

LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 4
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR

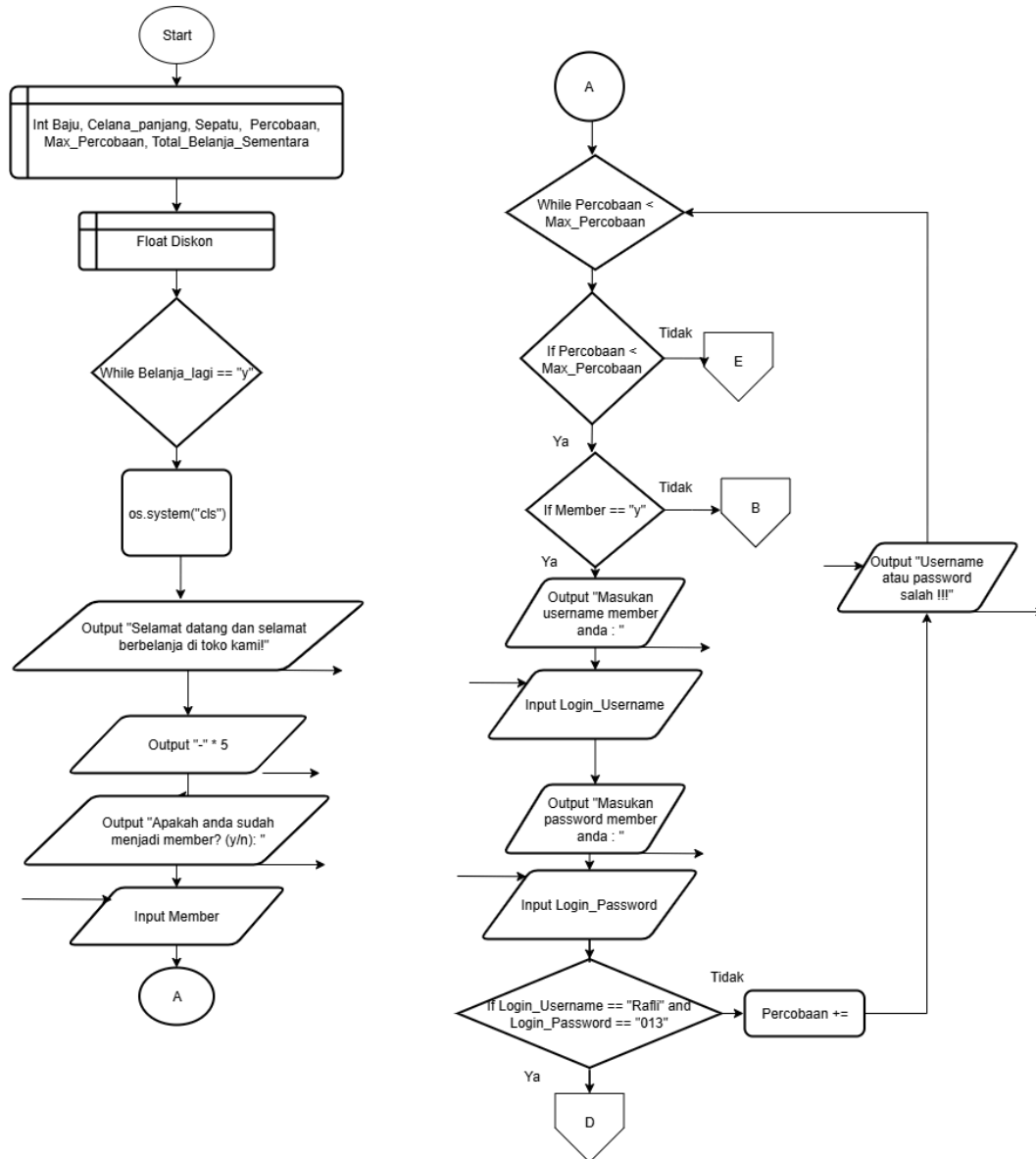


Disusun oleh:
Muhammad Rafli Adila Risdi Saputra (2509106013)
Kelas (A1'25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

