

原

洲阁筛学习总结

2017年06月27日 19:03:58

SemiWaker

阅读数 5080

CSDN Certification

版权声明：神犇们抄犇犇的总结有意思吗？<https://blog.csdn.net/semiwaker/article/details/73822107>

洲阁筛学习总结

By Semiwaker

问题描述

给出一个积性函数 $F(x)$ ，满足积性函数的基本性质：

$F(1)=1$

如果  $a$  和  $b$  互质，则 $F(ab) = F(a)F(b)$

设 $x = \prod p_i^{k_i}$ ，则有

$$F(x) = \prod F(p_i^{k_i})$$

特别的

$p$ 为质数， $F(p)$  是一个低阶多项式， $F(p^c)$ 可以快速算出。

现在要求

$$\sum_{i=1}^n F(i)$$

$n$ 的范围大概在 $10^{11}$ 左右。

小范围问题的解决方法

接下来的部分是线性筛，可以跳过

假如 $n$ 在 $10^7$  范围内，考虑怎么线性地求出每一个  $F(x)$ 。

分析线性筛的过程，大概分为几个要点：

- 1、质数的时候需要直接计算。
- 2、对于某个非质数  $x$ ，会分解为两部分：最小的质因数  $p$  和剩余的部分  $y$ 。有 $py = x$ 。

质数的部分就不必多说了，只能直接算。

非质数的部分分为3类。

- 1、 $p$ 和 $y$ 互质，那么显然 $F(x) = F(p)F(y)$ 。
- 2、 $y$ 是 $p$ 的幂 $y = p^c$ ，也就是  $y$  中只有  $p$  一个质因子，此时需要知道次数  $c$  然后直接计算。（特殊情况下可以从  $F(y)$  推过来）
- 3、 $y$ 是 $p$ 的倍数 $p|y$ ，但是 $y$ 中还有其他质因子，设 $y = p^c z$ ，则 $F(x) = F(z)F(p^{c+1})$ 。如果我们知道 $p^c$ ，那么我们就可以这么计算：  
 $F(x) = F(\frac{y}{p^c})F(p^c \times p)$

我们分析需要知道什么：第二类需要知道每个数最小的质因数的次数  $Cnt[x]$ ，第三类需要知道每个数中最小的质因子构成的部分  $Fir[x]$ 。  
幸运的是，这两样都可以随着线性筛的过程得出。

具体来说，线性筛的过程如下：

- 1、由之前筛的结果判断  $i$  是否质数，质数的情况下，直接算出 $F(i)$ ， $Fir[i]=i$ ， $Cnt[i]=1$ 。非质数的数据已经在之前算出了。
- 2、枚举已经求出的质数  $P[j]$ 。

将  $i \times P[j]$  设为非质数。

- 3、判断  $P[j]$  是否是  $i$  的因数。

- 4、如果不是， $F(i \times P[j]) = F(i)F(P[j])$ ，  
 $Fir[i \times P[j]] = P[j]$ ， $Cnt[i \times P[j]] = 1$

- 5、如果是，分判断  $i$  是否等于  $Fir[i]$ ，当  $i=Fir[i]$  时， $i$ 中只有 $P[j]$ 一个质因数，此时 $F(i \times P[j]) = F(P[j]^{Cnt[i]+1})$ ，按照定义直接算出。  
否则 $F(i \times P[j]) = F(\frac{i}{Fir[i]})F(Fir[i] \times P[j])$ ，显然两项都小于 $i$ ，已经计算过了。

然后无论如何 $Fir[i \times P[j]] = Fir[i] \times P[j]$ ， $Cnt[i \times P[j]] = Cnt[i] + 1$ 。

|   |
|---|
|   |
| 6 |
|   |
| 3 |
|   |
|   |
|   |
|   |
|   |

前置技能

引理1

如果 $x > a, b$

$$\lfloor \frac{x}{b} \rfloor = \lfloor \frac{x}{ab} \rfloor$$

证明:

