

# Git – система контроля версий

# Что такое Git

**Git** — распределённая система контроля версий, которая даёт возможность разработчикам отслеживать изменения в файлах и работать совместно с другими разработчиками

**Бесплатный и open-source.** Это значит, что его можно бесплатно скачать и вносить любые изменения в исходный код;

**Небольшой и быстрый.** Он выполняет все операции локально, что увеличивает его скорость. Кроме того, Git локально сохраняет весь репозиторий в небольшой файл без потери качества данных;

**Резервное копирование.** Git эффективен в хранении бэкапов, поэтому известно мало случаев, когда кто-то терял данные при использовании Git;

**Простое ветвление.** В других VSC создание веток — утомительная и трудоёмкая задача, так как весь код копируется в новую ветку. В Git управление ветками реализовано гораздо проще и эффективнее.





# Git – local / remote

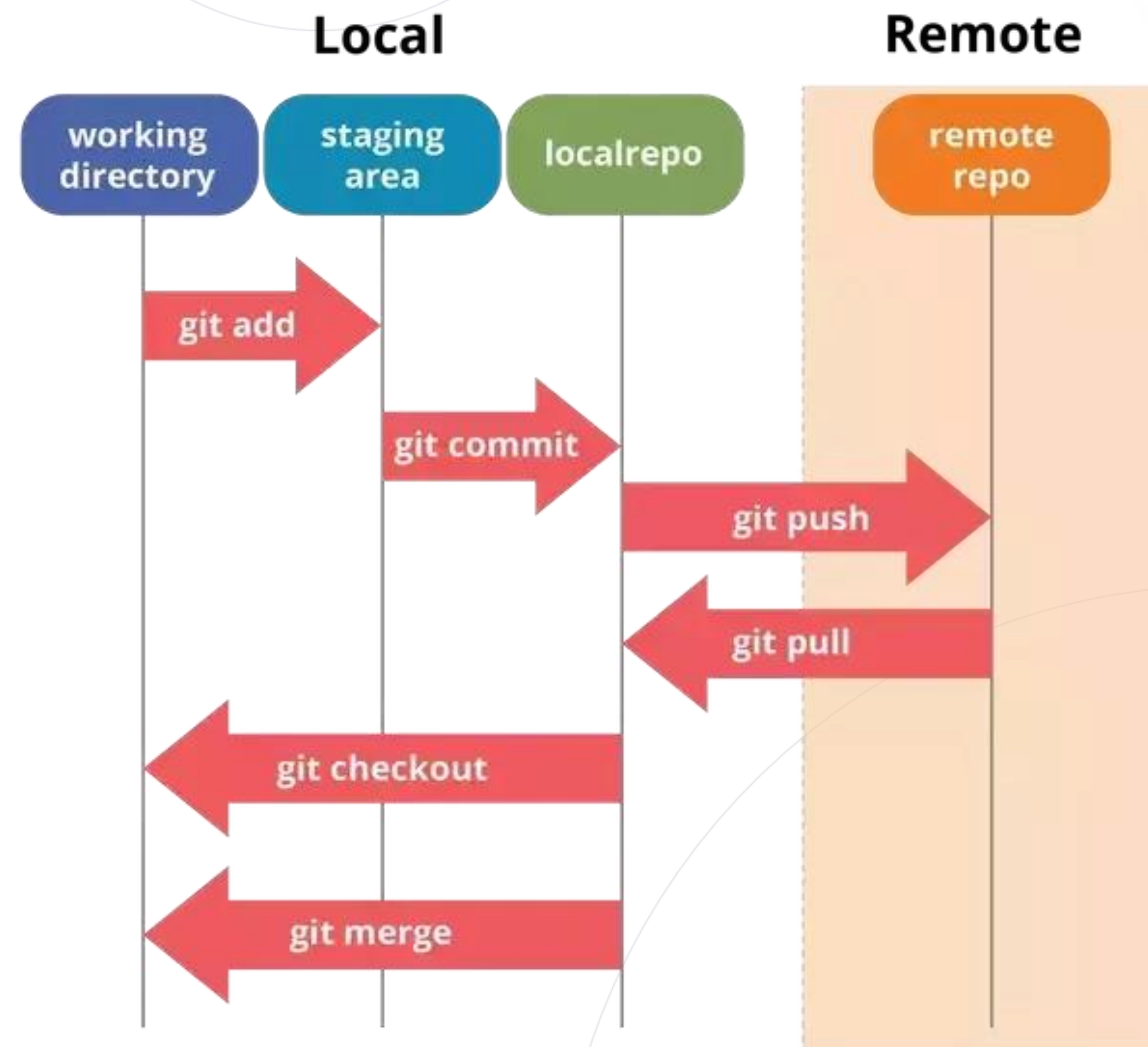
**Репозиторий (repository)** - место, где хранятся и поддерживаются какие-либо данные. Чаще всего данные в репозитории хранятся в виде файлов, доступных для дальнейшего распространения по сети

