

Introducción a  
conceptos de programación básicos con  
**Javascript**

Escrito por: Carlos M. Morales Meléndez



# Donaciones

- ▶ ArrancaPR corre a base de donaciones cualquier cooperación es agradecida.
- ▶ Paypal en : <http://arrancapr.org/about>

Sponsors:



# Clase 1: Introducción

## Agenda:

- Formalidades
- ¿Qué es Javascript?
- Poco de la historia de javascript
- ¿Porqué usar Javascript?
- Intro a como diseñar un script - Diagramar el flujo y Pseudo código

# Bio

- ▶ Trabaje en diversas empresas de comunicaciones y publicidad como (El Nuevo Día Online, McCann Erickson PR) Art Director, Senior Web Designer / Developer
- ▶ 5+ Diseñador y Web Developer Freelance
- ▶ 2 años como profesor de diseño y desarrollo web en varias universidades de Puerto Rico entre ellas Atlantic University College y Universidad del Turabo

# Un poco de información sobre ustedes

- ▶ Nombre
- ▶ ¿Que hacen al momento?
- ▶ ¿Porque les interesa tomar el curso?

- ▶ Envíen la respuesta a

*[alfredo@arrancapr.org](mailto:alfredo@arrancapr.org)*

# Objetivos

- ▶ Adquirir conocimientos básicos de Javascript con ejercicios prácticos
- ▶ Adquirir conocimientos básicos de programación en general enfocado a Web
- ▶ Aprender como o para que se usa Javascript en combinación con HTML & CSS

# ¿Cómo funciona el curso?

- ▶ Curso vía google air.
- ▶ 3 lecciones
- ▶ 1.25 horas la semana por lección
- ▶ Ayuda vía email 7 días a la semana.
- ▶ Habilidad de obtener tiempo uno a uno con el instructor via google chat.

# Materiales.

## ► Referencia

- <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>
- <http://w3schools.com/>
- <http://www.javascriptbook.com>
- [https://www.w3.org/community/webed/wiki/A\\_Short\\_History\\_of\\_JavaScript](https://www.w3.org/community/webed/wiki/A_Short_History_of_JavaScript)

## ► Ejercicios

- <https://www.codecademy.com/learn/javascript>
- <http://www.sololearn.com/Course/JavaScript/>



# Herramientas

- ▶ Editor
  - ▶ <https://code.visualstudio.com/>
  - ▶ <http://draw.io>
- ▶ Editor online
  - ▶ Lo vamos a usar cuando tengamos dudas
    - ▶ <http://jsfiddle.net>

# ¿Qué es Javascript?

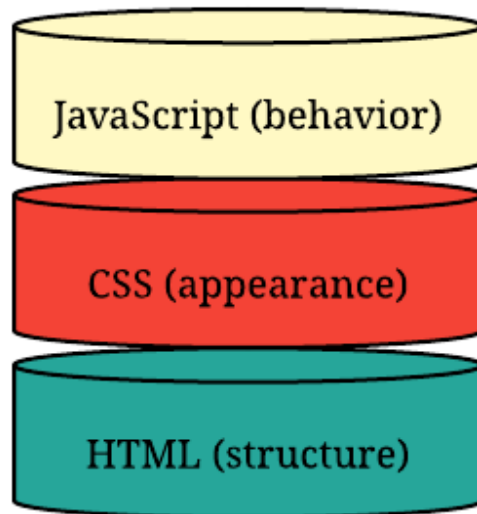
- ▶ JavaScript (JS) es un **lenguaje interpretado** y ligero, la programación con funciones de primera clase. Más conocido como el **lenguaje de script para páginas web**, muchos ambientes distintas de los navegadores también lo utilizan, tales como Node.js y Apache CouchDB. JS es un basado en prototipos, lenguaje de programación dinámico, apoyando estilos de programación funcional, imperativa, orientada a objetos.
- ▶ Fuente: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>
- ▶ Un lenguaje interpretado es un lenguaje de programación para el que la mayoría de sus instrucciones se ejecutan directamente en la computadora del usuario, sin compilar previamente un programa en instrucciones en lenguaje de máquina.
- ▶ Javascript no es JAVA