设 $y = \lfloor \frac{x}{a} \rfloor$ 。

设 $k = \lfloor \frac{x}{ab} \rfloor$ , 则有 $x = kab + c$ , 显然 $c < ab$ 。

那么 $y = kb + \lfloor \frac{c}{a} \rfloor$ , 因为 $c < ab$ , 所以 $\lfloor \frac{c}{a} \rfloor < b$ , 所以 $\lfloor \frac{y}{b} \rfloor = k$ 。

引理2

$\lfloor \frac{n}{x} \rfloor$ 最多有 $2\sqrt{n}$ 种取值。

证明

当 $x \leq \sqrt{n}$ 时, 只有 $\sqrt{n}$ 种取值。

当 $x > \sqrt{n}$ 时,  $\lfloor \frac{n}{x} \rfloor \leq \sqrt{n}$ , 也只有 $\sqrt{n}$ 种取值。

这个上限是比较精准的, 大多数情况下是 $2\sqrt{n} - 1$ 或者刚好 $2\sqrt{n}$ 个。

**定理: 从n开始整除任意数任意次得到的不同结果只有 $2\sqrt{n}$ 种。**

根据引理2, n整除1次的结果只有 $2\sqrt{n}$ 种。

根据引理1, n整除1次的结果包含整除2次的结果, 以此类推, 整除任意次的结果都属于n整除1次的结果。

洲阁筛核心思想

因为 $n = 10^{11}$ , 所以我们需要在低于线性时间的复杂度内计算。

考虑线性筛的瓶颈在哪里? 为什么线性筛必须是O(n)的?

因为**线性筛一定要把1~n的每一个质数都单独处理**。

n范围内的质数个数大概是 $O(\frac{n}{\ln n})$ 范围的, 由于ln n只有几十, 所以枚举所有质数需要的时间至少O(n)级别。

现在的关键点是: 怎样才能不用枚举所有的质数?

**核心思想: 把质数分类**

质数可以简单地分为两类: 第一类是小于等于 $\sqrt{n}$ 的质数, 另外一类是大于 $\sqrt{n}$ 的。

为什么要这样分类呢?

因为n以内的数, 最多只有一个大于 $\sqrt{n}$ 的质因数。

那么, 如果我们把小于等于 $\sqrt{n}$ 的质数筛掉, 剩下的就全部都是质数。

所以, 我们可以**通过分类来减少对质数的枚举**。

算法

总述

我们把1~n的每一个数分类, 有大于 $\sqrt{n}$ 的质数的, 和没有的。

那么可以写成这样:

$$\sum_{i=1}^n F(i) = \sum_{i=1}^{\sqrt{n}} F(i) \left( \sum_{\substack{p>\sqrt{n} \\ p|\frac{n}{i}}} F(p)[p\text{为质数}] \right) + \sum_{i=1}^n F(i)[i\text{无大于}\sqrt{n}\text{的质因子}]$$

也就是说, 有大于 $\sqrt{n}$ 的质因子的, 我们枚举 $\leq \sqrt{n}$ 的质因子的部分, 再枚举 $> \sqrt{n}$ 的质因子。  
没有的就直接枚举。

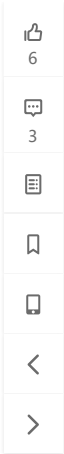
那么我们的算法现在可以分为三个部分。

第一个部分是枚举 $\sqrt{n}$ 以内的每一个i, 求F(i), 这部分我们可以线性筛。

第二个部分是对于每一个 $\lfloor \frac{n}{i} \rfloor$ , 求

$$\sum_{\substack{p>\sqrt{n} \\ p|\frac{n}{i}}} F(p)[p\text{为质数}]$$

|  |
|--|
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |



第三个部分是求

$$\sum_{i=1}^n F(i)[i \text{ 无大于 } \sqrt{n} \text{ 的质因子}]$$

第二部分

求

$$\sum_{p>\sqrt{n}}^{\lfloor \frac{n}{i} \rfloor} F(p)[p \text{ 为质数}]$$

我们只需要筛掉 $\sqrt{n}$ 内的所有质数，那么剩下的就是我们要求的。  
考虑怎样简化问题，因为  $F(p)$  是一个低阶的多项式，所以我们只需要对于每一项单独求和，第 $k$ 项求出 $\sum p^k$ ，然后合并即可。  
即，现在的问题是，对于某个范围 $[1,m]$ 内的所有大于 $\sqrt{n}$ 的质数，求 $\sum p^k$ 。

