



```
// Definimos los pins
#define PinRojo 6
#define PinVerde 5
#define PinAzul 3
```

```
void setup()
{
  pinMode(PinRojo, OUTPUT);
  pinMode(PinVerde, OUTPUT);
  pinMode(PinAzul, OUTPUT);
  digitalWrite(PinRojo, HIGH);
  digitalWrite(PinVerde, LOW);
  digitalWrite(PinAzul, LOW);
}
```

```
// Se definen las variables
int ValorRojo;
int ValorVerde;
int ValorAzul;
int TiempoEspera = 10;
```

```
#define TiempoEspera 10 // Tiempo de desvanecimiento entre colores
```

```
void loop()
{
  ValorRojo = 255; // Elegimos un valor entre 1 y 255
  ValorVerde = 0;
  ValorAzul = 0;
```

```
for(int i = 0; i < 255; i += 1) // Se desvanece el rojo y aparece el verde completo
cuando i = 255
```

```
{
    ValorRojo -= 1;
    ValorVerde += 1;
    analogWrite(PinRojo, ValorRojo);
    analogWrite(PinVerde, ValorVerde);
    delay(TiempoEspera);
}
```

```
ValorRojo = 0;
ValorVerde = 255;
ValorAzul = 0;
```

```
for(int i = 0; i < 255; i += 1) // Se desvanece el verde y aparece el azul completo
cuando i = 255
```

```
{
    ValorVerde -= 1;
    ValorAzul += 1;
    analogWrite(PinVerde, ValorVerde);
    analogWrite(PinAzul, ValorAzul);
    delay(TiempoEspera);
}
```

```
ValorRojo = 0;
ValorVerde = 0;
ValorAzul = 255;
```

```
for(int i = 0; i < 255; i += 1) // Se desvanece el azul y aparece el rojo completo
cuando i = 255
```

```
{
    ValorAzul -= 1;
    ValorRojo += 1;
    analogWrite(PinAzul, ValorAzul);
    analogWrite(PinRojo, ValorRojo);
    delay(TiempoEspera);
}
}
```