save_path: saved name of model
        x: 训练数据
        y: 回归真值
    返回:
        losses: 所有迭代中损失函数值
    """
    losses = []
    for epoch in range(self.epochs):
        prediction = self.model(x)
        loss = self.loss_function(prediction, y)

        self.optimizer.zero_grad()
        loss.backward()
        self.optimizer.step()

        losses.append(loss.item())

    if epoch % 500 == 0:
        print("epoch: {}, loss is: {}".format(epoch, loss.item()))
```

- 我们需要根据不同的任务选择合适的损失函数和优化器



PyTorch中的损失函数

- torch.nn中同样提供了很多常用的损失函数：
 - <https://pytorch.org/docs/stable/nn.html#loss-functions>

Loss Functions

`nn.L1Loss`

`nn.KLDivLoss`

`nn.BCELoss`

`nn.SoftMarginLoss`

Creates a criterion that optimizes a two-class classification logistic loss between input tensor x and target tensor y (containing 1 or -1).

`nn.MSELoss`

`nn.BCEWithLogitsLoss`

`nn.MultiLabelSoftMarginLoss`

Creates a criterion that optimizes a multi-label one-versus-all loss based on max-entropy, between input x and target y of size (N, C) .

`nn.CrossEntropyLoss`

`nn.MarginRankingLoss`

`nn.CosineEmbeddingLoss`

Creates a criterion that measures the loss given input tensors x_1, x_2 and a *Tensor* label y with values 1 or -1.

`nn.CTCLoss`

`nn.HingeEmbeddingLoss`

`nn.NLLLoss`

`nn.MultiMarginLoss`

Creates a criterion that optimizes a multi-class classification hinge loss (margin-based loss) between input x (a 2D mini-batch *Tensor*) and output y (which is a 1D tensor of target class indices, $0 \leq y \leq x.size(1) - 1$):

`nn.PoissonNLLLoss`

`nn.MultiLabelMarginLoss`

`nn.GaussianNLLLoss`

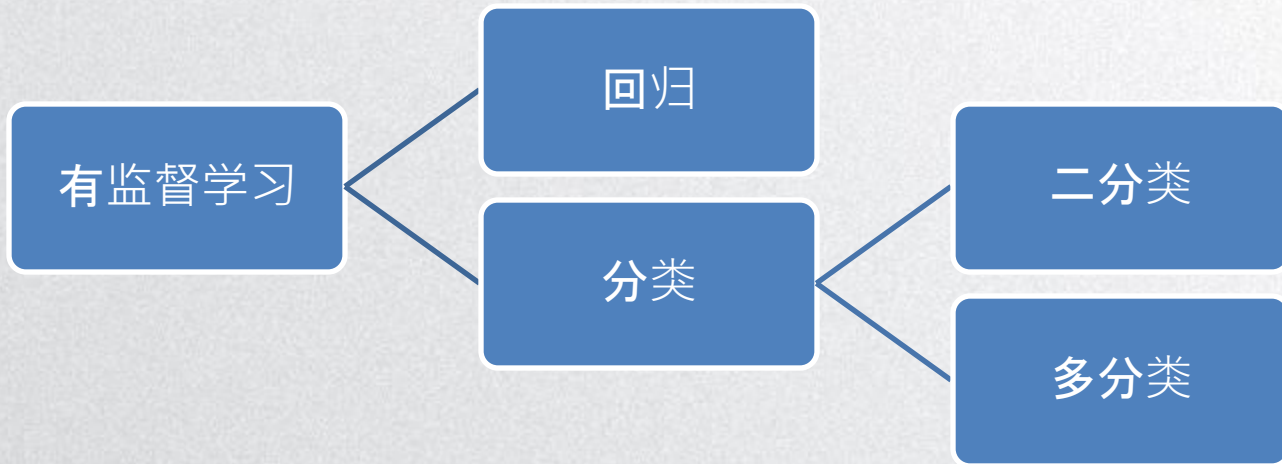
`nn.TripletMarginLoss`

Creates a criterion that measures the triplet loss given an input tensors x_1, x_2, x_3 and a margin with a value greater than 0.

`nn.SmoothL1Loss`

PyTorch中的损失函数

- 损失函数 $L(y, \hat{y})$:
 - 衡量模型预测 \hat{y} 和实际真实输出 y 之间的误差
 - 损失函数越小，模型预测越准确
 - 通过最小化训练集上的损失函数，来训练模型
- 如何选择损失函数？
 - 通常我们依据要完成的任务，选择合适的损失函数

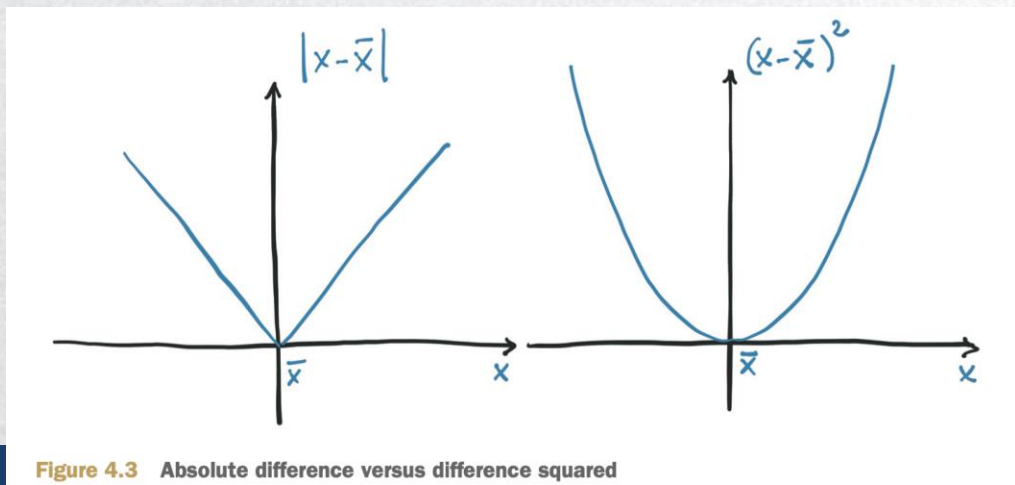


PyTorch中的损失函数

- 常用损失函数:

- **回归**模型:

- 均方误差函数 (Mean Squared Error, MSE) : $\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N (\hat{y}_i - y_i)^2$
