

## 1. 项目内容:

按照我方设备的控制协议做 IOS、安卓平台和 PC 平台的应用控制软件, 将平板电脑或手机作为触控面板, 用户可以在 PC 自行编辑界面和控制内容, PC 端编辑软件参考我们软件来布局 (见五、图片)。将编好的内容打包传送到终端还原。需要有授权管理。

一、用户可以在 PC 软件中编辑控制界面:

- 1) 增减页面和子页, 可更改背景颜色、插入图片。
- 2) 增减标题: 定义标题的大小、位置, 可更改标题背景颜色、文本、插入图片。
- 3) 增减按键: 每添加按键默认有按下、弹起 2 个状态 (可以添加状态数), 定义按键的大小、位置, 可更改按键形状、边框、背景颜色、文本、插入图片、按键声音, 可设定跳转功能、自锁和互锁、指定触发 ID。

按键 (即控件) 有几个动作:

- 跳转功能, 即按钮指定跳转到某个页面, 具有即时跳转、延时跳转 (延时时间秒为单一位, 延时时本软件中的触摸无效), 也可以同时赋值来执行控制指令;
- 自锁, 按键触控时锁定为按下状态, 再按一次才返回弹起状态。
- 互锁, 添加 2 个以上按键 (ID 区分) 来组成一个互锁组, 组内其中 1 个按下时, 其他的键都是弹起状态。
- 控制指令, 赋予一个值来去发送指令, 值的内容即是我们的控制协议, 8 个字节的十六进制代码:

起始码		ID 码		TYPE 状态码	结束码	
FE	05	MSB:00~FF	LSB:01~FF	00~02	00	FE

代码解析:

ID-MSB 为 ID 高字节, ID-LSB 为 ID 低字节, 如 ID 为 10: 00 0A, ID 为 256: 01 00, 均为 16 进制数计算, 依此类推。

TYPE 为按下、连续或弹起时触发状态, 譬如值 (ID) 为 1 时:

按下状态的触发是: FE 05 00 00 01 00 00 FE;

重发状态的触发是: FE 05 00 00 01/01 00 FE。

弹起状态的触发是: FE 05 00 00 01 02 00 FE;

- 激活子页, 也可同时赋值来执行控制指令;

- 4) 增减定时按键: 定时触发 ID, 在触控面板端可以设置定时每天、每周的几点几分, 并



到设定的时间自动发出控制指令。

- 5) 增减文本：定义文本的大小、位置，可更改文字、字体、颜色。
- 6) 增减日期时钟：显示当前日期、时间。
- 7) 增减密码锁定：与按键的功能一样，需要输入正确的密码才能跳转。
- 8) 分辨率：常用分辨率选择和自定义分辨率，横、竖屏。

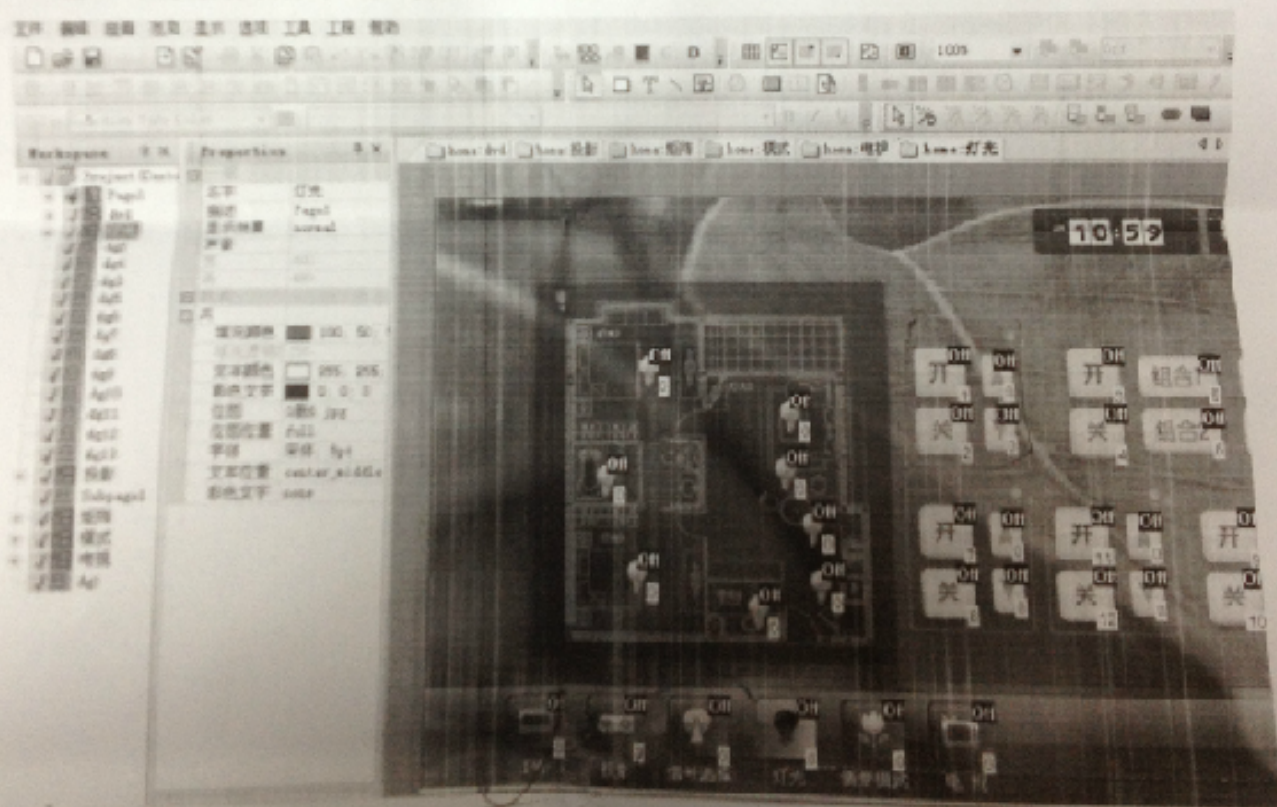
UD1

二、用户可以自行设定受控设备的 IP 地址及端口。

三、授权管理：触控端读取受控设备的 MAC 地址是否与设定一致，然后根据触控端序列号 (UDID) 来管理设备对应终端进行授权。

四、内容导入：将编辑好的内容打包通过局域网连接导入到触控终端。可以考虑终端上做一个下载模式，为下载模式时连接局域网 PC 端将打包内容导入并还原。

五、甲方原有软件布局参考图：



校

平 家