筛的过程可用递推实现。  
设小于等于 $\sqrt{n}$ 的质数有 $P_n$ 个，从小到大排列为 $P_1 \dots P_n$ 。  
设在  $[1,j]$  中，与  $P_{1 \dots i}$  互质的所有数的 $k$ 次方和为： $g[i][j]$ 。

显然边界为 $g[0][j]=j$ 。

我们要求的为 $g[pn][j]$ 。

考虑怎样从前  $i-1$  个质数推到前  $i$  个质数。  
我们只需要算出与前 $i-1$ 个质数互质的数，再减去与前 $i-1$ 个质数互质，但是不与第 $i$ 个质数互质的数即可。  
设某个与前  $i-1$  个质数互质的数为 $x$ ，那么 $P[i]x$ 必然与第 $i$ 个质数不互质。  
 $\sum (P[i]x)^k = P[i]^k \sum x$   
又 $P[i]x \leq j$ ，那么有 $x \leq \lfloor \frac{j}{P[i]} \rfloor$   
所以得到：

$$g[i][j] = g[i-1][j] - P_i^k g[i-1][\lfloor \frac{j}{P[i]} \rfloor]$$

根据之前提到的定理， $j$ 的取值有 $2\sqrt{n}$ 种， $i$ 的取值有 $O(\frac{\sqrt{n}}{\ln \sqrt{n}})$ 种，乘起来还是 $O(n)$ 级别。需要优化。

注意到，如果 $P_i > j$ ，那么除了1以外的所有数都被筛去了。  
显然只要 $j$ 不为0，那么 $g[i][j]=1$ 。

怎么利用这个性质呢？  
如果 $P_{i-1} > \lfloor \frac{j}{P[i]} \rfloor$ ，那么 $g[i-1][\lfloor \frac{j}{P[i]} \rfloor] = 1$ 。  
放宽一点 $P_i > \lfloor \frac{j}{P[i]} \rfloor$ ，此时的判断条件转化为 $P_i^2 > j$ 。  
换句话说，  
当 $P_i^2 > j$ 时，有 $g[i][j] = g[i-1][j] - P_i^k$   
那么设 $P_{L[j]}^2 > j \geq P_{L[j]-1}^2$ ，即 $L[j]$ 是第一个满足条件的 $i$ 。  
对于 $i < L[j]$ ，我们需要老老实实地去算。对于 $i \geq L[j]$ ，我们只需要一个前缀和就可以了。

还有一点要注意的：  
如果 $P_i > j$ ，此时 $\lfloor \frac{j}{P[i]} \rfloor = 0$ ，那么有

$$g[i][j] = g[i-1][j]$$

设小于等于 $j$ 的质数有 $CntP[j]$ 个，那么对于 $i \geq CntP[j]$ ，是不需要去计算的。

综合起来，根据 $i$ 的大小，可以分为3段。  
第一段0到 $L[j]-1$ ，直接算。  
第二段 $L[j]$ 到 $CntP[j]$ ，预处理 $p^k$ 的前缀和。  
第三段 $CntP[j]$ 到 $P_n$ ，不需要算。

观察到递推式只和 $i-1$ 有关，是可以滚动数组的，所以具体的实现方法如下：  
当 $i < L[j]$ 时，直接 $g[j] = g[j] - P_i^k g[\lfloor \frac{j}{P[i]} \rfloor]$   
当 $i \geq L[j]$ 时，停止对 $g[j]$ 的递推。  
如果在某个 $i$ 调用到了 $g[j]$ ，那么我们再算上缺少的 $L[j] \sim \min(i, CntP[j])$ 的部分的前缀和即可。