 - [nn.MSELoss](#)
 - 平均绝对值误差 (Mean Absolute Error, MAE): $\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N |\hat{y}_i - y_i|$
 - [nn.L1Loss](#)





PyTorch中的损失函数

- 常用损失函数：

- **分类**模型：

- 虽然可以强行通过回归方式解决，但是效果较差
 - 目前主流方法都是基于**概率相关方法**进行建模
 - 使得样本的分类概率达到最大

下雨	不下雨	下雨	不下雨	下雨	不下雨
0.1	0.9	0.3	0.7	0.4	0.6

使用概率的方法更符合真实情况



概率基础

- (离散) 概率分布
 - 样本空间：一个事件所有发生的可能情况
 - 通常可以看做一个集合 $S = \{s_1, s_2, \dots, s_n\}$
 - 样本点概率： $P(s)$, 满足 $P(s) \geq 0$ 且 $P(s) \leq 1$
 - 定义在一个样本空间 S 的概率分布, 必须同时满足
 - 非负性: $P(s) \geq 0, \forall s \in S$
 - 归一性: $\sum_{s \in S} P(s) = 1$



概率基础

- **二分类**概率分布

- 样本空间：一个事件所有发生的可能情况
 - $S = \{\text{发生}, \text{不发生}\}$
 - $S = \{\text{第0类}, \text{第1类}\}$
- 样本点概率： $P(s)$, 满足 $P(s) \geq 0$ 且 $P(s) \leq 1$
- 定义在一个样本空间 S 的概率分布, 满足
 - $P(s) \geq 0, \forall s \in S$
 - $P(\text{第0类}) + P(\text{第1类}) = 1$
 - 可以用2个概率值 (一个概率分布) 表示对于一个事件发生的概率的估计
 - $(0.1, 0.9)$
 - $(1, 0)$ 必定为第0类的概率
 - $(0, 1)$ 必定为第1类的概率



PyTorch中的损失函数

- 问题：
 - 如何计算两个概率分布的 “相似程度” ？
 - 对于二分类：
 - y_i 是真实标签，取0或者1
 - 形成一个真实概率分布： $(1 - y_i, y_i)$
 - \hat{y}_i 是预测值，是 $[0,1]$ 之间的小数
 - 形成一个预测概率分布： $(1 - \hat{y}_i, \hat{y}_i)$



PyTorch中的损失函数

- 交叉熵:

- $H(p, q) = -\sum_y p(y) \cdot \log q(y)$
- 衡量真实分布 $p(y)$ 和预测分布 $q(y)$ 之间的差异
 - 如果 $p(y) = q(y)$, 那么交叉熵 $H(p, q)$ 最小, 且刚好等于 $p(y)$ 的熵

- 1、枚举两个概率分布的值, 对应点相乘
- 2、看起来很复杂, 但是对于分类任务来说, 只会有一项“被激活” (非0)



PyTorch中的损失函数

- 常用损失函数:

- **二分类**模型

- 逻辑回归损失函数: $-\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N [y_i \log \hat{y}_i + (1 - y_i) \log(1 - \hat{y}_i)]$
 - [nn.BCELoss](#)
 - 二元交叉熵 (Binary Cross Entropy)
 - y_i 是真实标签, 取0或者1
 - » 形成一个真实概率分布: $(1 - y_i, y_i)$
 - \hat{y}_i 是预测值, 是 $[0,1]$ 之间的小数
 - » 形成一个预测概率分布: $(1 - \hat{y}_i, \hat{y}_i)$

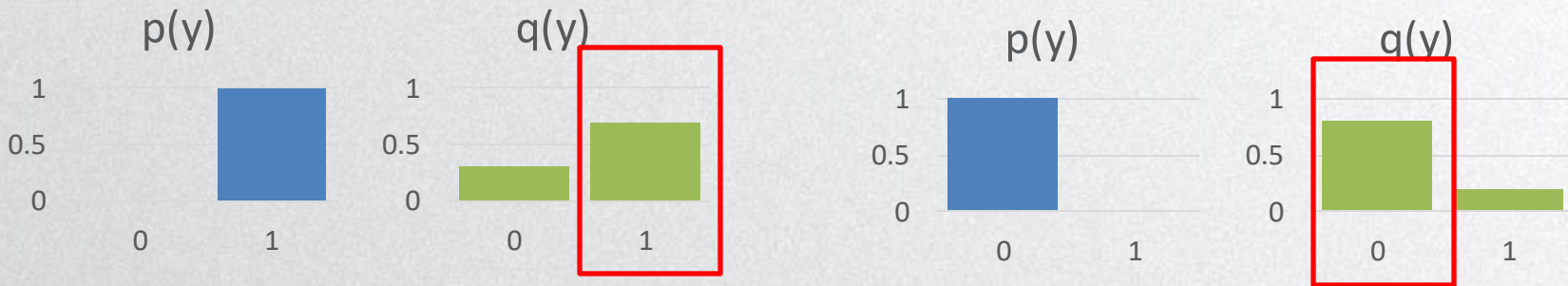
PyTorch中的损失函数

- 二分类: $y \in \{0, 1\}$

- $H(p, q) = -\sum_y p(y) \cdot \log q(y)$
 $= - (y_i \log \hat{y}_i + (1 - y_i) \log(1 - \hat{y}_i))$

逻辑回归: $\hat{y}_i = \frac{1}{1 + e^{-(xw + b)}}$

- 在所有数据上取平均: $-\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N [y_i \log \hat{y}_i + (1 - y_i) \log(1 - \hat{y}_i)]$





举例：使用BCELoss计算二分类损失

- 10个数据
- 2个类别 $C=\{0,1\}$

