

# TheLeast

Команда “Uefun”

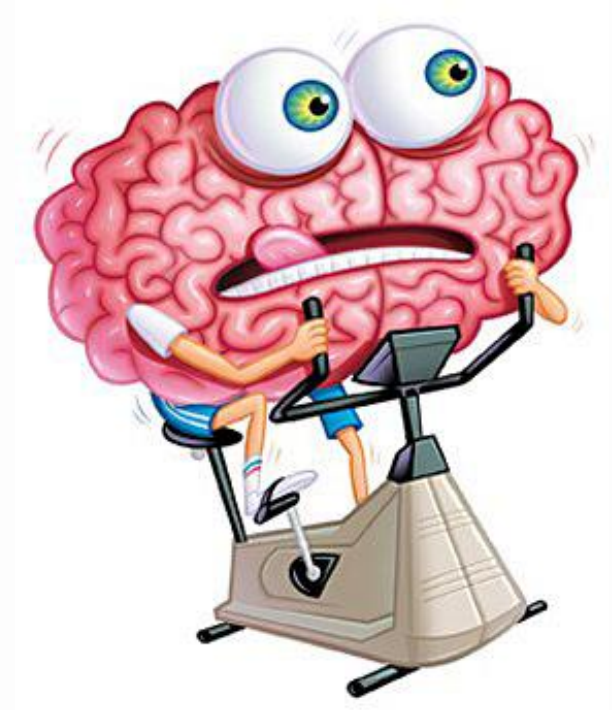
# Решаемая проблема



Стресс

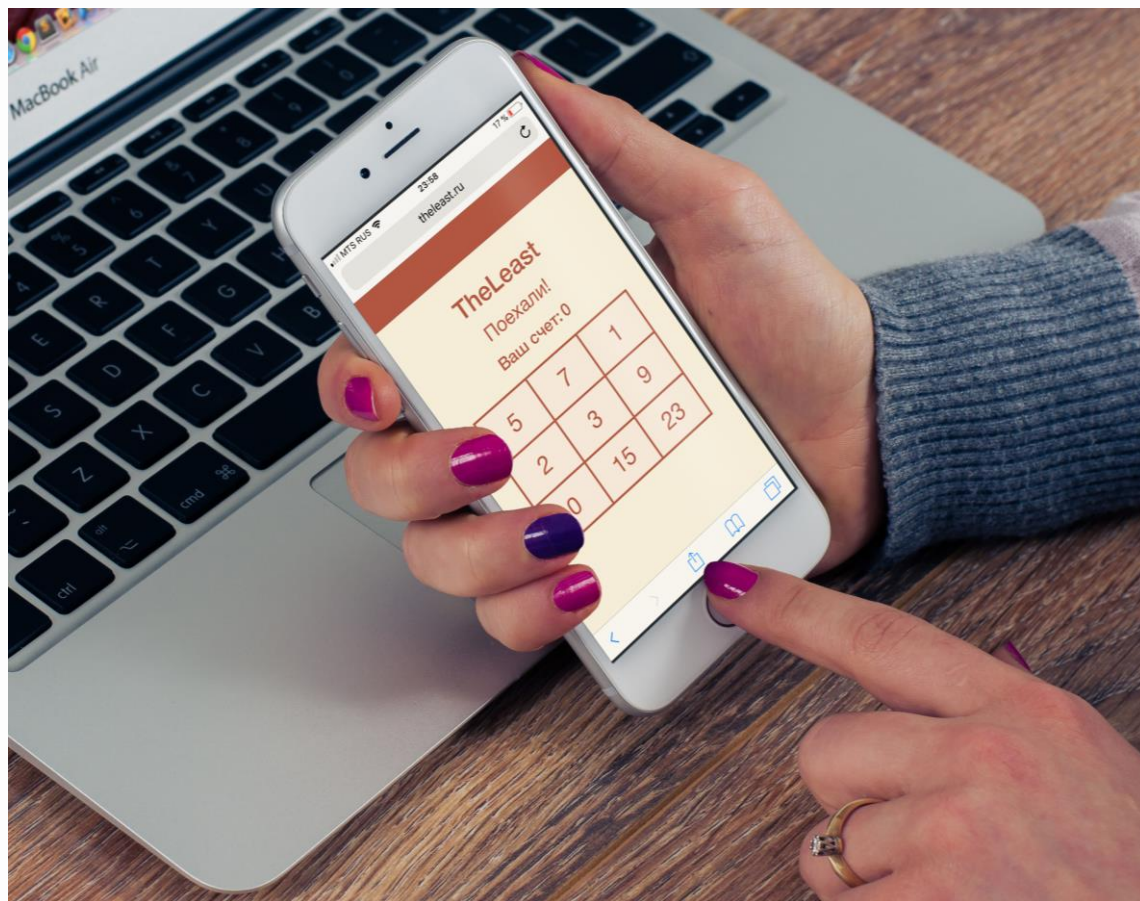


Скучно



Хочется  
потренировать мозг

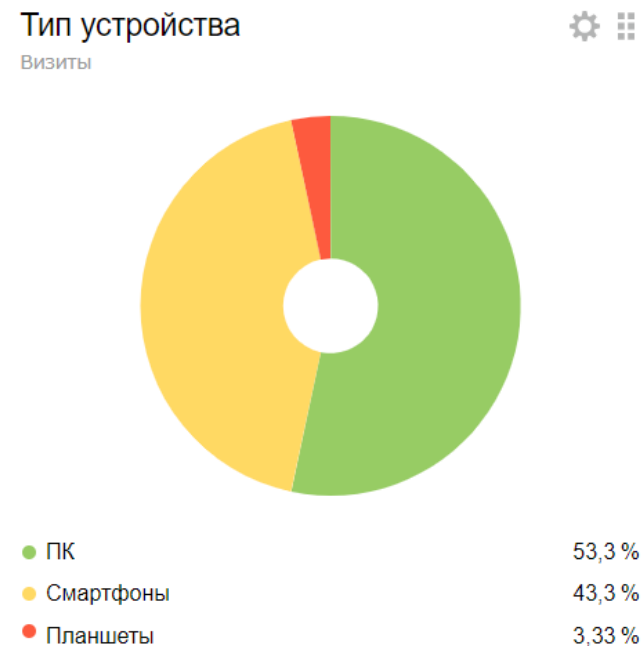
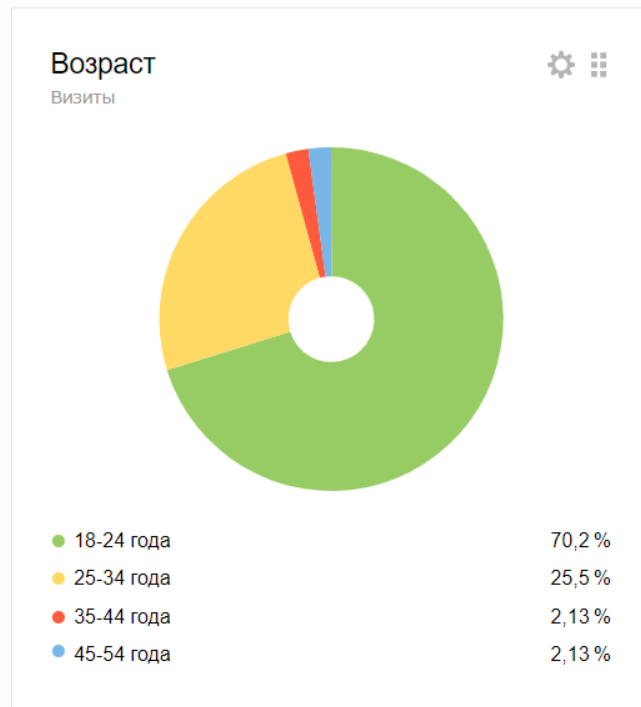
# Предлагаемое решение



- Сделать передышку, отвлечься и залипнуть в «TheLeast»!
- Данная игра не только снимет стресс, но и будет тренировать мозг!
- Попробуйте сами и Вы в этом убедитесь 😊

# Кто потребитель

- Играть в игру может любой пользователь, знающий числа  
По данным яндекс-метрики после запуска бета-версии (14.10 – 15.10) были получены следующие результаты:



# Бизнес-модель – free to play

Дальнейшая монетизация:

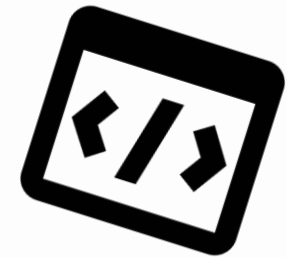
- Реклама (размещение рекламы в приложении и на сайте)
- Платный мультиплеер (платная опция для участия в турнирах с возможностью выиграть приз)
- Платные бонусы (право на ошибку, замедление таймера и т. д.)





# Команда «Uefun»

Иван Федоров - капитан команды и единственный участник.