**Рабочая директория** – это файлы в корне проекта, тот код с которым вы работаете.

**Область подготовленных изменений (staging area)** – область в которой находятся подготовленные файлы которые могут быть включены или не включены в коммит

**Локальный репозиторий** – она же директория .git. В ней хранятся коммиты и другие объекты.

**Удаленный репозиторий (origin)** – репозиторий который считается общим, в который вы можете передать свои коммиты из локального репозитория, что бы остальные разработчики могли их увидеть.



# Git – с чего начать?

**git init** — создание нового локального репозитория

**git clone <url удаленного репозитория>** - клонирование уже имеющегося репозитория из удаленного хранилища

**git remote -v** – список имён-сокращений для всех уже указанных удалённых репозиториях с соответствующими им URL

**git remote set-url origin <url удаленного репозитория>** – установка нового url для origin вашего репозитория

# Git commit

**git add** <имя файла / имя директории> - добавление файлов и директорий под версионный контроль

**git reset** <имя файла / имя директории> - удаление файла из под версионного контроль (находящегося в stage)

**git status** - просмотр состояния файлов в области подготовленных изменений (staging area)

**git commit -m "комментарий"** - команда создающая слепок текущего состояния проекта и файлов в нем

**git commit --amend** – изменение информации о последнем коммите

**git reflog** - показывает список всех выполненных вами операций.

**git push <remote> <branch>** – запустить коммиты в удаленный репозиторий <remote> в ветку <master>

Каждый коммит может запоминать изменения сразу в нескольких файлах. Хорошая практика – в один коммит включать только те изменения, которые логически связаны между собой.

	Author	Commit	Message
●	Emma Paris	c7cf7b7	making a change in a branch
●	Emma Paris	fccfa6f	stationlocations created online with Bitbucket
●	Emma Paris	5424bbf	Initial commit



# Git branch

Ветка в Git это подвижный указатель на один из коммитов. Обычно ветка указывает на последний коммит в цепочке коммитов. Ветка берет свое начало от какого-то одного коммита. Основная ветка по умолчанию имеет название master

