# TheLeast

Команда "Uefun"



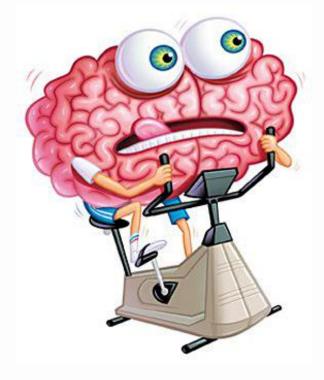
## Решаемая проблема



Стресс



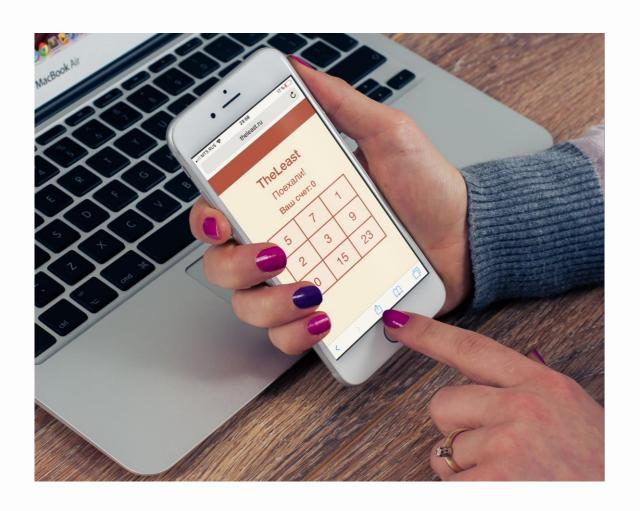
Скучно



Хочется потренировать мозг



## Предлагаемое решение



- Сделать передышку, отвлечься и залипнуть в «TheLeast»!
- Данная игра не только снимет стресс, но и будет тренировать мозг!
- Попробуйте сами и Вы в этом убедитесь ☺



## Правила игры:

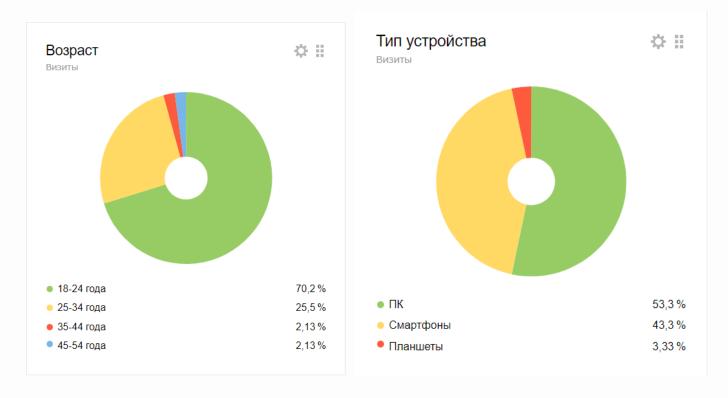
- Нужно в течение 2-х секунд выбрать наименьшее число из предложенных.
- За каждый правильный ответ дается 10 очков.
- Если ответ неверный или прошло больше 2-х секунд, игра заканчивается.

TheLeast



## Кто потребитель

Играть в игру может любой пользователь, знающий числа
По данным яндекс-метрики после запуска бета-версии (14.10 – 15.10) были получены следующие результаты:





## Бизнес-модель – free to play

#### Дальнейшая монетизация:

- Реклама (размещение рекламы в приложении и на сайте)
- Платный мультиплеер (платная опция для участия в турнирах с возможностью выиграть приз)
- Платные бонусы (право на ошибку, замедление таймера и т. д.)













## Команда «Uefun»

Иван Федоров - капитан команды и единственный участник.