# Техническая часть

- При реализации web-версии проекта использовались следующие инструменты:



- Далее будут разработаны мобильные приложения под ios, android и windows phone

# Что сделали за 24 часа, что было до хакатона



## За 24 часа:

- Продумана основная концепция игры
- Разработан начальный вариант дизайна
- Реализован минимальный функционал (возможность игры на 3-х уровнях сложности)
- Выпущена пробная версия игры на <http://theleast.ru>
- Проведено начальное тестирование проекта и исправлены первые ошибки

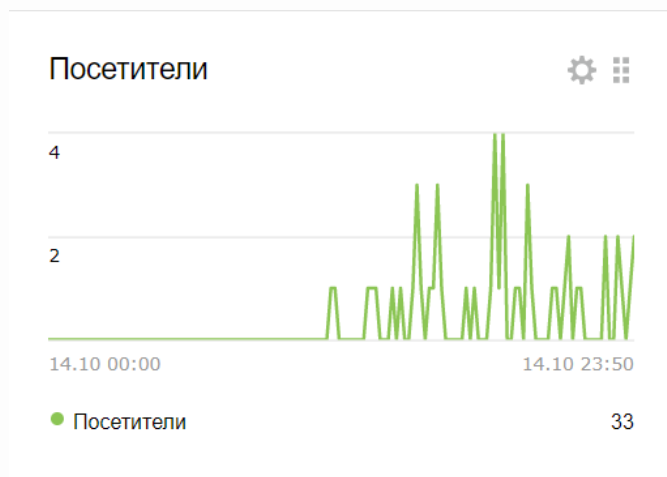
## До хакатона:

- Возникла идея
- Зарегистрирован домен theleast.ru

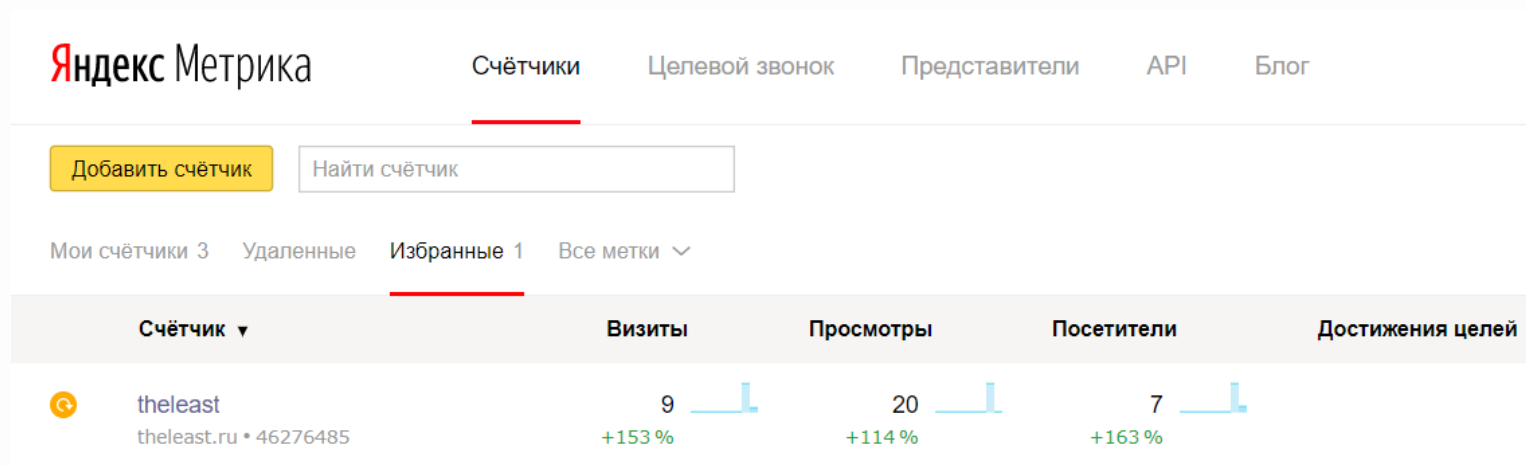


# Данные яндекс-метрики:

- Количество посетителей и заходов на сайт (14.10-15.10)

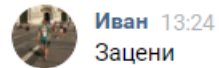


Кол-во посетителей на 14.10



Данные на 15.10 в 16:07

# Отзывы некоторых пользователей:



Иван 13:24

Зацени

[theleast.ru](https://theleast.ru)

Пока работает только средний уровень



Ваня 14:21

Это типа течь на трезвость?