**git branch <имя ветки>** — создание новой ветки <имя ветки>

**git checkout <имя ветки>** — переключение на ветку <имя ветки>

**git checkout -b <имя новой ветки>** создание новой ветки и переключение на нее

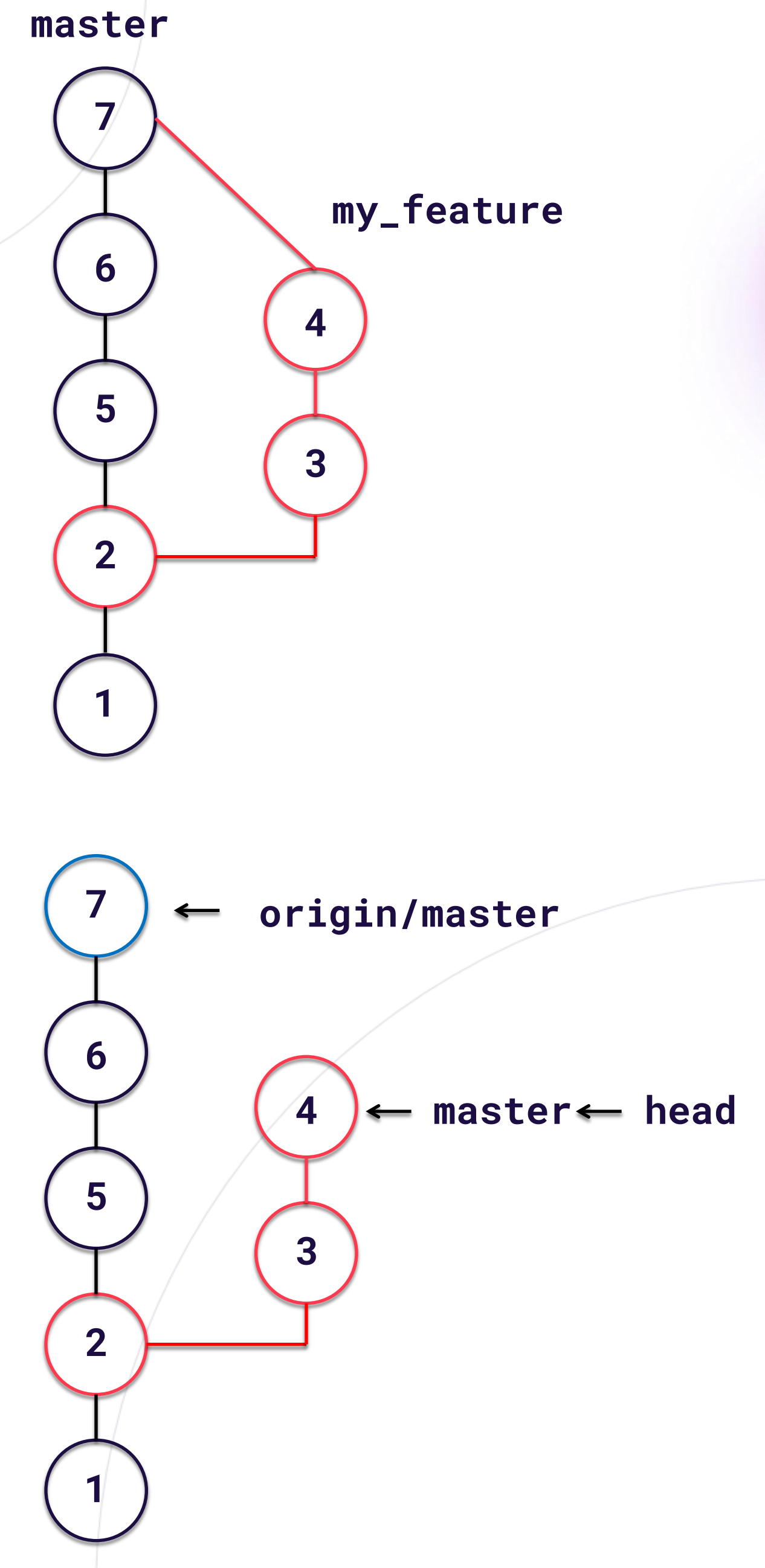
**git merge <branch>** — слияние текущей ветки с веткой <branch>

**git abort** — откатить изменения при слиянии в случае возникновения конфликтов

**git pull** — скачать коммиты и применить к рабочей директории

**git fetch** — скачать коммиты не применяя их к рабочей директории

**git log --pretty=format:"%H [%cd]: %an - %s" --graph**  
**--date=format:%c** — вывести в консоль отформатированную историю коммитов в виде графа



**Спасибо за внимание**  
**пиши красивый код**