设前缀和为  $SumP[i] = \sum_{t=0}^i p_t^k$  , 那么我们可以这样表示  $g[i][j]$  :

$$g[j] + \max(0, SumP[\min(i, CntP[j])] - SumP[L[j]])$$

时间复杂度

由于每一个j对应的需要枚举的i是  $\frac{\sqrt{j}}{\ln j}$  范围的, 所以我们可以列式:

$$\sum_{i=1}^{\sqrt{n}} \frac{\sqrt{\frac{n}{i}}}{\ln \frac{n}{i}} \approx O(\frac{n^{\frac{3}{4}}}{\ln n})$$

细节

- 1、CntP[j]只需要保存  $j \leq \sqrt{n}$  的。因为当  $j > \sqrt{n}$  时, 所有i都满足  $P_i \leq j$ 。此时只要当CntP[j]=Pn即可。
- 2、关于j如何储存的问题。肯定不是暴力哈希。
- 由于j的范围是[1,n], 所有直接开数组是不可行的。
- 我们可以分类存放。
- 当  $j \leq \sqrt{n}$  , 我们直接开数组, 存放在g0[j]。
- 当  $j > \sqrt{n}$  , 设  $\lfloor \frac{n}{x} \rfloor = j$  , 存放在g1[x]。
- 3、由于使用了滚动数组, 所以j 要从大到小枚举。而 L[j] 是随着j 减小而减小的, 而我们枚举的条件是  $i < L[j]$  , 所以在  $i \geq L[j]$  直接停止枚举即可

第三部分

求

$$\sum_{i=1}^n F(i)[i \text{无大于}\sqrt{n} \text{的质因子}]$$

同样我们用递推去求。

这次为了方便, 我们从大的质数往小的质数推。

没有大于  $\sqrt{n}$  的质因子, 那么就意味着只有  $\sqrt{n}$  以内的质因子。

所以我们设:

x为在[1,j]的范围内, 只有  $P_{i...P_n}$  这些质因子的数。(即i以后的质因子。)

$$f[i][j] = \sum F(x)$$

边界为  $f[Pn + 1][j] = 1$ 。

要求的为f[0][j]。

那么有:

$$f[i][j] = f[i + 1][j] + \sum F(P_i^c) f[i + 1][\lfloor \frac{j}{P_i^c} \rfloor]$$

简单来说, 直接枚举当前质因子的幂, 然后考虑乘起来不会超过的, 只包含  $P_{i+1...P_n}$  的数的和为多少。因为是积性函数, 所以可直接乘起来。

同样, 直接算这个递推式也是O(n)级别的, 需要优化。

同样考虑  $P_i^2 > j$  , 则  $\lfloor \frac{j}{P_i} \rfloor < P_i$  , 此时  $f[i + 1][\lfloor \frac{j}{P_i} \rfloor] = 1$  (因为只包含大于Pi的质数) 。

而当  $c \geq 2$  ,  $\lfloor \frac{j}{P_i^c} \rfloor = 0$  。

所以有

$$f[i][j] = f[i + 1][j] + F(P_i)$$

同样当  $P_i > j$  时,  $f[i][j] = f[i + 1][j]$ 。

所以, 同样根据i的大小分为3段。(注意是从大到小的。)

第一段 Pn 到 CntP[i]+1, 这一段不用计算。


第二段 CntP[i] 到 L[i], 这一段我们要计算F(p)的前缀和。


第三段 L[i]-1 到 0, 这一段老老实实递推。


同样地, 可以用滚动数组。


设前缀和为  $SumP[i] = \sum_{t=1}^i F(t)$


那么, 在某个 i 时, f[j]的实际值为 f[j]+Max(0,SumP[L[i]-1]-SumP[Max(i,CntP[i])-1])