Тест



Иван 14:53

Хах

Пока просто игра)

Но ты мне подал идею 🤔



Ваня 15:01

160 набрал сходу, бурим наверно 10 максимум бы смог)

Бухим



Поля 21:15

Привет)

ну прикольная такая штука, внимание концентрирует

720 набрала



Мария 17:14

Ну все, я залипла 😭

Вот что ты сделал))

Я пока до 700 только дошла)



Иван 17:38

😂😂😂

Надо упаковывать это все в приложение

Чтоб на телефоне можно было играть))



Мария 17:45

Да, так было бы намного удобней)



Иван 18:17

Ну это уже следующий этап



Иван 13:51

Привет)

Зацени [theleast.ru](https://theleast.ru)

Пока только средний уровень работает



Иван 15:41

Норм)

Привет)



Иван 13:23

Зацени

[TheLeast](https://TheLeast.ru)

[theleast.ru](https://theleast.ru)

Пока работает только middle



Александр 13:31

Хорошая тема

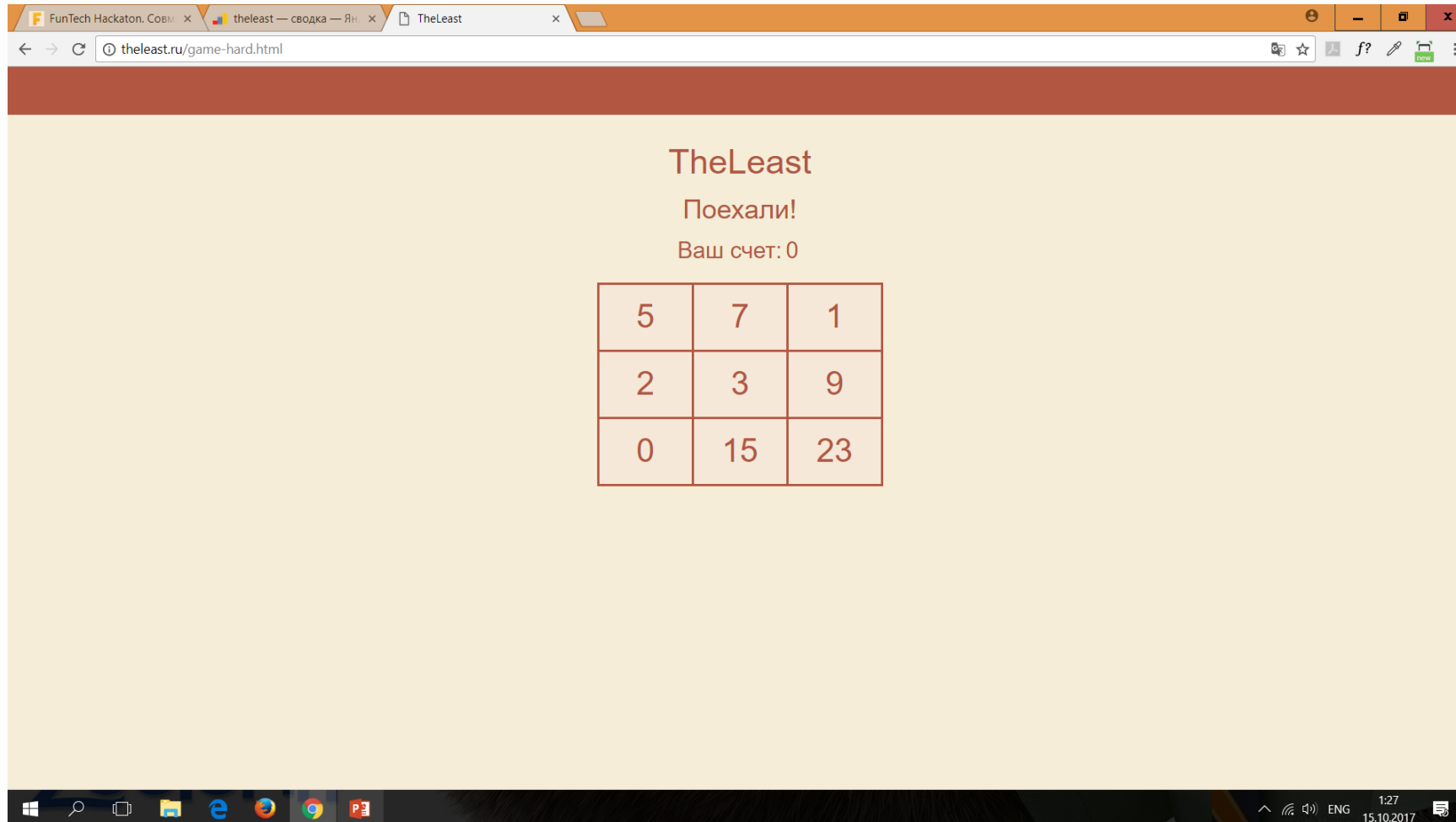
Это ты сделал?