### Техническая часть

• При реализации web-версии проекта использовались следующие инструменты:



•Далее будут разработаны мобильные приложения под ios, android и windows phone



# Что сделали за 24 часа, что было до хакатона

#### За 24 часа:

- Продумана основная концепция игры
- Разработан начальный вариант дизайна
- Реализован минимальный функционал (возможность игры на 3-х уровнях сложности)
- Выпущена пробная версия игры на <a href="http://theleast.ru">http://theleast.ru</a>
- Проведено начальное тестирование проекта и исправлены первые ошибки

#### До хакатона:

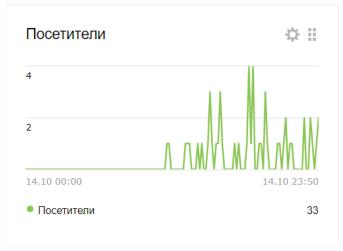
- Возникла идея
- Зарегистрирован домен theleast.ru



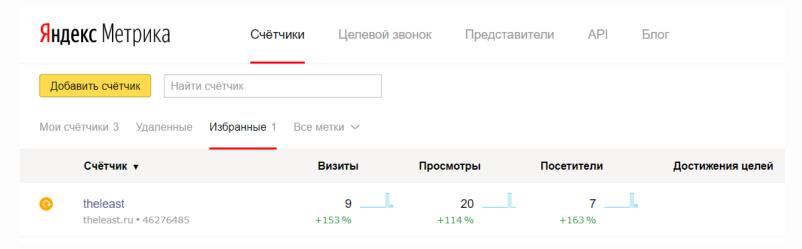


## Данные яндекс-метрики:

• Количество посетителей и заходов на сайт (14.10-15.10)



