# ERP导入搭建说明\_\_Bom版（U8）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 修改人 | 修改日期 | 修改说明 |
| 1.0 | 柯昕鹏 | 2018/9/27 | 创建文档 |
| 1.0.1 | 柯昕鹏 | 2018/11/05 | 添加【账套节点】的配置，详情见[注册插件](#_注册插件)；  添加所有类型对于账套选择的属性，详情见[结构搭建](#_结构搭建) |
| 1.0.2 | 柯昕鹏 | 2018/11/13 | 添加对不需要同步的类型的配置，详情见[注册插件](#_注册插件)； |
| 1.0.3 | 柯昕鹏 | 20181115 | 修改bom中基本用量的取值，改为取关联中plm系统自带的“NUMBER”属性，详情见[物料和物料](#_6.物料和物料)； |

## 前言

此文档为客户“莫森泰克”量身定制。

## 结构说明

本文档中的**ERP导入**指使用插件【ERP导入】来实现**TiPlm中维护需求对象，然后导入到U8中**的功能。此插件维护的对象包括：

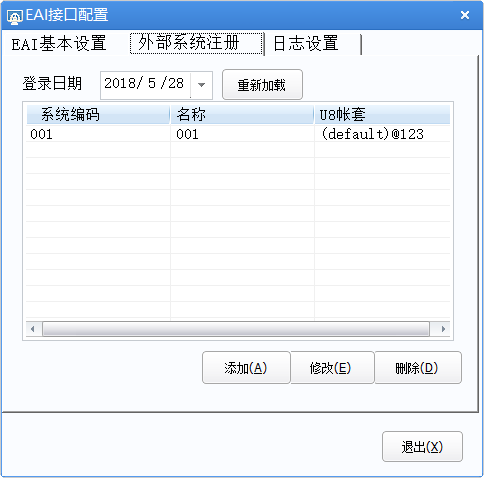
**基础档案**：存货分类、计量单位组、计量单位

**工艺相关**：物料

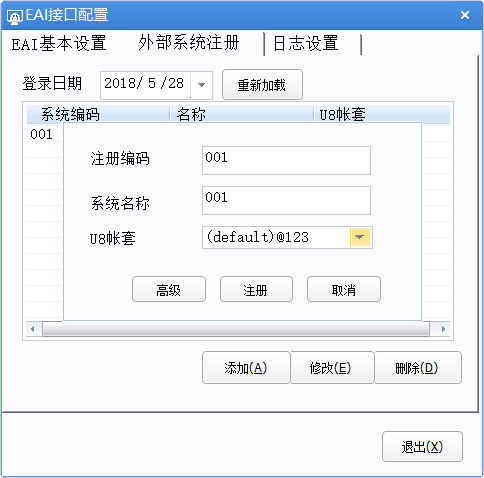
## 环境准备

1. 基础档案、工艺相关内容保持和ERP已有内容一致；
2. 启动TIPLM基础应用服务器、文件服务器；
3. 配置EAI接口；

打开U8-EAI接口配置🡪如下图



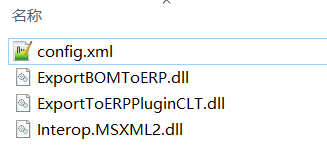
点击添加按钮，添加注册编码为“001”的配置🡪如下图

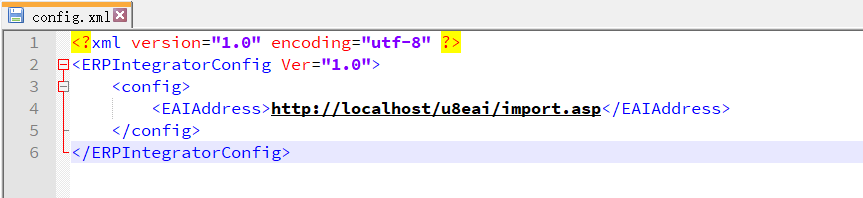


如果注册编码“001”已存在则无需配置。

## 注册插件

[插件包](#_插件包)中包含四个文件，如下图所示：



1.修改插件包中的“config.xml”配置文件,设置EAIAddress节点为客户安装的U8服务器对应EAI接口地址，如下图所示：

EAI接口地址设置方式：将连接http://localhost/u8eai/import.asp中的

“localhost”设为U8服务器的IP地址即可；

在【config】节点下添加【AccountSets】节点🡪

<AccountSets>

<sender>002</sender>

<sender>001</sender>

</AccountSets>

将需要使用到的账套注册码填入【sender】节点中，有几个账套就填几个。

Ps：如果一个不填则默认导入注册码为001的账套中；

如果不添加【AccountSets】节点则默认导入注册码为001的账套中；

在【config】节点下添加【PLMClass】节点🡪

在【Ignore】节点中填入不需要导入erp的类名，多个类名以**英文**的“,”隔开；

<PLMClass>

<Ignore>CPBJ,GZJ,GZC,GJQBZJ</Ignore>

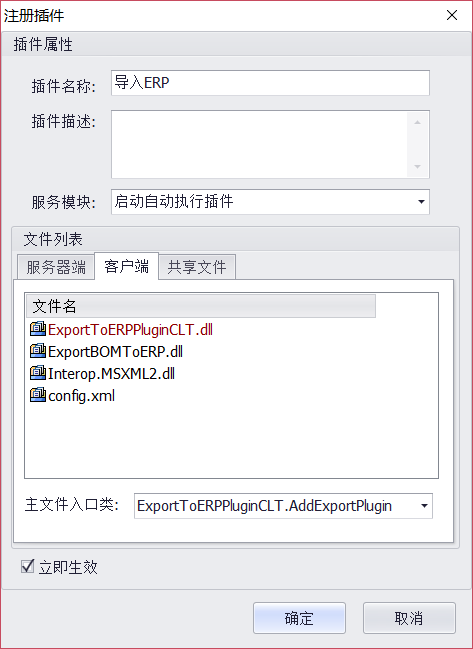
</PLMClass>

2.打开企业建模工具注册插件，注册插件。

插件名称：自定义

服务模块：启动自动执行插件

客户端：添加插件包中的四个文件，主文件为【ExportToERPPluginCLT.dll】



## 结构搭建

以下各业务对象类型搭建时，请保证：

* 业务对象名为文档中说明的名称一致（**物料必须建在物料类型下**）；
* 文档中提到的属性都为必须搭建属性，且**属性名需和文档中说明一致**；
* 部分属性为关联关系中的属性，则关联关系中必建，且**属性名需和文档中说明一致**；
* 多账套导入时：在需要选择账套的类型下添加名为EAISENDERSEQ的属性，类型为【整数】，填入的数值为config.xml文件中配置的【sender】序号，例如当配置如下时：

<AccountSets>

<sender>002</sender>

<sender>001</sender>

</AccountSets>

1. 表示导入到sender为002的账套；
2. 表示导入到sender为001的账套；

0,1—表示同时导入到sender为001和002的账套，注意“，”分隔符必须为英文的“，”；

文档中提到的属性皆为**必建且必输**属性，其他需导入ERP的属性具体内容参考文件【配置说明.xlsx】。

【PLM列名】样式说明：

|  |
| --- |
| 格式2--PLM中必填属性（不必建此属性） |
| 格式3--PLM中必须配置且必填属性 |

### 基础档案

打开企业建模工具，新增业务对象—基础档案（BASEDOC）。

无需添加属性。