# Планы на ближайшие полгода

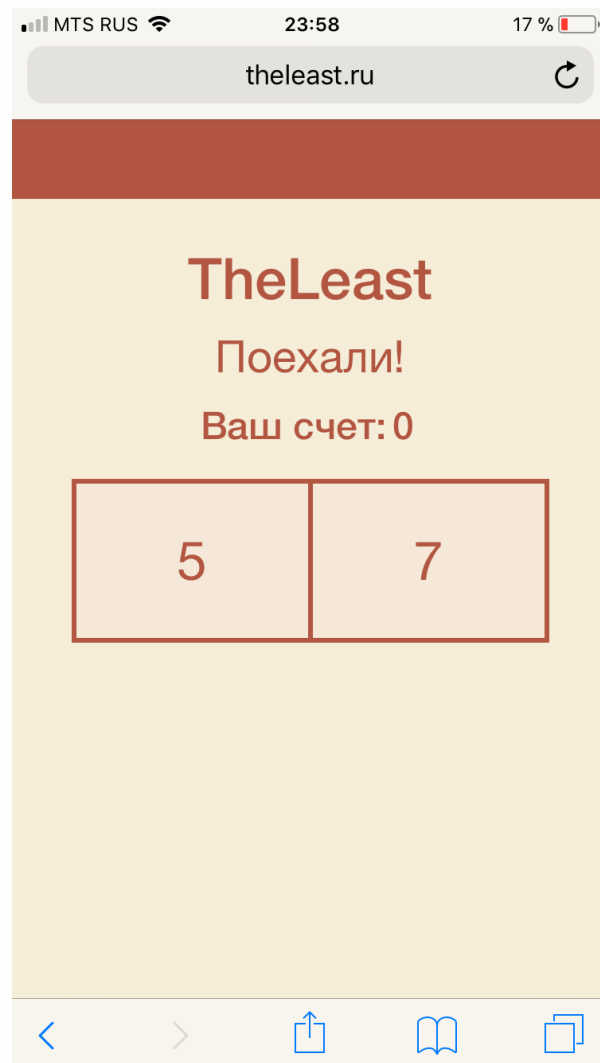
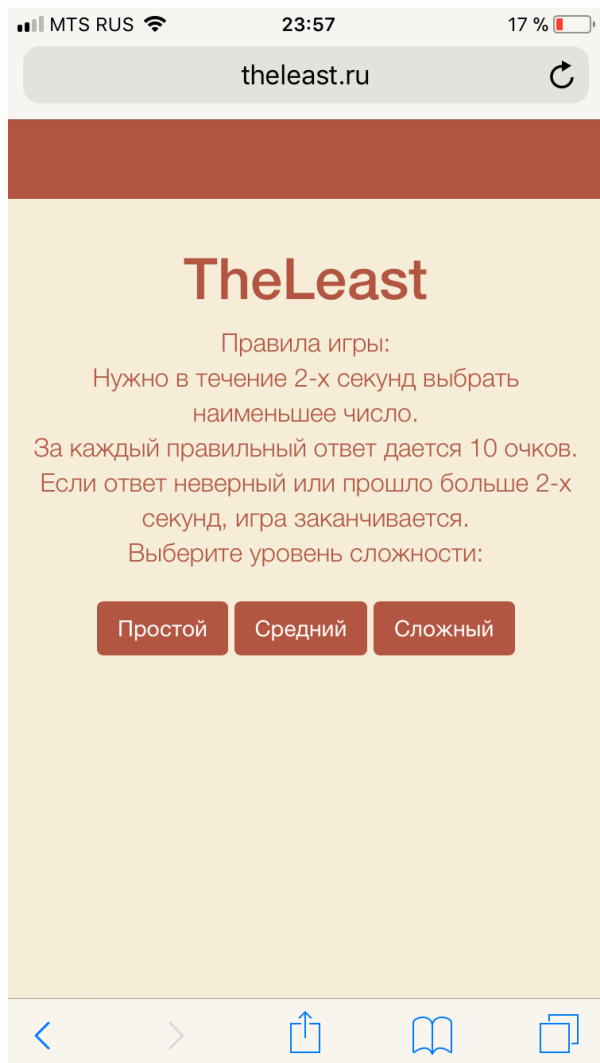


- Тестирование и исправление ошибок
- Усовершенствование дизайна
- Разработка приложения под android
- Разработка приложения под ios
- Разработка приложения под windows phone
- Расширение функционала:
  - добавление новых уровней сложности
  - возможность поделиться результатом в соц. сетях
  - отслеживание рекордов (ведение таблицы)
  - добавление платных бонусов
  - добавление мультимплеера
- Реклама и продвижение проекта