# ¿Breve historia de JS?

- ▶ JavaScript, que no debe confundirse con Java, fue creado en 10 días en mayo de 1995 por Brendan Eich , que entonces trabajaba en Netscape y ahora de Mozilla.
- ▶ JavaScript no siempre se conoce como JavaScript : el nombre original era Mocha, un nombre elegido por Marc Andreessen, fundador de Netscape.
- ▶ En septiembre de 1995, el nombre fue cambiado a LiveScript, a continuación, en diciembre del mismo año, al recibir una licencia de marca de Sun, se adoptó el nombre de JavaScript. Esto fue algo de un movimiento de marketing en el momento, con Java siendo muy popular en ese momento.
- ▶ Fuente: [https://www.w3.org/community/webed/wiki/A\\_Short\\_History\\_of\\_JavaScript](https://www.w3.org/community/webed/wiki/A_Short_History_of_JavaScript)

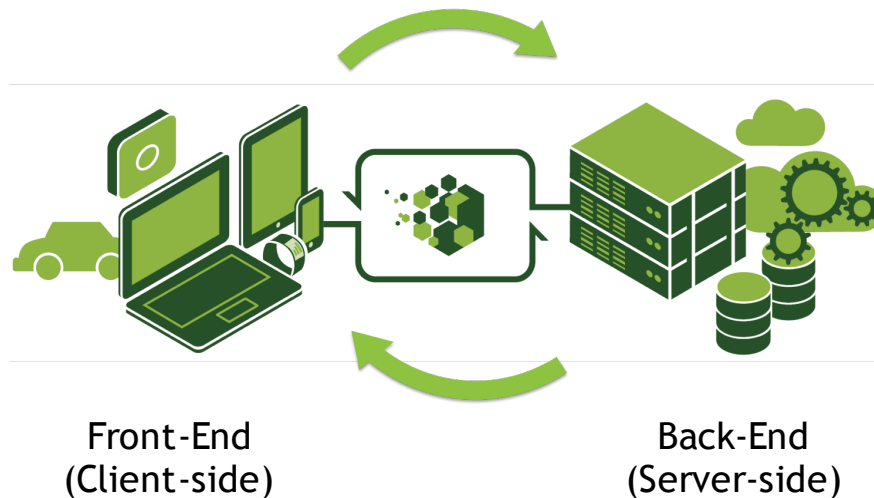
# ¿Qué es Javascript?

- ▶ JavaScript es una de los tres lenguajes de programación que se utilizan para web ellos son HTML, CSS y Javascript.
- ▶ Cada uno tiene un uso específico ver diagrama abajo.



# ¿Qué es Javascript?

- ▶ **Javascript** puede ser utilizado en **front-end (client-side)** o sea en la parte visible del usuario en el browser y tambien como **back-end (server-side)**. En un inicio se usaba principalmente en client-side.
- ▶ Nos permite controlar la interacción del usuario con un formulario, botones, animaciones, video y cualquier parte del browser que tenga interactividad.



## ¿Como integrar Javascript en una página web?

El tag que se utiliza para definir que hay un código de JS es

**<script></script>**

El mismo se también se puede escribir de la siguiente forma de hecho la mejor práctica es incluir **type="text/javascript"** dentro del tag así

**<script type="text/javascript"></script>**

Aunque no es necesario, **se puede poner solo <script></script>** ya que es el default de script en los web browsers

**Javascript** puede ser incluido internamente en un documento html dentro del head, body o después del body o externamente en un archivo separado .js.

# Ejemplos de JS dentro del head HTML

Dentro del head →

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title></title>
    <script></script>
  </head>
  <body></body>
</html>
```

# Ejemplos de JS dentro del body HTML

Dentro del body



```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title></title>
  </head>
  <body>
    <script></script>
  </body>
</html>
```



# Ejemplos de JS dentro del body HTML

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title></title>
  </head>
  <body>
    </body>
    <script></script>
  </html>
```

Despue del body



**<script></script>**

# Ejemplos de JS externo

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title></title>
    <script src="js/prompt.js"></script>
  </head>
  <body></body>
</html>
```

**Src** significa source y quiere decir que pusimos el JS fuera del html en un archivo aparte

# Tarea

- ▶ Leer

- ▶ Leer acerca del DOM y BOM

- [http://www.w3schools.com/js/js\\_htmlDOM.asp](http://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM.asp)

- [http://www.w3schools.com/js/js\\_window.asp](http://www.w3schools.com/js/js_window.asp)

- ▶ Para hacer: Hacer el ejemplo del prompt y el alert que se hizo durante la clase

- ▶ Para Preguntas:

- ▶ alfredo@arrancapr.org