```
def testBCELoss(data_size):  
    #target y  
    y = torch.empty(data_size).random_(2) #ground-truth label  
    print("[target y]", y)  
    #creating y_pred  
    m = nn.Sigmoid() #you can replace it with your trained function  
    loss = nn.BCELoss()  
    input = torch.randn(data_size, requires_grad=True)  
    print("[input]", input)  
    y_pred = m(input)  
    print("[predicted y]", y_pred)  
    #computing the loss  
    output = loss(y_pred, y)  
    print(output.item())
```

```
[target y] tensor([0., 1., 1., 0., 0., 0., 0., 1., 0., 0.])
```

```
[input] tensor([-1.5010, -0.5681, 1.9500, 1.4116, 0.4478, 0.1876, 0.8693, -0.5146,  
               -0.3979, 0.1848], requires_grad=True)
```

```
[predicted y] tensor([0.1823, 0.3617, 0.8754, 0.8040, 0.6101, 0.5468, 0.7046, 0.3741, 0.4018,  
                    0.5461], grad_fn=<SigmoidBackward>)
```

```
0.822050929069519
```



如何训练神经网络

- 模型训练和优化的一般流程

- 规定函数形式，明确如下

- 参数（需要学习，一般用 w 表示）
 - 输入（始终给定，一般用 x 表示）
 - 输出（训练时给定，一般用 y 表示）
 - 预测（由模型的出来，一般用 \hat{y} 表示）

- 构建关于输出 y 与预测 \hat{y} 之间的**损失函数** $L(y, \hat{y})$

- 以参数为待求目标，进行反向求导 $\frac{\partial L}{\partial w}$

loss.backward()

- 使用**梯度下降（或者其变种）**进行参数的更新:

$$w^{new} = w^{old} - lr * \frac{\partial L}{\partial w}$$

- 迭代多轮，直至收敛



如何训练神经网络

- 模型训练和优化的一般流程
 - 规定函数形式，明确如下
 - 参数（需要学习，一般用 w 表示）
 - 输入（始终给定，一般用 x 表示）
 - 输出（训练时给定，一般用 y 表示）
 - 预测（由模型的出来，一般用 \hat{y} 表示）
 - 构建关于输出 y 与预测 \hat{y} 之间的**损失函数** $L(y, \hat{y})$
 - 以参数为待求目标，进行反向求导 $\frac{dL}{dw}$
 - 使用**梯度下降（或者其变种）**进行参数的更新:
$$w^{new} = w^{old} - lr * \frac{dL}{dw}$$
 - 迭代多轮，直至收敛



PyTorch中的优化器

- torch.optim中提供了多种优化器：
 - 在执行optimizer.step()时，优化器会根据**损失函数输出**反向传播计算的梯度，更新**模型**的参数

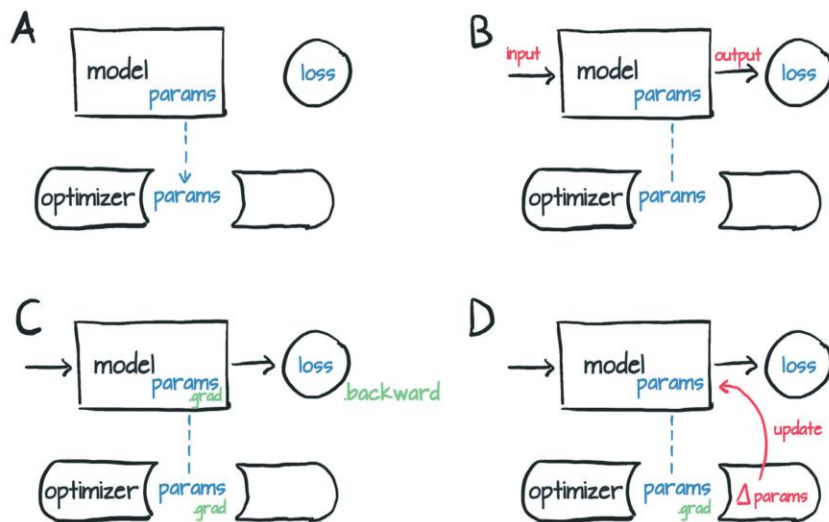


Figure 4.10 Conceptual representation of how an optimizer holds a reference to parameters (A), and after a loss is computed from inputs (B), a call to `.backward` leads to `.grad` being populated on parameter (C). At that point, the optimizer can access `.grad` and compute the parameter updates (D).

PyTorch中的优化器

- torch.optim中提供了多种优化器：
 - 不同的优化器在执行.step()时会采用不同的方式更新模型参数

```
import torch.optim as optim
dir(optim)
```

```
['ASGD',
 'Adadelata',
 'Adagrad',
 'Adam',
 'AdamW',
 'Adamax',
 'LBFGS',
 'Optimizer',
 'RMSprop',
 'Rprop',
 'SGD',
 'SparseAdam',
```



PyTorch中的优化器

- 常用的优化器：

- optim.SGD

- 随机梯度下降
 - 每次更新的学习率是固定的

$$\mathbf{w}^{t+1} = \mathbf{w}^t - lr \left(\frac{\partial L(\mathbf{w})}{\partial \mathbf{w}} \bigg|_{\mathbf{w}^t} \right)^T$$

- optim.Adam

- g_t 为反向传播计算得到的梯度
 - 会在学习过程中自动的改变学习率
 - 参数不同维度间的大小差异对训练影响较小

$$\begin{cases} m_t = \beta_1 m_{t-1} + (1 - \beta_1) g_t \\ v_t = \beta_2 v_{t-1} + (1 - \beta_2) g_t^2 \\ \hat{m}_t = \frac{m_t}{1 - \beta_1^t}, \quad \hat{v}_t = \frac{v_t}{1 - \beta_2^t} \\ W_{t+1} = W_t - \frac{\eta}{\sqrt{\hat{v}_t} + \epsilon} \hat{m}_t \end{cases}$$

使用SGD和Adam进行优化

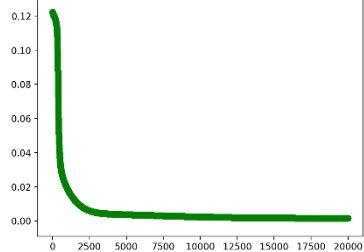
```
# 模型超参数
self.learning_rate = lr
self.epochs = epochs
self.hidden_dim = hidden_dim