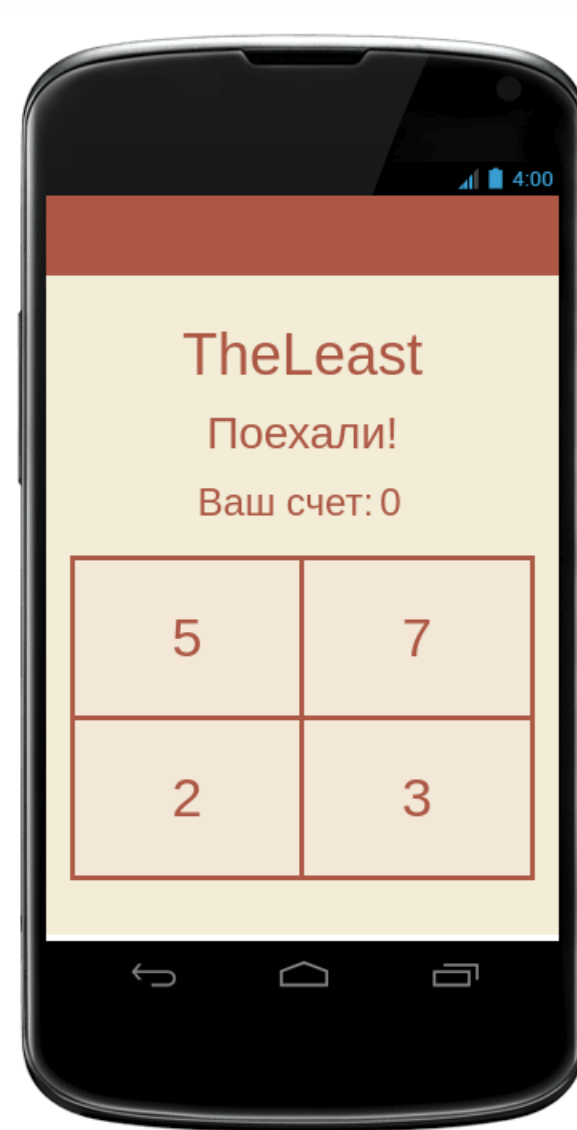
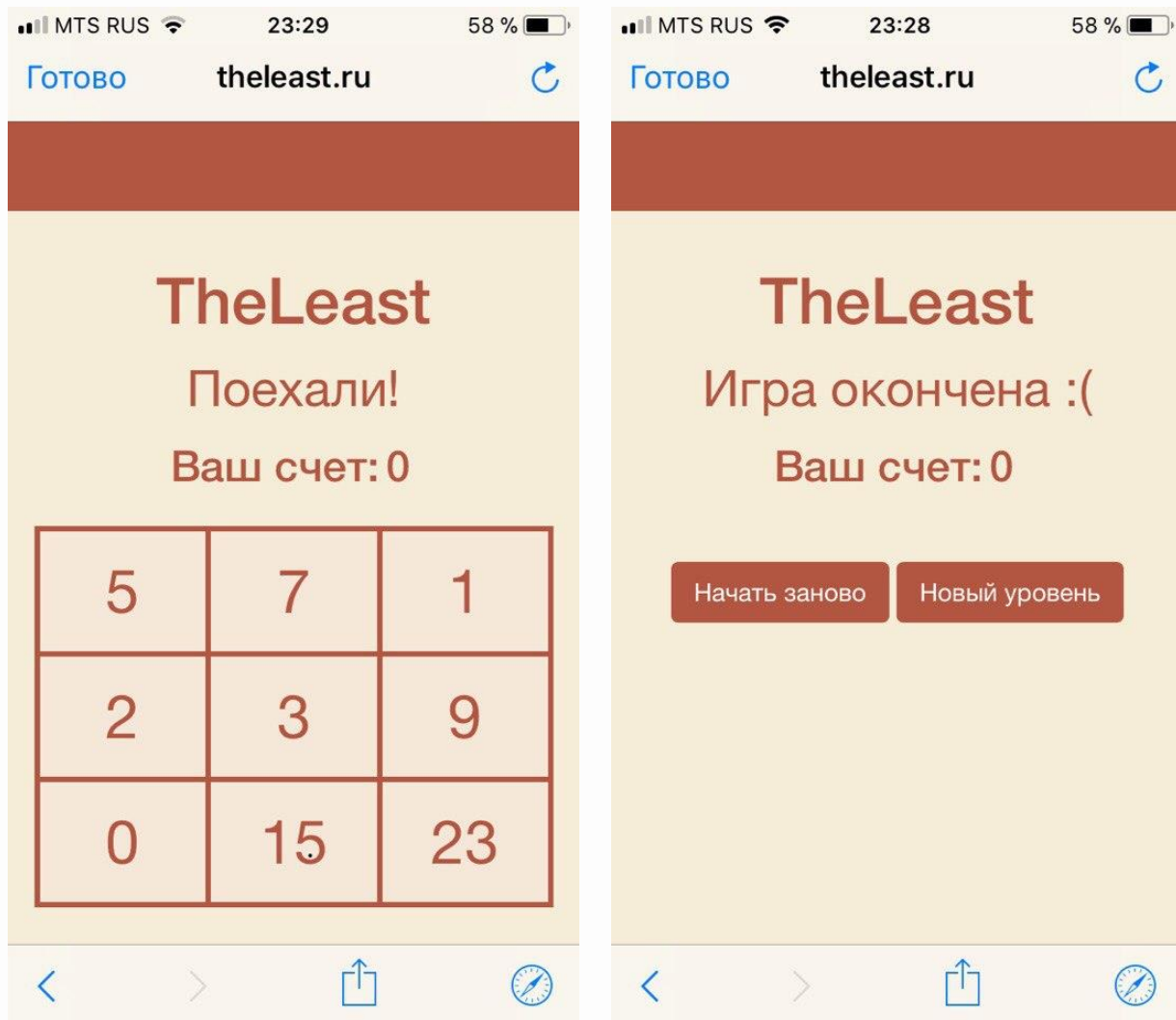
# Демонстрация экранов: web-версия