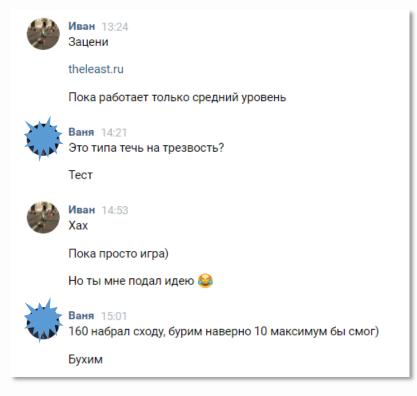
Кол-во посетителей на 14.10

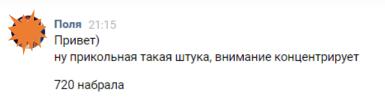


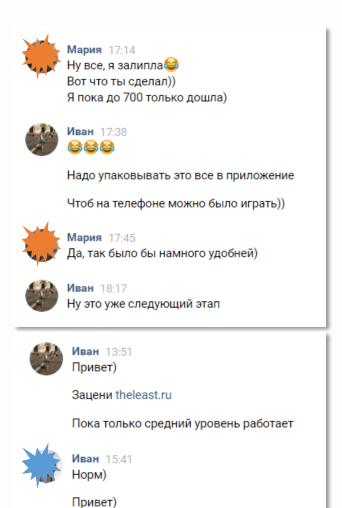
Данные на 15.10 в 16:07

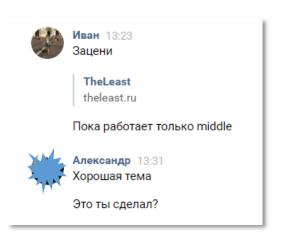


## Отзывы некоторых пользователей:











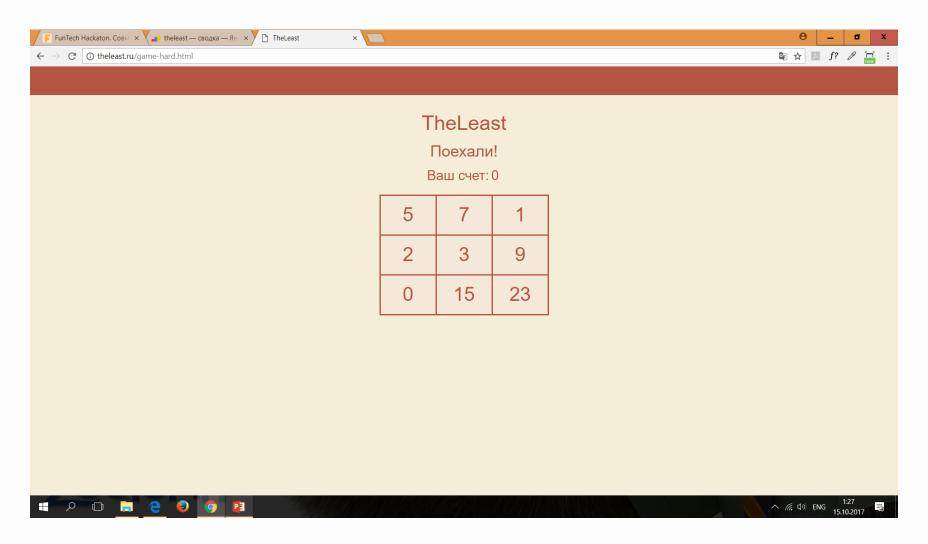
## Планы на ближайшие полгода

- Тестирование и исправление ошибок
- Усовершенствование дизайна
- Разработка приложения под android
- Разработка приложения под ios
- Разработка приложения под windows phone
- Расширение функционала:
  - добавление новых уровней сложности
  - возможность поделиться результатом в соц. сетях
  - отслеживание рекордов (ведение таблицы)
  - добавление платных бонусов
  - добавление мультиплеера
- Реклама и продвижение проекта