6


3





















### 时间复杂度

同样为

$$O(\frac{n^{\frac{3}{4}}}{\ln n})$$

### 细节

同样, 当 $j \leq \sqrt{n}$ 时, 记为  $f0[j]$ , 否则设 $j = \lfloor \frac{n}{x} \rfloor$ , 记为 $f1[j]$

### 计算答案

现在回到原本的式子:

$$\sum_{i=1}^n F(i) = \sum_{i=1}^{\sqrt{n}} F(i) \left( \sum_{\substack{p \leq \lfloor \frac{n}{i} \rfloor \\ p > \sqrt{n}}} F(p) [p \text{ 为质数}] \right) + \sum_{i=1}^n F(i) [i \text{ 无大于 } \sqrt{n} \text{ 的质因子}]$$

实际需要计算的是:

$$Ans = \sum_{i=1}^{\sqrt{n}} F(i) g(\lfloor \frac{n}{i} \rfloor) + f(n)$$

即

$$Ans = \sum_{i=1}^{\sqrt{n}} F(i) g1(i) + f1(1)$$

注意到  $g0$  和  $f0$  都没有用了。

那么我们在递推完之后, 只需要把  $g1$  和  $f1$  没有加上去的前缀和补充完整即可。

### 例题 SPOJ DIVCNT3

$$F(x) = \delta_0(x^3)$$

那么有:


$$F(p) = 4$$


$$F(p^c) = 3c + 1$$


因为 $F(p)$ 是常数, 所以只用算 0 次方和。


### 代码


```
1  #include <cstdio>
2  #include <cstring>
3  #include <cmath>
4  #include <cstdlib>
5  #include <algorithm>
6
7  using namespace std;
8
9  typedef long long LL;
10
11 const int MAXN=1000000,SQRTMAXN=1000100;
12 #define MMax(x,y) (((x)>(y))?(x):(y))
13 #define MMin(x,y) (((x)<(y))?(x):(y))
14
15 int Prime[MAXN/10],pn;
16 int D3[MAXN+10],Fir[MAXN+10];
17 bool vis[MAXN+10];
18
19 int CntP[SQRTMAXN],SumP1[SQRTMAXN];
20 int L0[SQRTMAXN],L1[SQRTMAXN];
21 LL g0[SQRTMAXN],g1[SQRTMAXN],f0[SQRTMAXN],f1[SQRTMAXN];
22
23 void GetPrime();
24 void GetG(int SqrtN,int PN,int n);
25 void GetF(int SqrtN,int PN,int n);
26 LL GetSum(LL n);
27
28
29 int main()
30 {
31     freopen("divcnt3.in","r",stdin);
```


6


3











VIP









```

32     freopen("divcnt3.out", "w", stdout);
33
34     GetPrime();
35     int T;
36     scanf("%d", &T);
37     while (T--)
38     {
39         LL n;
40         scanf("%lld", &n);
41         printf("%lld\n", GetSum(n));
42     }
43
44     return 0;
45 }
46
47 void GetPrime()
48 {
49     D3[1]=1;
50     for (int i=2; i<=MAXN; ++i)
51     {
52         if (!vis[i])
53             Prime[pn++]=i, D3[i]=4, Fir[i]=i;
54         for (int j=0; j<pn; ++j)
55         {
56             if (i*Prime[j]>MAXN) break;
57             vis[i*Prime[j]]=1;
58             if (i%Prime[j]==0)
59             {
60                 if (i/Fir[i]==1) D3[i*Prime[j]]=D3[i]+3;
61                 else D3[i*Prime[j]]=D3[i/Fir[i]]*D3[Prime[j]*Fir[i]];
62                 Fir[i*Prime[j]]=Fir[i]*Prime[j]; break;
63             }
64             else D3[i*Prime[j]]=D3[i]*4, Fir[i*Prime[j]]=Prime[j];
65         }
66     }
67 }
68
69 void GetG(int SqrtN, int PN, LL n)
70 {
71     for (int i=1; i<SqrtN; ++i) g0[i]=i, g1[i]=n/i;
72     for (int i=0; i<PN; ++i)
73     {
74         for (int j=1; j<SqrtN && i<L1[j]; ++j)
75         {
76             LL y=n/j/Prime[i];
77             g1[j]-=((y<SqrtN)?
78                 (g0[y]-MMax(0, MMin(i, CntP[y])-L0[y])):
79                 (g1[n/y]-MMax(0, i-L1[n/y])));
80         }
81         for (int j=SqrtN-1; j>=1 && i<L0[j]; --j)
82         {
83             LL y=j/Prime[i];
84             g0[j]-=(g0[y]-MMax(0, MMin(i, CntP[y])-L0[y]));
85         }
86     }
87     for (int i=1; i<SqrtN; ++i)
88         g0[i]-=CntP[i]-L0[i]+1,
89         g1[i]-=MMax(0, PN-L1[i])+1;
90     for (int i=1; i<SqrtN; ++i) g0[i]*=4, g1[i]*=4;
91 }
92
93 void GetF(int SqrtN, int PN, LL n)
94 {
95     for (int i=1; i<SqrtN; ++i) f0[i]=f1[i]=1;
96     for (int i=PN-1; i>=0; --i)
97     {
98         for (int j=1; j<SqrtN && i<L1[j]; ++j)
99         {
100             LL y=n/j/Prime[i];
101             for (int c=1; y/=Prime[i], ++c)
102                 f1[j]+=(3*c+1)*((y<SqrtN)?

