

Universidad Simón Bolívar

Informe de Proyecto I

Estructuras de Datos en MIPS

Autor:

Christopher Gómez (18-10892) Ka Fung (18-10492)

Profesor:
Eduardo Blanco

Organización del Computador (CI3815)

25 de noviembre de 2021

1. Pseudocódigo

Se presentan a continuación los pseudocódigos del programa que se desea implementar.

Primeramente, se necesita extraer los datos necesarios de cada archivo de entrada, para ello, se usan tablas de hash y listas.

EXTRAER-DATOS

```
archivoEst = Leer archivo de estudiantes
    tablaHashEst = new TablaHash(101)
 3
    for linea in archivoEst:
 4
         carnet = Guardar carnet
 5
         nombre = Guardar nombre
         indice = Guardar índice
 6
 7
         creditos Aprob = Guardar número de créditos aprobados
 8
         est = new Estudiante(carnet, nombre, indice, creditosAprob)
 9
         tablaHashEst.Insertar(carnet, est)
10
    archivoMat = Leer archivo de materias
11
12
    tablaHashMat = new TablaHash(101)
13
    listaMat = new Lista()
    for linea in archivoMat:
14
15
         codigo = Guardar codigo
16
         nombre = Guardar nombre
17
         creditos = Guardar creditos
         numCupos = Guardar número de cupos
18
19
         minCreditos = Guardar mínimo de créditos
20
         mat = \mathbf{new} \; \text{MATERIA}(codigo, nombre, creditos, numCupos, minCreditos)
21
         tablaHashMat.Insertar(carnet, est)
22
         listaMat.Insertar-Ordenado(codigo, f)
23
24
    listaSol = new Lista()
    archivoSol = Leer archivo de solicitudes
25
26
    for linea in archivoSol:
27
         carnet = Guardar carnet del estudiante
28
         est = tablaHashEst.Obtener-Valor(carnet)
29
         codigo = Guardar codigo de la materia
30
         mat = tablaHashMat.Obtener-Valor(codigo)
31
         sol = new Solicitud(est, mat, 'S')
32
         listaSol.Insertar(sol)
```

Al terminar este pseudocódigo, se debe tener una lista de solicitudes, una lista de códigos de materias en orden lexicográfico, una tabla de estudiantes, y una tabla de materias, la idea ahora es procesar la lista de solicitudes para que cada materia tenga una lista de estudiantes inscritos.

PROCESAR-SOLICITUDES

Ahora, cada materia contiene una lista con los estudiantes inscritos. Se asume que la estructura se encarga de mantener actualizado el número de cupos y de agregar en orden a los estudiantes en su lista de estudiantes. Así, para finalizar esta primera etapa solamente resta escribir en el archivo de salida cada materia con sus estudiantes inscritos.

GENERAR-ARCHIVO-TENTATIVO

```
archivo Ten = Abrir archivo tentativo a escribir
37
38
    for mat in listaMat:
39
         archivo Ten. Escribir ('< mat. codigo>')
         archivo Ten. ESCRIBIR ("<mat. nombre>")
40
41
         archivo Ten. Escribir ('< mat. num Cupos > \n')
42
         for est in mat. estudiantes:
43
              archivoTen.Escribir(' <est. carnet>')
44
              archivo Ten. Escriber(' < est. nombre > \n')
```

Luego, se procesan las solicitudes de corrección. Al terminar el siguiente pseudocódigo, se debe tener una lista de solicitudes de corrección. Para procesar dicha lista, se comienza aceptando todas las eliminaciones y paralelamente creando una lista de solicitudes de inclusión que estará ordenada de acuerdo a la prioridad dada en la modalidad M1.5: se le da más prioridad a los estudiantes con menor número de créditos aprobados.

Una vez aceptadas todas las eliminaciones, se procede a eliminar de cada materia que excede el número de cupos a los estudiantes con menor prioridad. Por último, se aceptan inclusiones siguiendo la lista de prioridad siempre y cuando no se exceda el número de cupos.

