

Nama : Fani Aulias Furqan

Nim : 211001129

Kelas : 3D Informatika

1.) - Menurut John McCarthy (1956)

Kecerdasan buatan adalah suatu sistem komputer yang dirancang untuk meniru dan memodelkan proses-proses berpikir manusia dan mendisain mesin agar dapat meniru perilaku manusia.

- Menurut Feigen (1988, p. 15)

Kecerdasan buatan merupakan solusi berbasis komputer terhadap masalah yang ada, yang menggunakan aplikasi yang mirip dengan proses berpikir manusia.

- Menurut Rich dan Knight (1991, p. 3)

Kecerdasan buatan ilmu yang mempelajari bagaimana membuat komputer dapat melakukan suatu yang masih lebih baik dikerjakan manusia.

2. * Jadi kesimpulan dari 3 pendapat dari kecerdasan buatan adalah aplikasi yang meniru dan memodelkan proses-proses manusia.

2.) AI yang mampu belajar secara mandiri berdasarkan algoritma dan data historis. Sedangkan sistem yang menjadi semakin cerdas dari waktu ke waktu tanpa intervensi manusia adalah Deep Learning. Deep Learning (DL) merupakan turunan dari Machine Learning. Machine Learning yang bekerja berdasarkan dataset skala besar. Data Mining meskipun membutuhkan data yang cukup pada data yang lebih banyak, dan hasilnya tidak cukup bagus jika datanya sedikit.

3. - Spotify

Berbagai modal playlist dihasilkan oleh algoritma kompleks yang memanfaatkan AI, Big Data, dan Machine Learning. Fungsi utama AI yang dipakai oleh Spotify adalah merekomendasikan musik baru yang dikenal sebagai Collaborative Filtering.

- Google maps

Talan berhasil mendapatkan tantangan untuk membandingkan bangunan sekarang dengan pembangunan sistem kerja AI agar pertemuannya lebih user-friendly. AI dalam Google maps mampu memprediksi lalu lintas sepanjang hari serta rute terbaik yang harus diambil oleh pengguna.

- Instagram

Bagian Explore tab pada Instagram ~~adalah~~ ^{adalah} telah memanfaatkan sistem AI yang menguntungkan bagi pengguna. AI akan fokus pada tampilan akun yang disukai hingga membawa lebih banyak user anggapement katimbang sebelumnya.

4. Sejarah AI

Berawal dari kemunculan komputer sekitar th 1940-an, McMillan dan Pitts pada tahun 1943 mengusulkan model matematis bernama Perceptron dari neuron di dalam otak. Sumbangan terbesar di bidang AI diawali pada tahun paper Alan Turing, pada tahun 1950 yang mencoba menjawab "dapatkah komputer berpikir" dengan menciptakan mesin Turing. pada akhir 1955 Alwan dan Simon mengembangkan The Logic theorist; Program AI pertama. pada tahun 1956 John McCarthy dari Massachusetts Institute of Technology dianggap sebagai bapak AI.

Melompat ke tahun 1997 komputer permainan catur Deep Blue berhasil mengalahkan juara catur dunia saat itu, Garry Kasparov asal Rusia.

Saat ini Tesla dan perusahaan otomotif lain bersama membuat kendaraan yang bisa jalan sendiri tanpa campur tangan manusia.