```



6



3



```
103         (f0[y]+4*MMax(0,CntP[y]-MMax(i+1,L0[y]))):
104         (f1[n/y]+4*MMax(0,PN-MMax(i+1,L1[n/y]))));
105     }
106     for (int j=SqrtN-1;j>=1 && i<L0[j];--j)
107     {
108         int y=j/Prime[i];
109         for (int c=1;y/=Prime[i],++c)
110             f0[j]+=
111                 (3*c+1)*
112                 (f0[y]+4*MMax(0,CntP[y]-MMax(i+1,L0[y])));
113     }
114 }
115 for (int i=1;i<SqrtN;++i)
116     f0[i]+=4*MMax(0,CntP[i]-L0[i]),
117     f1[i]+=4*(PN-L1[i]);
118 }
119 LL GetSum(LL n)
120 {
121     int SqrtN=1,PN=0;
122     for (;LL(SqrtN)*SqrtN<=n;++SqrtN);
123     for (;LL(Prime[PN])*Prime[PN]<=n;++PN);
124     L0[0]=0;
125     for (int i=1;i<SqrtN;++i) for (L0[i]=L0[i-1];LL(Prime[L0[i]])*Prime[L0[i]]<=i;++L0[i]);
126     L1[SqrtN]=0;
127     for (int i=SqrtN-1;i>=1;--i)
128     {
129         LL x=n/i;
130         for (L1[i]=L1[i+1];LL(Prime[L1[i]])*Prime[L1[i]]<=x;++L1[i]);
131     }
132     CntP[0]=0;
133     for (int i=1;i<SqrtN;++i)
134         for (CntP[i]=CntP[i-1];Prime[CntP[i]]<=i;++CntP[i]);
135
136     GetG(SqrtN,PN,n);GetF(SqrtN,PN,n);
137     LL Ans=f1[1];
138     for (LL i=1;i<SqrtN;++i) Ans+=D3[i]*g1[i];
139     return Ans;
140 }
```

6

3

By SemiWaker

- 想对作者说点什么
- DCDCBigBig： 感谢博主，写得很清楚 （1年前 #2楼） [查看回复\(1\)](#)
- FSHelix： 初看的时候被第一个式子卡了不少时间 静下心来回头看才发现是唯一分解定理 （11个月前 #1楼）

**Min 25筛入门** 阅读数 2525  
好像是一种比较新的筛法，网上资料都是18年的赶上时代潮流了？？用途筛一些比较神奇的函数前缀和。（或者询问... [博文](#) 来自：[一位蒟蒻的小博客](#)

**loj#6235. 区间素数个数（洲阁筛）** 阅读数 941  
题面在这里之前写过一发...然后这次作为复习又重新写了一遍然后发现比上一次快了2000+ms？？尽管依然很慢。我... [博文](#) 来自：[juruo? juruo!](#)