# 模型
self.model = MLPRegression(input_dim, self.hidden_dim)
# 优化器
self.optimizer = torch.optim.SGD(self.model.parameters(), lr=self.learning_rate)
# 损失函数
self.loss_function = torch.nn.MSELoss()

def train(self, x, y):
    """
    """
    losses = []
    for epoch in range(self.epochs):
        pred = self.model(x)
        loss = self.loss_function(pred, y)

        self.optimizer.zero_grad()
        loss.backward()
        self.optimizer.step()

        losses.append(loss.item())
```

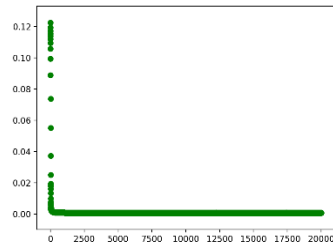


```
# 模型超参数
self.learning_rate = lr
self.epochs = epochs
self.hidden_dim = hidden_dim

# 模型
self.model = MLPRegression(input_dim, self.hidden_dim)
# 优化器
self.optimizer = torch.optim.Adam(self.model.parameters(), lr=self.learning_rate)
# 损失函数
self.loss_function = torch.nn.MSELoss()

def train(self, x, y):
    """
    """
    losses = []
    for epoch in range(self.epochs):
        pred = self.model(x)
        loss = self.loss_function(pred, y)

        self.optimizer.zero_grad()
        loss.backward()
        self.optimizer.step()
```



如何使用PyTorch训练神经网络

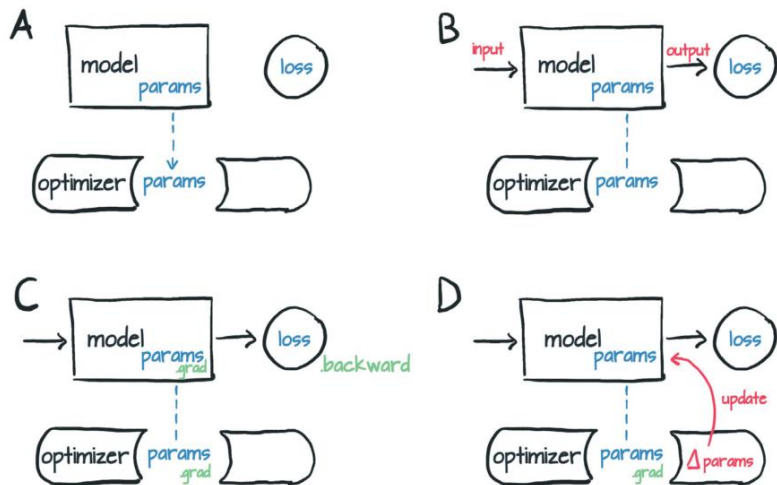


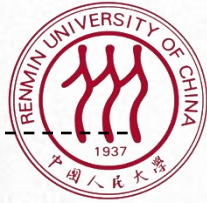
Figure 4.10 Conceptual representation of how an optimizer holds a reference to parameters (A), and after a loss is computed from inputs (B), a call to `.backward` leads to `.grad` being populated on parameter (C). At that point, the optimizer can access `.grad` and compute the parameter updates (D).

```
def train(self, x, y):
    """
    训练模型并保存参数
    输入:
        model_save_path: saved name of model
        x: 训练数据
        y: 回归真值
    返回:
        losses: 所有迭代中损失函数值
    """
    losses = []
    for epoch in range(self.epochs):
        prediction = self.model(x)
        loss = self.loss_function(prediction, y)

        self.optimizer.zero_grad()
        loss.backward()
        self.optimizer.step()

        losses.append(loss.item())

