方知蓦然回首之时 那人却已不在灯火阑珊处

#### 关于我 友情链接 文章聚合

Theme Ringo by memseto
Proudly powered by Typecho

# 使用 Hexo Hey 进行 Hexo 下的写作

2019-01-13 开发

之前特别喜欢那种动态博客,因为它能够提供一种更加简洁直观的编辑页面,而不是像 Hexo 一样,要从一堆 .md 文件中找出自己需要编辑的那个。

当然,Hexo 下这个问题也不是无解,所以这篇文章就来简单的介绍下在 Hexo 的文章管理插件。

首先先要明确一下自己的需求:

- 1. 界面好看, 颜值高
- 2. 能通过文章标题来检索文章而不是 markdown 文件的文件名
- 3. 能够快捷的调整文章的日期、标签等设置

在 Github 上搜索 hexo admin ,我找到了一下几款插件:

- hexo-admin
  - 。 优点:功能齐全,一键部署
  - 缺点:界面难看,有些时候会有些卡顿?(个人感觉)
- hexo-local-admin
  - 。 装不起来, 略

T

方知蓦然回首之时 那人却已不在灯火阑珊处

> 关于我 友情链接 文章聚合

Theme Ringo by memseto
Proudly powered by Typecho

hexo-hey

○ 优点:界面好看,响应速度快

○ 缺点:不支持 Latex (不过这个问题我们马上解决),不能一键部署?

综上, 我选择了 Hexo Hey。

## 安装

参考官方文档的 README.md 即可,并不难。

不要忘记去配置 \_config.yml

# 使用前小修改

虽说界面好看,但还是有些我个人觉得反人类的小问题,比如:

- Markdown 源码编辑框不是等宽字体
- toolbar 的文字没有居中对齐?
- sidebar 宽度太小,有些文章的标题太长显示不下...
- 右侧预览的 margin 太少,看起来十分拥挤

所以自己加了点 CSS , 利用 Stylus.

```
pre, code {
    font-family: Menlo !important;
```

T

方知蓦然回首之时 那人却已不在灯火阑珊处

#### 关于我 友情链接 文章聚合

Theme Ringo by memseto
Proudly powered by Typecho

```
md-toolbar span.ng-scope {
    display: none;
}

md-sidenav {
    width: 600px !important;
}

.markdown-body {
    margin: 60px !important;
}
```

### MathJax 公式支持

在 your-hexo-path/node\_modules/hexo-hey/www/index.html 下粘贴以下代码

```
<script type="text/x-mathjax-config">
MathJax.Hub.Config({
    tex2jax: {
        inlineMath: [ ['$','$'], ["\\(","\\)"] ],
        processEscapes: true,
        skipTags: ['script', 'noscript', 'style', 'textarea', 'pre', 'code']
    }
});

MathJax.Hub.Queue(function() {
    var all = MathJax.Hub.getAllJax(), i;
    for(i=0; i < all.length; i += 1) {
        all[i].SourceElement().parentNode.className += ' has-jax';
    }
</pre>
```

1

方知蓦然回首之时 那人却已不在灯火阑珊处

> 关于我 友情链接 文章聚合

Theme Ringo by memseto
Proudly powered by Typecho

```
});

function funcDemo(){
    window.setInterval("MathJax.Hub.Typeset()", 500);
}

window.onload = funcDemo;

</script>

<script async src="//cdn.bootcss.com/mathjax/2.7.0/MathJax.js?config=TeX-MML-

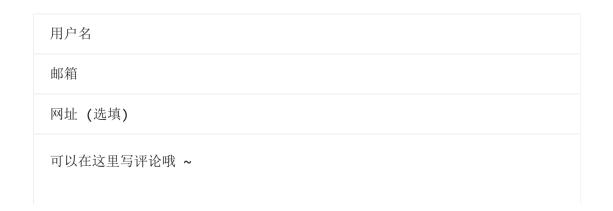
</pre>
```

由于不会检测 markdown 文件发生改变时渲染,所以默认是每隔 0.5s 重新渲染一次。

## 已知的小问题

分类和 tag 修改后无法保存...

↑好吧只是窝不会用...



1

方知蓦然回首之时 那人却已不在灯火阑珊处 提交评论

Min-Max 容斥学习笔记 上一篇 « BZOJ5404 party » 下一篇

关于我 友情链接 文章聚合

Theme Ringo by memseto
Proudly powered by Typecho

在这里输入关键字哦~(回车搜索)