[**计量单位组**](#_2.计量单位组)**、**[**计量单位**](#_3.计量单位)**、**[**存货分类**](#_4.存货分类)**都必须建在基础档案类下。**

### 2.计量单位组

打开企业建模工具，新增业务对象—计量单位组（UNITGROUP）。

添加属性：其余请参考【配置说明.xlsx】-【计量单位组】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| PLM列名 | 说明 | 数据类型 | 数据长度 | 允许为空 |
| CODE | 计量单位组编码 | Varchar(10) | 10 | False |
| NAME | 计量单位组名称 | varchar(20) | 20 | False |
| TYPE | 组类别0： 无换算 1： 固定换算 2： 浮动 计量单位分组最多只能有一个无换算单位组！ | tinyint | 2 | False |

### 3.计量单位

打开企业建模工具，新增业务对象—计量单位（UNIT）

添加属性：其余请参考【配置说明.xlsx】-【计量单位】

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PLM列名 | 说明 | 数据类型 | 数据长度 | 允许为空 | 默认值 |
| CODE | 计量单位编码 | nvarchar | 35 | False |  |
| NAME | 计量单位名称 | nvarchar | 20 | False |  |

### 4.存货分类

打开企业建模工具，新增业务对象—存货分类（INVENTORYCLASS）

添加属性：其余请参考【配置说明.xlsx】-【存货分类】

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PLM列名 | 说明 | 数据类型 | 数据长度 | 允许为空 | 默认值 |
| CODE | 存货分类编码 | nvarchar | 12 | False |  |
| NAME | 存货分类名称 | nvarchar | 100 | False |  |

### 5.物料（存货档案）

打开企业建模工具，在对应物料中添加属性（PART类型下，名称可自定义）

添加属性：其余请参考【配置说明.xlsx】-【物料】和【物料-实体】

-【BOM】-【Version】和【Parent】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| PLM列名 | 说明 | 数据类型 | 数据长度 |
| CODE | 存货编码 | Varchar | 20 |
| BOMID | 编码（母件必填） | int | 4 |
| NAME | 存货名称 | Varchar | 60 |
| SORT\_CODE | 所属分类码（存货分类编码） | Varchar | 12 |
| MAIN\_MEASURE | 主计量单位编码 | nvarchar | 35 |
| START\_DATE | 启用日期 | datetime | 8 |
| VERSIONDESC | 版本说明 | nvarchar | 60 |
| VERSIONEFFDATE | 版本生效日 | datetime | 8 |
| CREATOR | 建档人 | nvarchar | 20 |
| LATESTUPDATOR | 变更人 | nvarchar | 20 |
| LATESTUPDATETIME | 变更日期 | datetime | 8 |

PS：定义在GZ下的物料不导入erp

### 6.物料和物料

打开企业建模工具，新增关联—工序和物料（PARTTOPART）（修改此名称请联系开发确认）

添加属性：其余请参考【配置说明.xlsx】-【Bom】-【Component】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| PLM列名 | 说明 | 数据类型 | 数据长度 |
| EFFBEGDATE | 子件生效日 | datetime | 8 |
| EFFENDDATE | 子件失效日 | datetime | 8 |
| NUMBER | 基本用量-分子  （基本用量） | Udt\_QTY | 13 |

## 使用说明

1. 注册此插件之后，[结构说明](#_结构说明)中包含的并且符合[结构搭建](#_结构搭建)中字段的规定搭建的对象定版时会自动导入到ERP中；
2. 如果导入ERP失败，可在对象上右键🡪选择【导入ERP】再次导入；
3. 未定版的项目不可右键直接选择【导入ERP】
4. ERP导入在对象上的适用场景：

* 被检出文件夹的类文件夹
* 被检出文件夹的顶层文件夹
* 业务对象列表
* 公共文件夹
* 公共文件夹的顶层文件
* 关系树根节点
* 关系树子节点