    if epoch % 500 == 0:
        print("epoch: {}, loss is: {}".format(epoch, loss.item()))
```

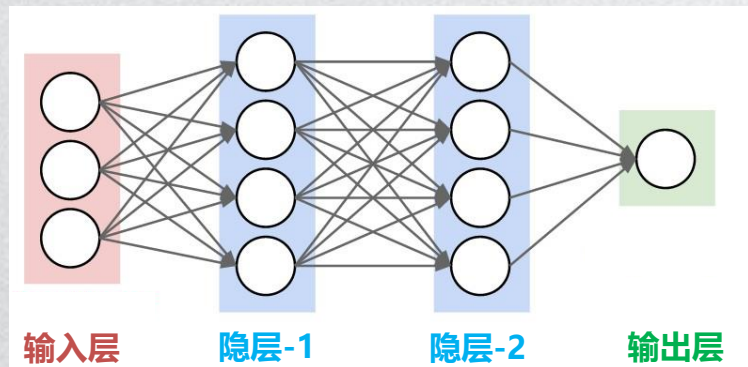
提纲



PyTorch神经网络

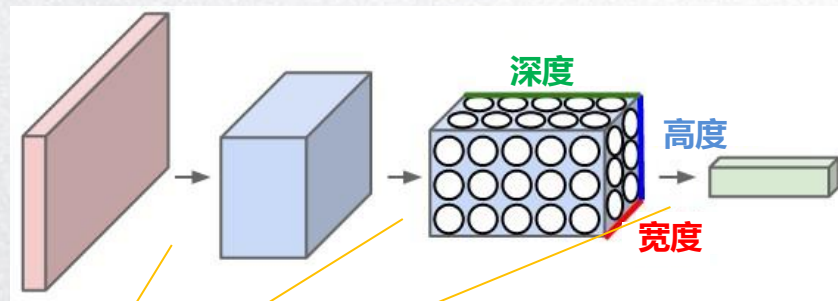
- □ 神经网络概述
- □ 使用PyTorch搭建神经网络
- □ 使用PyTorch训练神经网络
- □ 卷积神经网络与循环神经网络

卷积神经网络



全连接网络

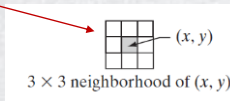
输入图像：深度为3（RGB通道），
高度和宽度为图像形状大小



卷积操作

卷积网络

卷积神经网络



7	2	3	3	8
4	5	3	8	4
3	3	2	8	4
2	8	7	2	7
5	4	4	5	4

*

1	0	-1
1	0	-1
1	0	-1

=

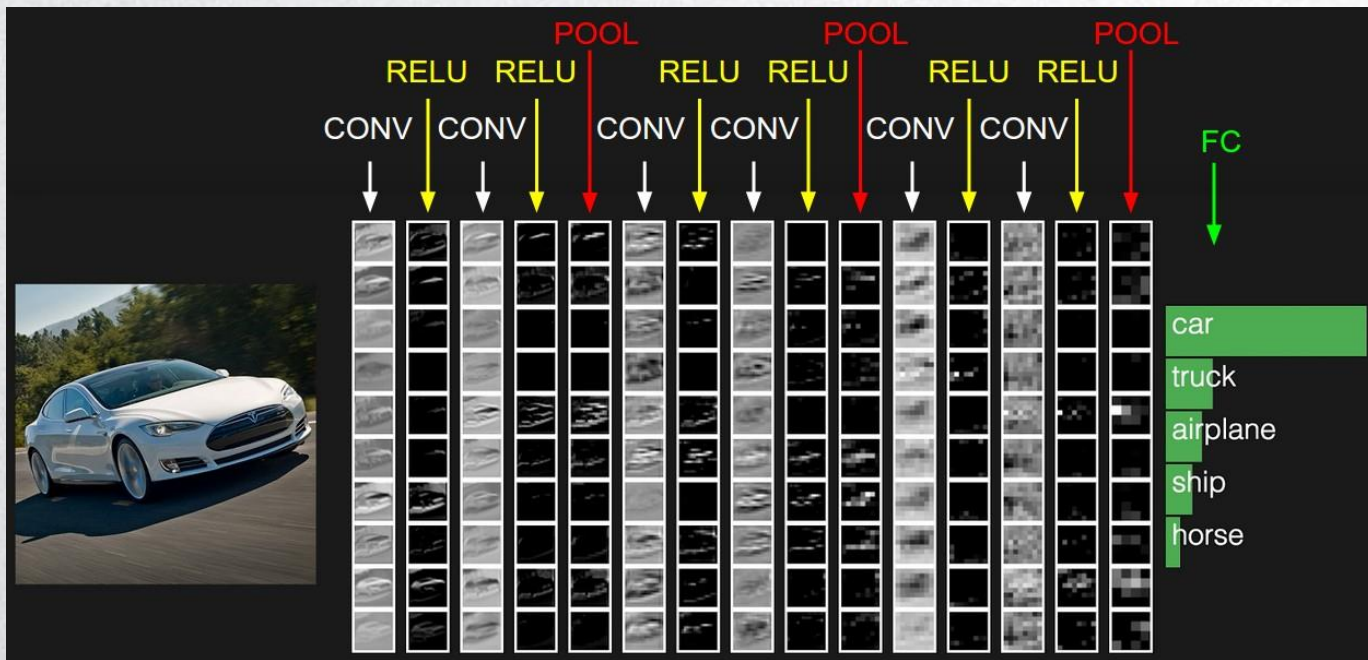