**洲阁筛法学习小计** 阅读数 2934  
张俊的课件如是说： 一个对单个n有效的方法： f[n]表示n以内的素数个数 c[i]表示第i个素数 ... [博文](#) 来自：[samjia2000的博客](#)

**洲阁筛** 阅读数 1000  
来自 [博文](#) 来自：[xumingyang0的](#)

**Min\_25筛学习** 阅读数 1000  
从<http://www.cnblogs.com/zzqsblog/p/8302815.html>习得的一种算法这个算法可以认为是洲阁筛的一种简易替... [博文](#) 来自：[「サブタレイニ](#)

**Min\_25筛** 阅读数 1000  
前言：因为我不会洲阁筛，所以就只有学习一个他的一个相对简单的但是功能大致相同的筛法：min\_25筛。首先， ... [博文](#) 来自：[Demon\\_Riemann](#)

|  |          |  |
|--|----------|--|
| <b>ubuntu下PATH路径的设置——工作笔记</b>  | 阅读量 6    |  |
| 在自己编写了一个shell小的脚本，而此脚本只在固定文件夹下可以执行，在其他的路径下，该脚本不能使用。所以就... 博文 来自: yuyantai123456                                      |          |  |
| <b>LibreOJ #6053. 简单的函数 Min_25筛</b>  | 阅读量 3    |  |
| 题意n&lt;=1010n&lt;=1010n 博文 来自: beginend  |          |  |
| <b>【数论】Min_25筛</b>   | 阅读量      |  |
| 听说这玩意玩爆洲阁筛??? Min_25筛可以解决一类积性函数求和问题，筛质数假设我们现在要对n以内的质数求和... 博文 来自: 伊克赛艇旗舰店  |          |  |
| <b>BZOJ_P2152 聪聪可可(点分治)</b>  | 阅读量      |  |
| BZOJ传送门TimeLimit:3SecMemoryLimit:259MBSubmit:1542Solved:790[Submit][Status][Discuss]Description... 博文 来自: BeiYu      |          |  |
| <b>BZOJ 4241 历史研究</b>  | 阅读量      |  |
| BZOJ4214http://www.lydsy.com/JudgeOnline/problem.php?id=4241区间询问。询问元素大小与出现次数乘积... 博文 来自: ZLH_HHHH的博客                 |          |  |
| <b>BZOJ 4484: [Jsoi2015]最小表示 拓扑排序 bitset</b>   | 阅读量 246  |  |
| 4484:[Jsoi2015]最小表示TimeLimit: 20Sec MemoryLimit: 512MBSubmit: 120 Solved: 78[Submit][Status][Dis... 博文 来自: BlackJack |          |  |
| <b>python3练习题--求质数（素数）</b>   | 阅读量 1488 |  |
| 题目：求100以内的质数（素数）。代码：#!/usr/bin/python3importmathl=[]forainrange(1,100):forbinrange(2,... 博文 来自: PythonStory-记...     |          |  |
| <b>关于快速寻找素数的方法</b>   | 阅读量 5142 |  |
| 利用素数筛选法进行素数的快速查找。原理很简单，素数一定是奇数，素数的倍数一定不是素数。思路如下：预定义... 博文 来自: 学渣的博客  |          |  |
| <b>Min25筛小结</b>  | 阅读量 895  |  |
| 关于筛法，最近看到了很多，也尝试的学了一些。总的来说可以分为线性筛和亚线性筛。所谓线性筛，就是可以在线... 博文 来自: alpc_qlleonardo  |          |  |
| <b>Loj 6053. 简单的函数（Min_25筛）</b>  | 阅读量 39   |  |
| Loj6053.简单的函数（Min_25筛）题目大意有一积性函数，当p为质数时有f(p)=p&nbsp;XOR&nbsp;cf(p^c)=p\... 博文 来自: FLY_WHITE的博客                       |          |  |
