

C# существует конструкция try catch finally. При использовании блока try catch finally. В начале выполняются все инструкции в блоке try. Если в этом блоке не возникло исключений, то после его выполнения начинается выполнение блока finally. И затем конструкция try catch finally завершает свою работу.

Если же в блоке try вдруг возникает исключение, то обычный порядок выполнения останавливается, и среда CLR начинает искать блок catch, который может обработать данное исключение. Если нужный блок catch найден, то он выполняется, и после его завершения выполняется блок finally.

Пример:

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        try
        {
            try
            {
                Console.WriteLine("Введите строку: ");
                string message = Console.ReadLine();
                if (message.Length > 6)
                {
                    throw new Exception("Длина строки больше 6");
                }
            }
            catch
            {
                Console.WriteLine("Возникло исключение");
                throw;
            }
            catch (Exception ex)
            {
                Console.WriteLine(ex.Message);
            }
        }
    }
}
```

```
}  
    Console.Read();  
}
```