6		

$$\begin{aligned}
 &7 \times 1 + 4 \times 1 + 3 \times 1 + \\
 &2 \times 0 + 5 \times 0 + 3 \times 0 + \\
 &3 \times -1 + 3 \times -1 + 2 \times -1 \\
 &= 6
 \end{aligned}$$

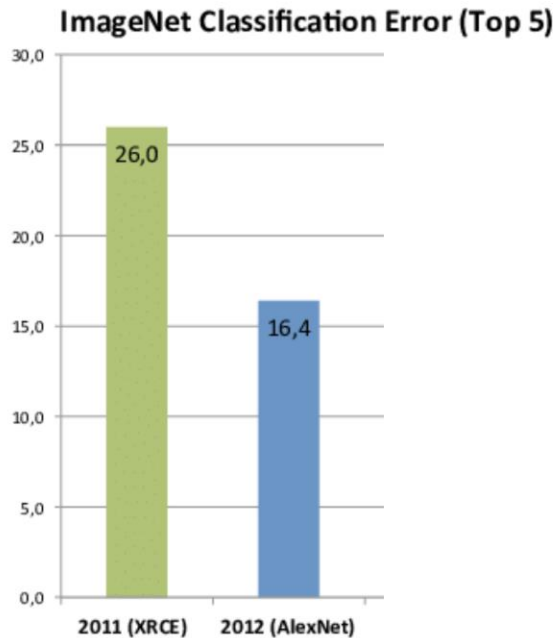
$$\begin{aligned}
 g(x, y) = &w(-1, -1)f(x - 1, y - 1) + w(-1, 0)f(x - 1, y) + \dots \\
 &+ w(0, 0)f(x, y) + \dots + w(1, 1)f(x + 1, y + 1)
 \end{aligned}$$

卷积（本质是相关）运算

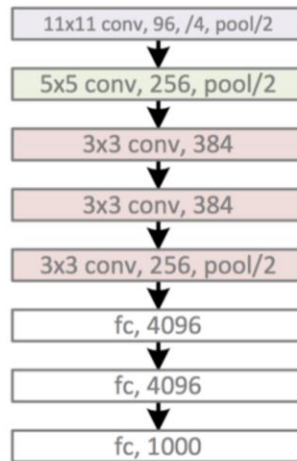
卷积神经网络



卷积神经网络



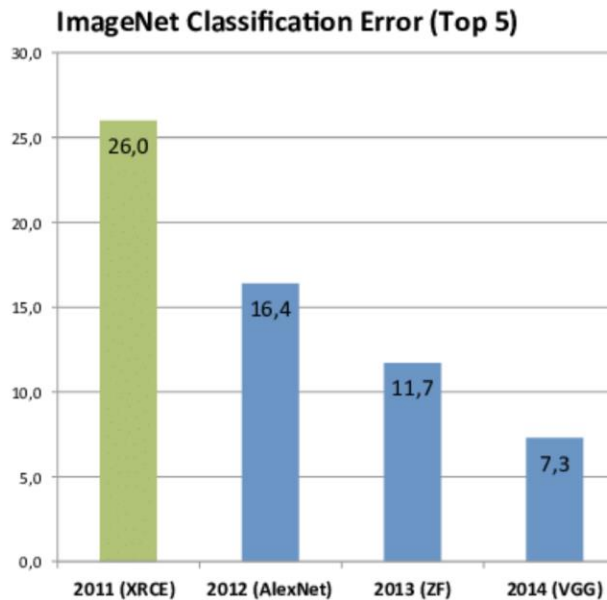