| <b>min_25筛（学习笔记）</b>   | 阅读量 132  |  |
| 之前考试就学了一下min_25min_25min_25筛，现在理解得更多一些，补一波笔记先放题免得我忘了LOJ#6053.简... 博文 来自: 世界上最可爱的嚶...                                 |          |  |
| <b>[min25筛学习小记]LOJ6053</b>   | 阅读量 659  |  |
| min25筛解决一类积性函数求前缀和问题，主旨为模拟普通筛法过程。假设我们要求∑i=1..nf(i)∑i=1..nf(i)\sum_{i=... 博文 来自: ZLTJohn的博客                           |          |  |
| <b>洲阁筛/Min25筛</b>  | 阅读量 113  |  |
| 1：完整的Min25筛学习方案2：虽然不是但我也挂 博文 来自: Freopen的博客  |          |  |
| <b>若干式子的证明</b>   | 阅读量 231  |  |
| 一些定理：1.设f,gf,gf,g为两个数论函数，ttt为完全积性函数，若：f(n)=∑i=1nt(i)g([ni])f(n)=∑i=1nt(i)g([ni])f(n)=\... 博文 来自: Coldfresh的博客        |          |  |
| <b>各种数论问题汇集</b>  | 阅读量 1027 |  |
| 各种数论问题汇集SemiWaker数论函数、狄利克雷卷积、杜教筛、约数和、枚举优化、公式推导方法、[bool]条件框... 博文 来自: SemiWaker的博客                                    |          |  |
| <b>GDKOI2017总结</b>   | 阅读量 577  |  |
| GDKOI2017总结 博文 来自: SemiWaker的博客  |          |  |
| <b>LOJ 6235 洲阁筛</b>  | 阅读量 199  |  |
| 尝试理解Min_25筛失败，绝望地用洲阁筛切了个板题。#include&amp;amp;lt;bits/stdc++.h&amp;amp;am... 博文 来自: ACM, deep love                     |          |  |
| <b>GDOI2017游记</b>  | 阅读量      |  |
| 真的要盲了Day0：上午方的不行，看了一遍洲阁筛，感觉出了可能也不太会做==，于是跑去复SAM，做了一道模板... 博文 来自: L_0_Forever_L                                       |          |  |
| <b>C++写小型病毒 -_-</b>  | 阅读量      |  |
| 1.建立线程运行其他可执行文件2.关闭任务管理器或者其他窗口3.ShellExecute的用法4.打开关闭显示器5.使鼠标乱跑... 博文 来自: stark_summer                               |          |  |
| <b>[51nod 1184]第N个质数</b>   | 阅读量      |  |
| 题目大意找第n个质数，n 博文 来自: 不来也不去的一  |          |  |



<https://blog.csdn.net/semiwaker/article/details/73822107>

[活动方案]FIFA世界杯橘洲万人狂欢夜-BOSIM.pdf

分享一个世界杯总结方案，仅供学习参考-FIFA世界杯橘洲万人狂欢夜

数论 - 线性筛法与积性函数

首先以求1000000以内的素数为例来探讨筛法Eratosthenes筛法（埃拉托斯特尼筛法）时间复杂度： $O(N \cdot \log \log N)$ ... 博文 来自： Never say never

关于python爬取笔趣阁网站上面完美世界小说

1这个是用BS爬下来的，其实是不难的，理解了就好，点击这里恩这本小说很不错的2看下这个就是用正则表达式来提... 博文 来自： guang\_mang的

笔趣阁免费小说apk

内置web app 简单免费使用看书功能，热门网文都有，笔趣阁。x5webview 使用功能

jQuery学习   设计制作学习   虚拟化技术学习   机器学习教程   Objective-C培训

mysql关联查询两次本表   native底部 react   extjs glyph 图标   良葛阁java学习日记   学习大数据总结

0

6

3

阅读数

1

<

>

VIP

QR

Avatar

Shield

Up