EXTRAER-DATOS-CORRECCION

```
listaSolCor = new Lista()
45
46
    archivo Cor = Leer archivo de solicitudes de corrección
47
    for linea in archivoCor:
48
         carnet = Guardar carnet del estudiante
49
         est = tablaHashEst.Obtener-Valor(carnet)
50
         codigo = Guardar codigo de la materia
51
         mat = tablaHashMat.Obtener-Valor(codigo)
52
         op = Guardar operación de la solicitud
         sol = \mathbf{new} \ \text{Solicitud}(est, mat, op)
53
54
         listaCor.Insertar(sol)
```

PROCESAR-SOLICITUDES-CORRECCION

```
listaPrioridad = new Lista()
55
56
    for sol in listaCor:
57
         est = sol. \, estudiante
58
         mat = sol. materia
59
         if sol.op == 'E':
              mat.Eliminar-Estudiante(est)
60
61
         else:
62
              listaPrioridad.Insertar-Ordenado(sol, g)
63
    for mat in listaMat:
64
65
         while mat.numCupos < 0:
66
              // Eliminar al estudiante con más créditos aprobados.
67
    for sol in listaPrioridad:
68
         mat = sol. materia
69
         est = sol.\,estudiante
70
71
         if mat. cupos > 0:
72
              mat.AGREGAR-ESTUDIANTE(est)
```

Finalmente, se escribe en el archivo de salida cada materia con sus estudiantes inscritos y eliminados.

GENERAR-ARCHIVO-DEFINITIVO

```
73
    archivoDef = Abrir archivo definitivo a escribir
74
    for mat in listaMat:
75
         archivoDef.Escribir('<mat.codigo> ')
         archivoDef.Escribir(""<mat.nombre>" ')
76
77
         archivoDef. Escribir ('< mat.numCupos > \n')
78
         for est in mat. estudiantes:
79
              archivoTen.Escribir('<est.carnet> ')
              archivoTen.Escribir('<est.nombre> ')
80
              archivo Ten.ESCRIBIR('< est. op > \n')
81
```

2. Estructuras utilizadas

En la sección anterior se menciona el uso de distintas estructuras de datos utilizadas en el diseño del programa. En esta sección se enlistan cada una de ellas, junto con sus atributos y operaciones.

- Par:
 - Atributos:
 - o Primer elemento.
 - o Segundo elemento.
 - Operaciones:
 - Crear(primero, segundo)
- Lista:

- Atributos:
 - o Cabeza.
 - o Tamaño.
- Operaciones:
 - Crear()
 - Insertar(elemento)
 - \circ Insertar-Ordenado(elemento, f)

■ TablaHash:

- Atributos:
 - o Tamaño.
 - o Tabla.
- Operaciones:
 - \circ Crear(tam)
 - \circ Insertar(clave, valor)
 - Obtener-Valor(clave)
- ESTUDIANTE:
 - Atributos:
 - o Carnet.
 - Nombre.
 - Índice.
 - o Créditos aprobados.
 - Operaciones:
 - Crear(carnet, nombre, indice, creditosAprob)

■ Materia:

- Atributos:
 - o Código.
 - o Nombre.
 - o Número de créditos.
 - Cupos.
 - o Número mínimo de créditos aprobados.
 - o Lista Estudiantes.
- Operaciones:
 - Crear(codigo, nombre, creditos, numCupos, minCreditos)
 - Aumentar-Cupo()
 - Disminuir-Cupo()
 - \circ Agregar-Estudiante(Estudiante)

- Eliminar-Estudiante(Estudiante)
- Solicitud:
 - Atributos:
 - o Estudiante.
 - Materia.
 - o Operación.
 - Operaciones:
 - \circ Crear(est, mat, op)

3. Consideraciones

Durante la implementación de las estructuras de datos, se decidió crear una tabla de hash para almacenar las materias y los estudiantes, ya que se realizaba numerosas búsquedas durante el programa. Ejemplo de ello se presenta al procesar cada solicitud de inscripción en EXTRAER-DATOS y EXTRAER-DATOS-CORRECCION, en la cual se tiene que buscar por cada solicitud, los datos del estudiante y la lista de estudiantes de cada MATERIA para insertar la inscripción o eliminación. Así, para evitar búsquedas lineales con estructuras como listas, con las tablas de hash implementadas se logra obtener la información de cada materia/estudiante en tiempo amortizado constante. En este sentido, la función de Hash escogida para TABLAHASH fue basada en la función de Hash para Strings que utiliza el lenguaje de programación Java ¹.

Por otro lado, se implementaron distintas funciones de comparación (a las que refiere el pseudocódigo en la sección 1 como f y g). Para imprimir cada materia con sus respectivos estudiantes inscritos y eliminados, se toma en cuenta el orden ascendente según el código de la materia y el carnet del estudiante. Para ello, se realizan comparaciones por cada valor ASCII de un caracter del carnet al insertar el estudiante en la lista de estudiantes de la materia. En cambio, para tomar en cuenta la modalidad asignada en las solicitudes de corrección, se realiza una comparación entre el número de créditos aprobados de cada estudiante a inscribir.

 $^{^{1} \}rm https://cseweb.ucsd.edu/\ kube/cls/100/Lectures/lec16/lec16-15.html$