2012: AlexNet
5 conv. layers



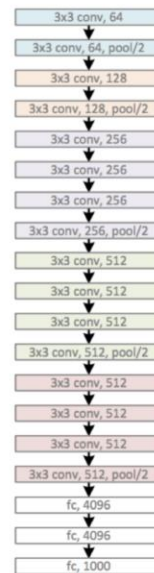
Error: 16.4%

[Krizhevsky et al: ImageNet Classification with Deep Convolutional Neural Networks, NIPS 2012]

卷积神经网络



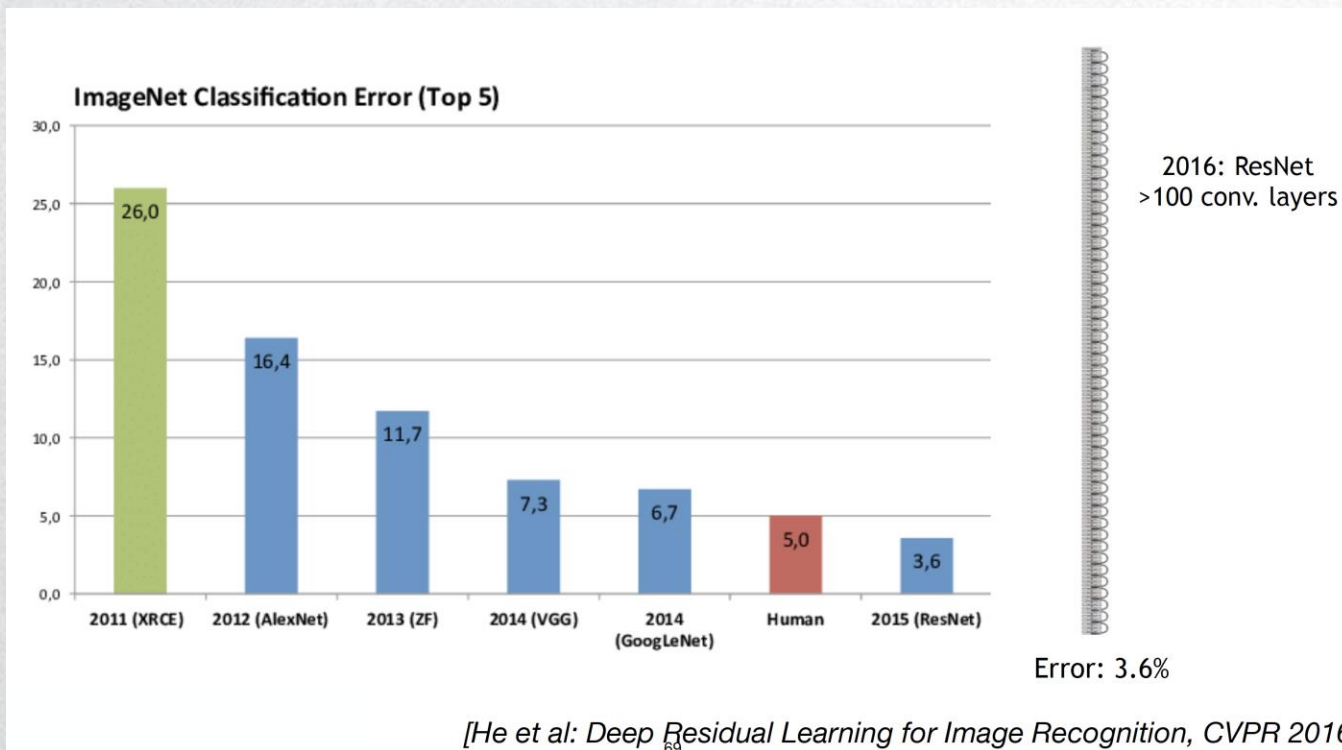
2014: VGG
16 conv. layers



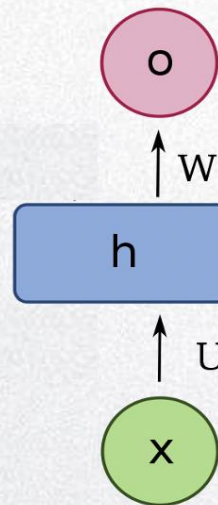
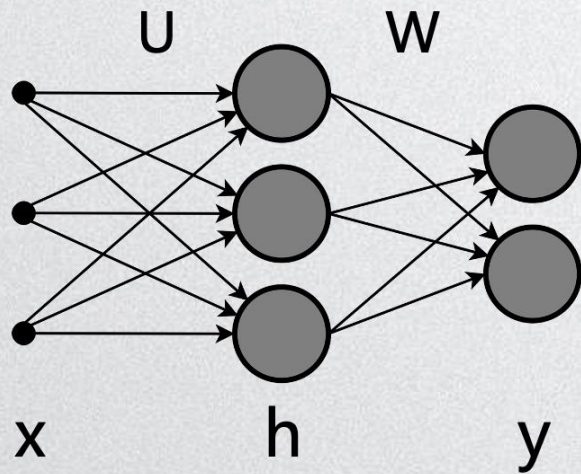
Error: 7.3%

[Simonyan & Zisserman: Very Deep Convolutional Networks]

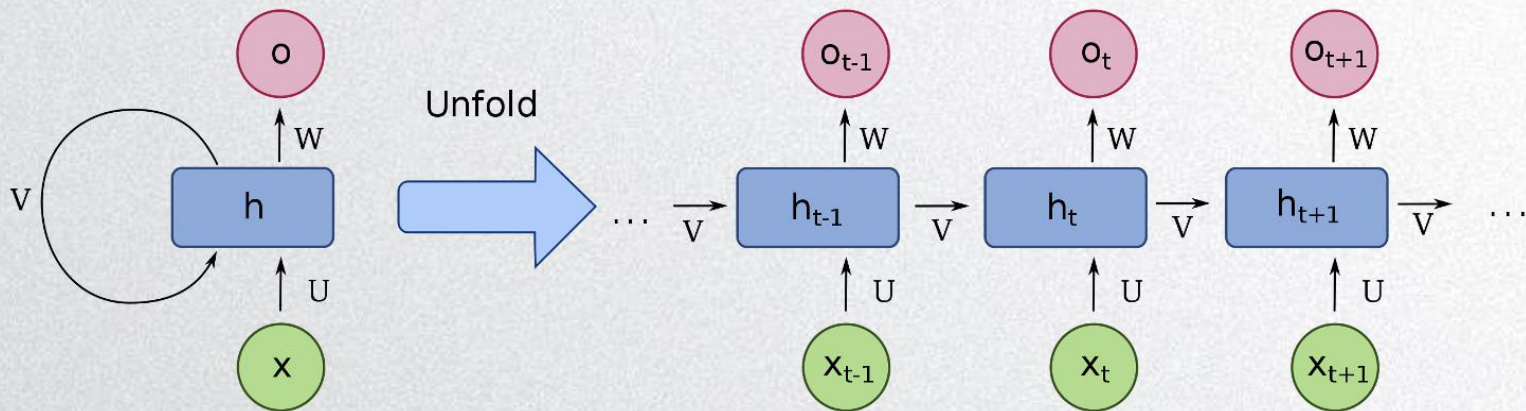
卷积神经网络



从MLP到循环神经网络