# Демонстрация экранов: iphone 6

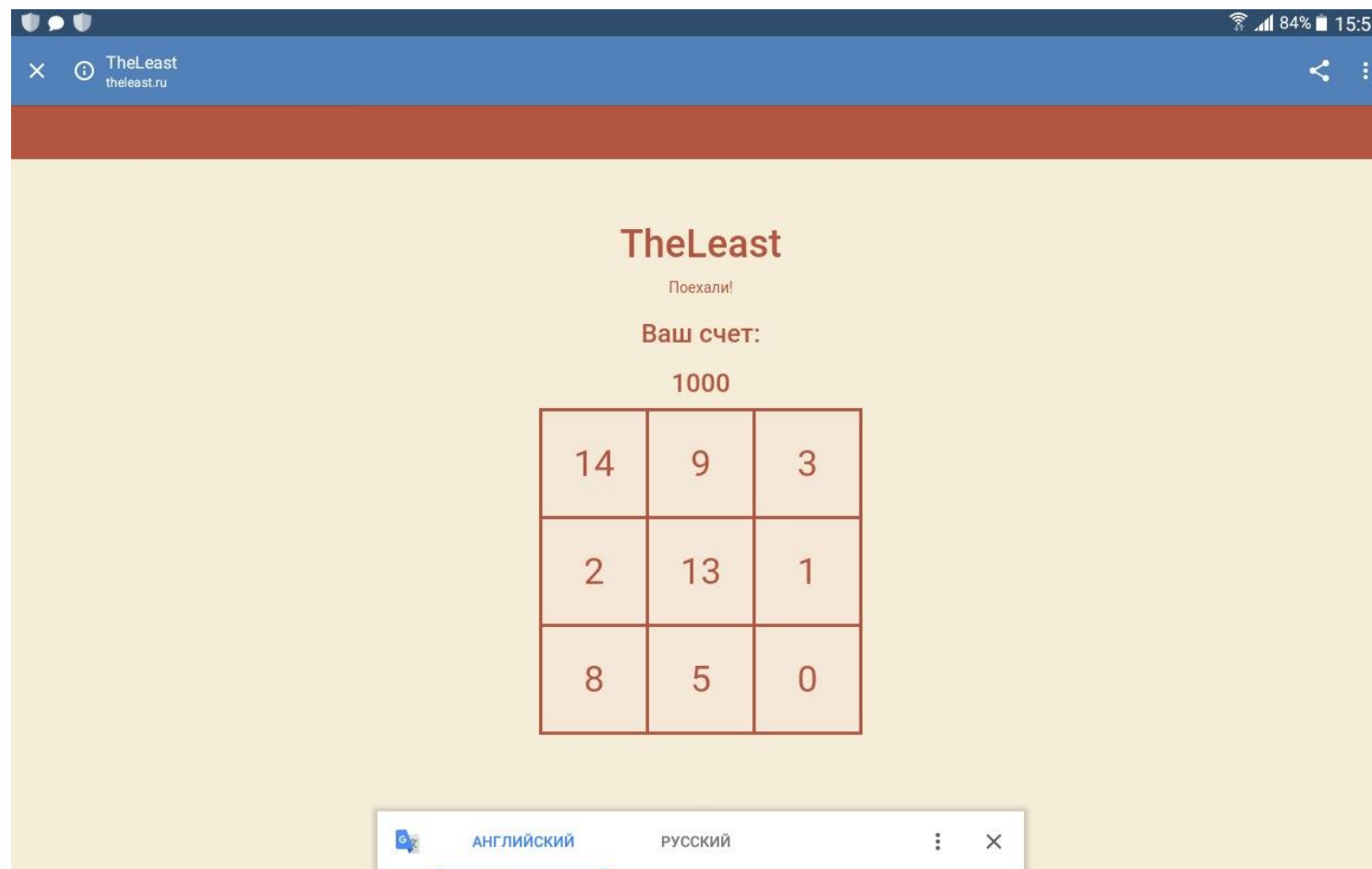


# Демонстрация экранов: iphone 5s + эмулятор android



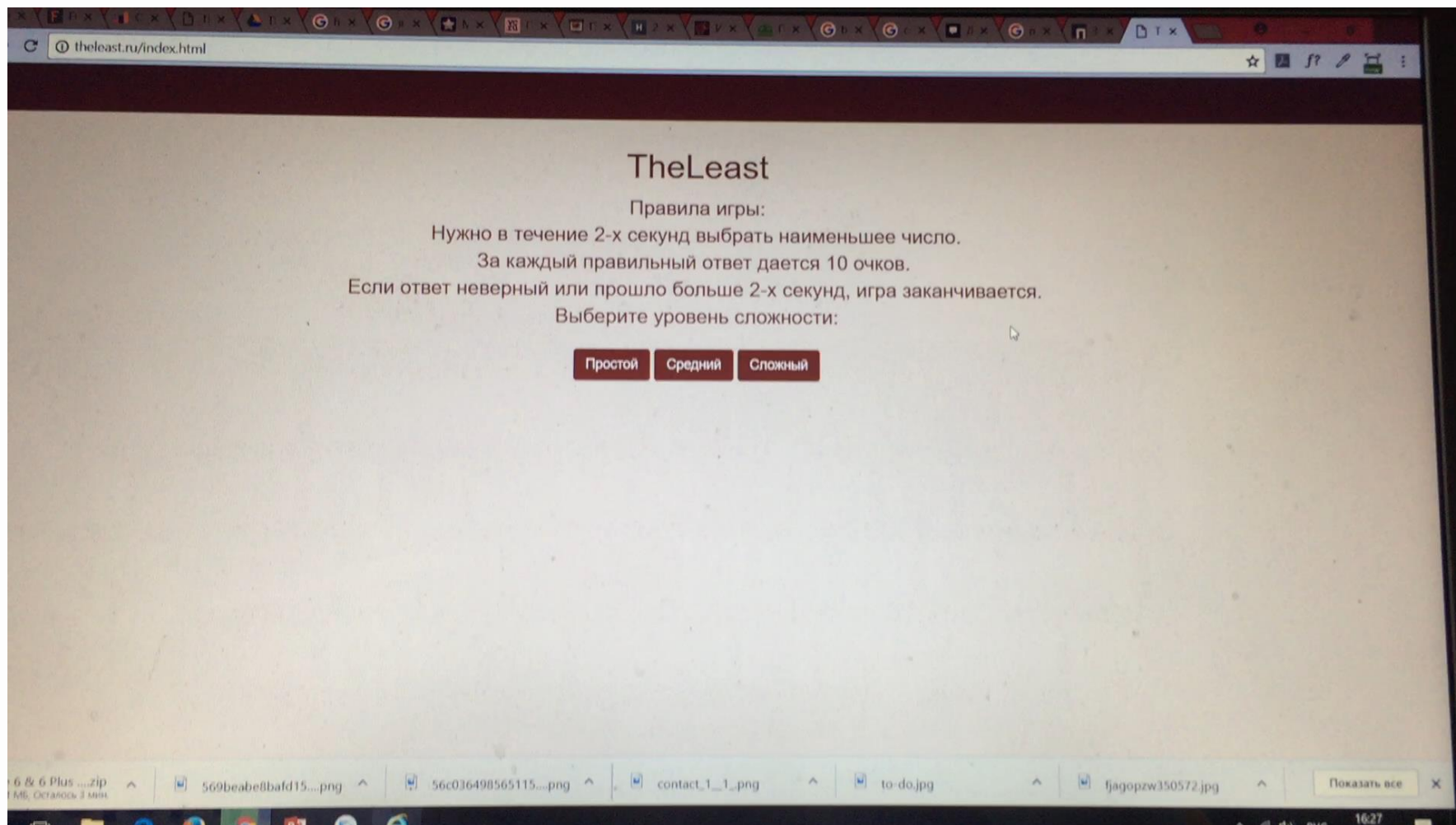


# Демонстрация экранов: планшет



Рекордсмен на сложном уровне! А вам слабо? :)

# Демонстрация экранов: видео



# Контакты

Федоров Иван Романович – главный разработчик

E-mail: [if1242@yandex.ru](mailto:if1242@yandex.ru)

Телефон: +7 (981) 103-40-16



# Спасибо за внимание!

Всем фана!