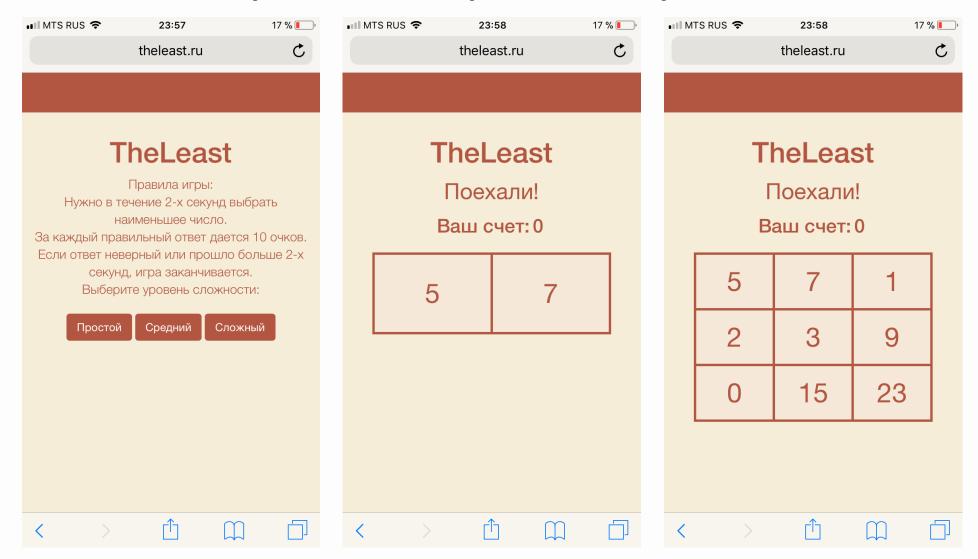


## Демонстрация экранов: web-версия



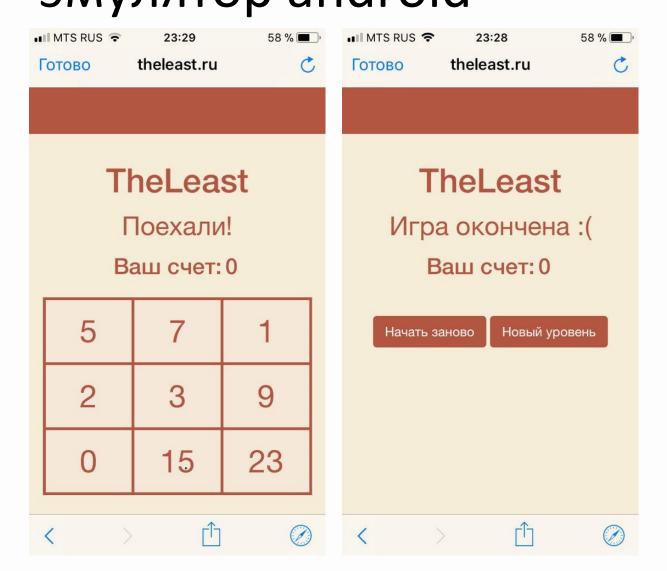


## Демонстрация экранов: iphone 6





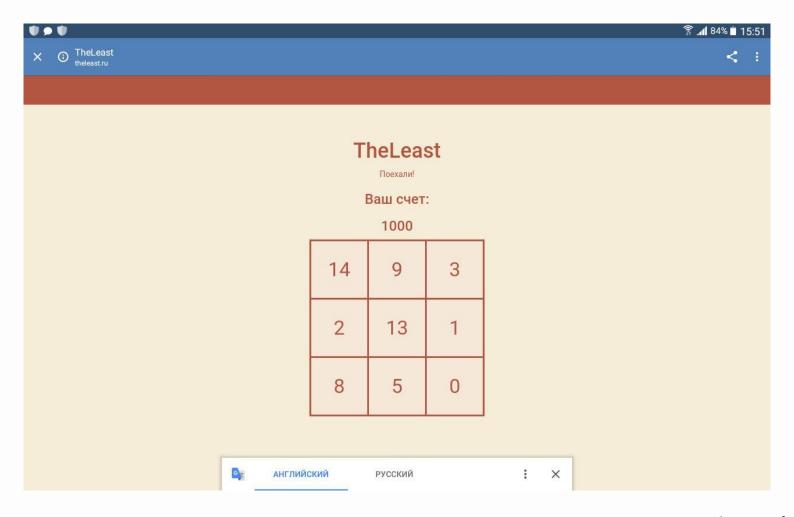
Демонстрация экранов: iphone 5s + эмулятор android







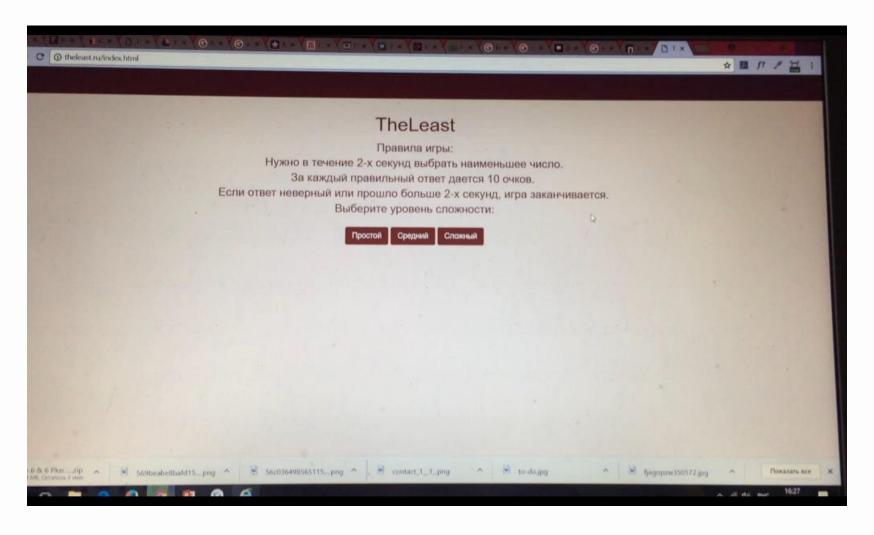
## Демонстрация экранов: планшет



Рекордсмен на сложном уровне! А вам слабо? :)



## Демонстрация экранов: видео





## Контакты

Федоров Иван Романович – главный разработчик

E-mail: <u>if1242@yandex.ru</u>

Телефон: +7 (981) 103-40-16





## Спасибо за внимание!

Всем фана!