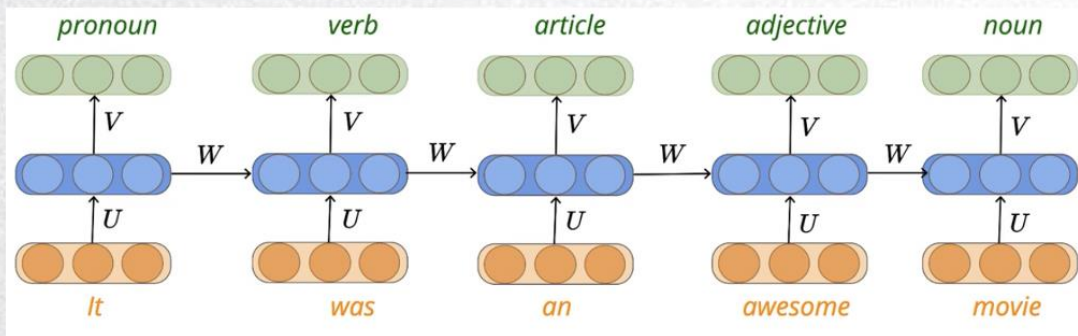
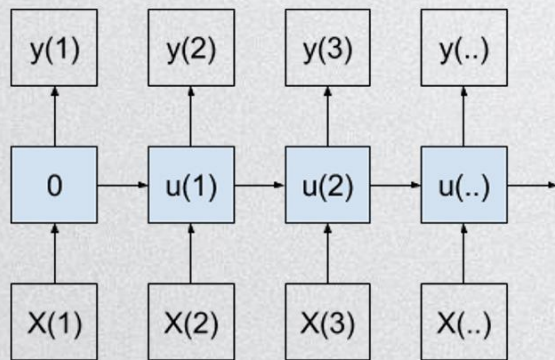


循环神经网络



循环神经网络

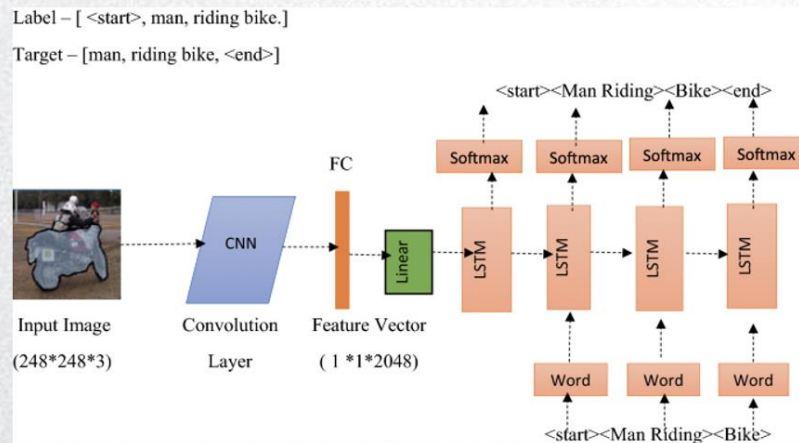
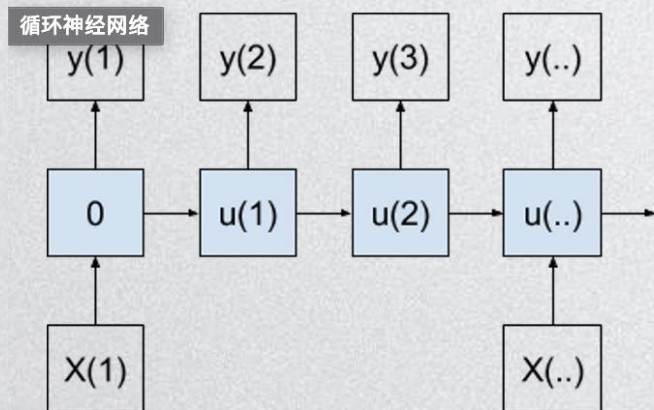
- One-to-one



词性标注示例

循环神经网络

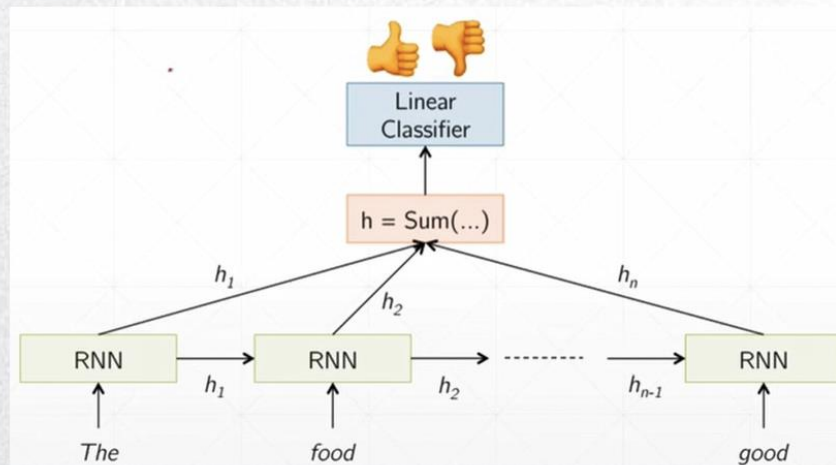
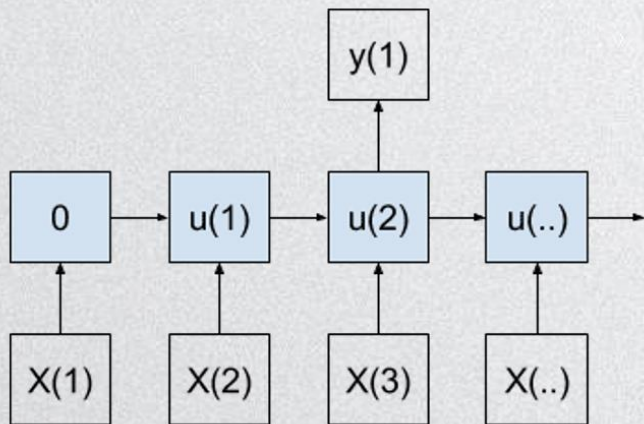
- One-to-many



图像内容描述

循环神经网络

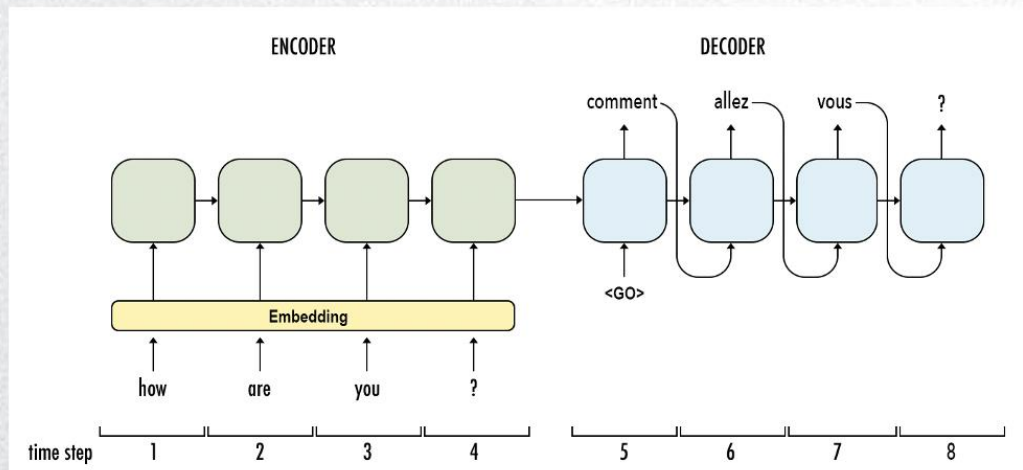
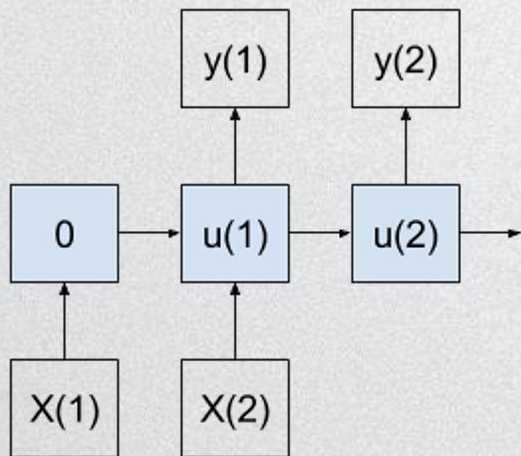
- Many-to-one



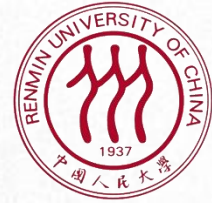
情感分类

循环神经网络

- Many-to-many



机器翻译



谢谢！