# SEGMENTACION MEDIANTE ensamble de 3 U-NET+

TL (Transfer Learning)

* A) UNET+VGG16: TL VGG16 y Drop out 0.5 y regulac L2
* B) UNET+Resnet50: TL Resnet50
* C) UNET+Resnet152: TL Resnet152

Entrenados con función de pérdida **dice\_loss**

dice\_score = (2.0 \* intersection + smooth) / (suma + smooth)

dice\_loss = 1.0 - dice\_score

donde smooth= 1 o 1e-5 ( 1 para VGG16 y Resnet50, 1e-5 para Resnet 152)

Aumentación A: 2 Traslaciones (i=-4,4, j=-4,4) y 4Flip (493*x*4=7880 imágenes)

Aumentación B: 5 Traslaciones (i=0, j=-4,-2,0,2,4) y 4Flip (493*x*5=9860 imágenes)

Aumentación C: Traslaciones ( i=-4,4, j=-4,0.4) y 4Flip (493*x*6 = 11832 imágenes)