



Daniel Pace

Domicile : San Gwann, Malte

Adresse électronique: danielpace.mlt@gmail.com

Téléphone: (+356) 99535700

Sexe: Masculin **Date de naissance:** 16/09/2005 **Nationalité:** Maltaise

ÉDUCATION ET FORMATION

[2023 – En cours]

Bachelor of Science in Information Technology (Honours) (Artificial Intelligence)

University of Malta <https://www.um.edu.mt/>

Localité: Msida | **Pays:** Malte |

[03/07/2024 – 29/07/2024]

Stage Centre International Francophone Culturel (CIFC)

AMICIF <https://www.amicif.fr/>

Localité: La Baule | **Pays:** France |

Domaine(s) d'études: French Language Proficiency

- Listening comprehension of the French language, as well as written
- Speaking and conversing in the French language about subjects in various domains
- Socialising and networking to create relations with others in French
- Creating skits and short scenes centred around a certain topic in the French language
- Performing, acting, and singing in French, in front of a crowd

[2021 – 2023]

Grade A in Advanced level Pure Mathematics and Computing

St. Martin's College Sixth Form <https://www.chs.edu.mt/>

Localité: Swatar | **Pays:** Malte |

[2021 – 2023]

Grade A in Intermediate level French, Marketing and Environmental Science

St Martin's College Sixth Form <https://www.chs.edu.mt/>

Localité: Swatar | **Pays:** Malte |

O-level standard in: Maths, Maltese, English Literature, English Language,

[2018 – 2021]

Religion, Graphical Communication, Physics, Computing, French

St. Martin's College <https://www.chs.edu.mt/>

Localité: Swatar | **Pays:** Malte |

[2015 – 2020]

ECDL certificate

St. Martin's College <https://www.chs.edu.mt/>

Localité: Swatar | **Pays:** Malte |

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Swimming Workshop <https://swimmingworkshop.com/>

Pays: Malte

[08/04/2024 – En cours]

Swimming instructor

- Conception de programmes stimulants pour capter l'attention des enfants
- Adaptation des programmes en fonction du niveau de chaque enfant
- Enseignement auprès d'enfants d'âges et de niveaux variés

- Apprentissage de la natation sans aide aux jeunes enfants
- Apprentissage des différentes nages: nage libre, brasse, dos, et papillon

Ministry for the Environment, Energy and Enterprise

Localité: Valletta | **Pays:** Malte

[03/07/2023 – 15/09/2023] **IT Intern**

- Maintenance, mise à niveau et mise au rebut des ordinateurs portables
- Assistance à l'installation et au déploiement d'un nouveau serveur
- Gestion du câblage, inventaire et organisation logistique du matériel

JA Malta

Pays: Malte

[18/07/2022 – 26/08/2022] **Programme Facilitator**

- Animation de sessions éducatives sur la vie en communauté pour des enfants de 7 à 9 ans portant sur :
 - La diversité des métiers et des parcours professionnels,
 - La circulation de l'argent, et
 - Les principes de la fiscalité et l'utilité des impôts

University of Malta

Localité: Msida | **Pays:** Malte

[06/2025 – En cours] **Assistant de recherche**

- Contribution actuelle au projet de recherche SWIM-360:
 - Intégration de données de natation multimodales provenant de séquences vidéo et de capteurs biométriques pour l'extraction d'informations via des techniques d'IA.
 - Détermination d'une échelle de conversion pixel-mètre à partir de vidéos de natation afin de faciliter l'extraction de métriques clés (vitesse du nageur, longueur de cycle, etc.).
 - Collecte de données de performance : captation vidéo et données biométriques (oxygénation musculaire, fréquence cardiaque et puissance développée).

COMPÉTENCES LINGUISTIQUES

Langue(s) maternelle(s): English , maltais

Autre(s) langue(s):

français

COMPRÉHENSION ORALE C1 COMPRÉHENSION ÉCRITE C1 ÉCRIT B2

EXPRESSION ORALE EN CONTINU B2 INTERACTION ORALE B2

Niveaux: A1 et A2: utilisateur de base; B1 et B2: utilisateur indépendant; C1 et C2: utilisateur expérimenté

PRIX ET DISTINCTIONS HONORIFIQUES

[28/11/2020] **Prix de participation aux finales de Codesprint** Établissement qui a décerné le prix: I
CE Malta

Voir le certificat [ici](#).

[2022] **2e au programme de l'entreprise Établissement qui a décerné le prix:** JA Malta

Prix décerné pour la deuxième place au concours « Company Programme » organisé par JA Malta. Ce concours consistait à créer, gérer et fermer une entreprise.

Voir le certificat [ici](#).

[2022] **Prix de l'entrepreneuriat vert dans le cadre du programme d'entreprise Établissement qui a décerné le prix:** JA Malta

Prix décerné à la mini-entreprise qui incarne le mieux les principes et l'esprit de l'entrepreneuriat vert.

Voir le certificat [ici](#).

LOISIRS ET CENTRES D'INTÉRÊT

Apprendre de nouvelles langues

Passionné par l'apprentissage des langues, j'y vois un moyen de diversifier mes modes d'expression et d'enrichir ma pensée. Cette démarche me permet de mieux appréhender et d'adopter des perspectives culturelles et des courants de pensée variés.

Sur le plan académique, j'ai étudié le français du secondaire jusqu'au Sixth Form, parcours complété par un stage en immersion en France. Je poursuis actuellement mon perfectionnement à l'Université de Malte via des unités de cours additionnelles, tout en pratiquant la langue en autonomie à travers la littérature et la consommation de médias francophones (vidéos, musique et presse).

Concernant mes autres compétences linguistiques, j'étudie le japonais depuis plus de quatre ans via l'application Duolingo, une pratique que j'étaye par la lecture et l'écoute de contenus audiovisuels. Enfin, je possède une solide compréhension passive de l'italien : bien que ma production orale reste limitée, je suis en mesure de comprendre la grande majorité d'une conversation.

Natation de compétition

J'étais membre du groupe Swimming Workshop dès l'âge de 2 ans. À 10 ans, je suis devenu membre de l'équipe élite. Je tiens le record de vitesse du club actuellement.

Être nageur depuis mon plus jeune âge m'a inculqué une grande discipline personnelle, le sens des responsabilités et un solide équilibre physique et mental.

Programmation

La programmation est pour moi une véritable passion et j'éprouve un réel plaisir à concevoir de nouveaux projets. La résolution de problèmes complexes est ma principale source de satisfaction et de motivation pour continuer à apprendre de nouveaux langages. J'ai d'ailleurs participé à des compétitions telles que CodeSprint en 2020, où j'ai obtenu la 6e place.

Depuis, j'ai continué à perfectionner mes compétences à travers divers projets personnels, dont certains sont consultables sur [ma page GitHub](#). Mes langages de prédilection sont Java et Python, mais mon cursus académique m'a permis d'en maîtriser de nombreux autres tels que HTML, JavaScript, C, C++, R et Arduino.

Jeux vidéo

J'apprécie jouer aux jeux vidéo durant mon temps libre pour me détendre et décompresser après une longue journée. Mes genres de prédilection sont les jeux en monde ouvert, pour l'exploration de vastes environnements et la beauté des paysages, ainsi que les jeux de type sandbox. Ces derniers me permettent de laisser libre cours à mon imagination et de réaliser des créations uniques.