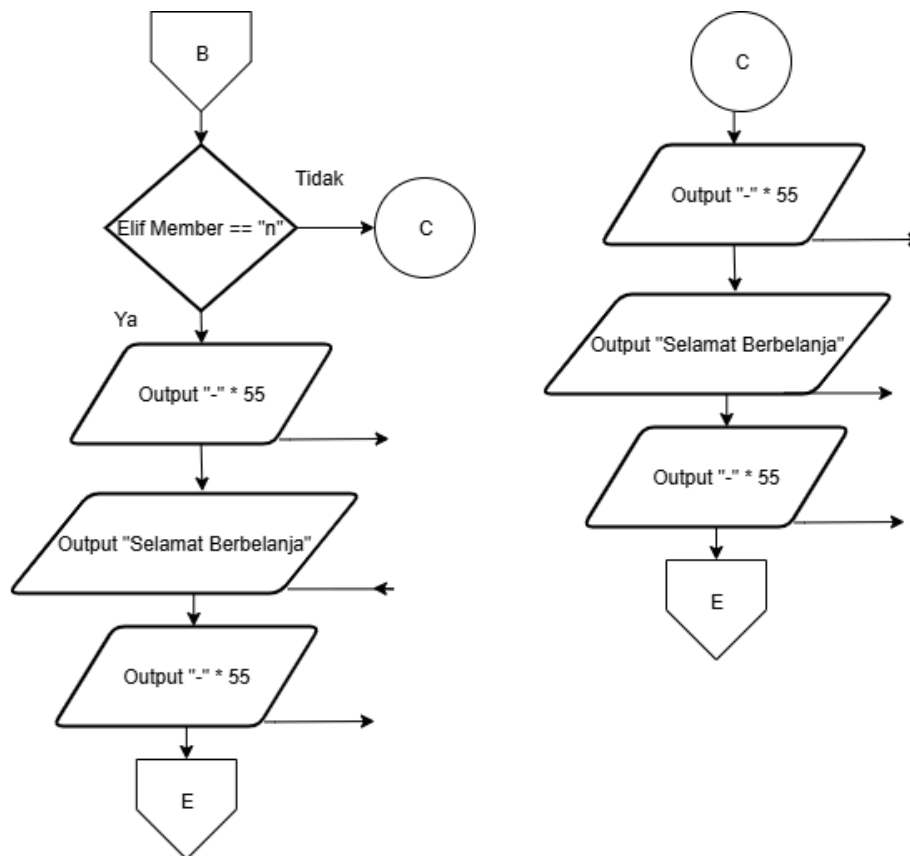
1. Flowchart

Untuk memudahkan memahami alur program maka urutan programnya seperti ini :

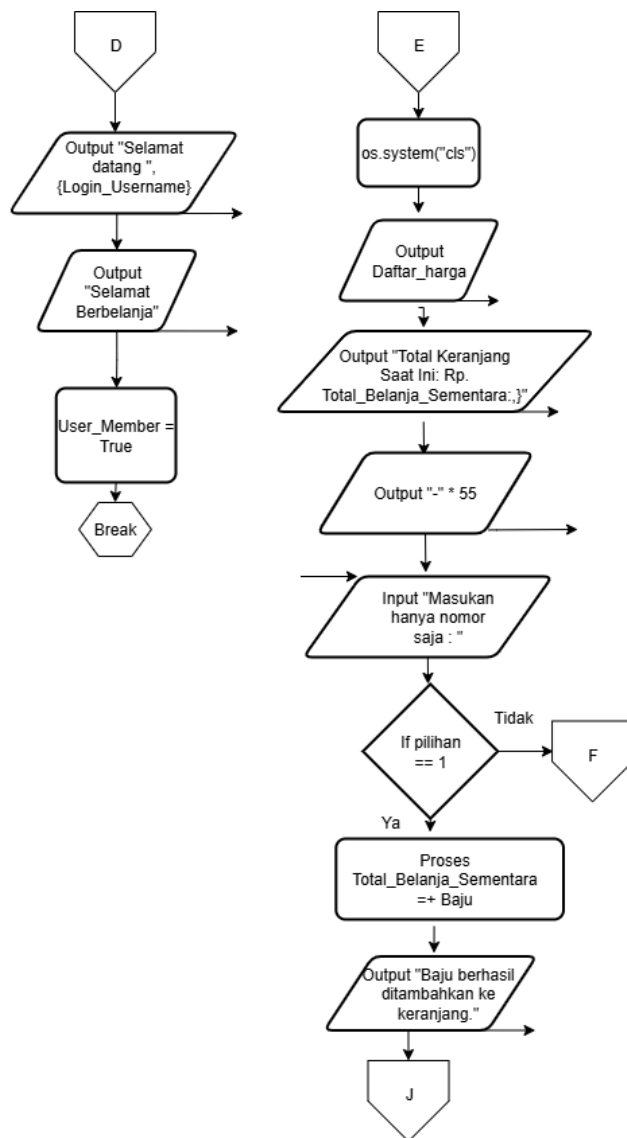


1. **Start**, Program dimulai.
2. **Int Baju, Celana_panjang, Sepatu, ,Total_Belanja_Sekarang** Deklarasi variabel dengan tipe data Integer.
3. **Float Diskon**, Deklarasi variabel dengan tipe data Float.
4. **While Belanja_lagi == y**, Perulangan jika Belanja_Lagi == y.
5. **os.system("cls")**, Proses untuk membersihkan layar di perulangan sebelumnya.
6. **Output "Selamat datang dan selamat berbelanja di toko kami!"**
7. **Output "-" * 5**
8. **Output "Apakah anda sudah menjadi member? (y/n): "**
9. **Input Member**, Lalu masuk ke **A**.

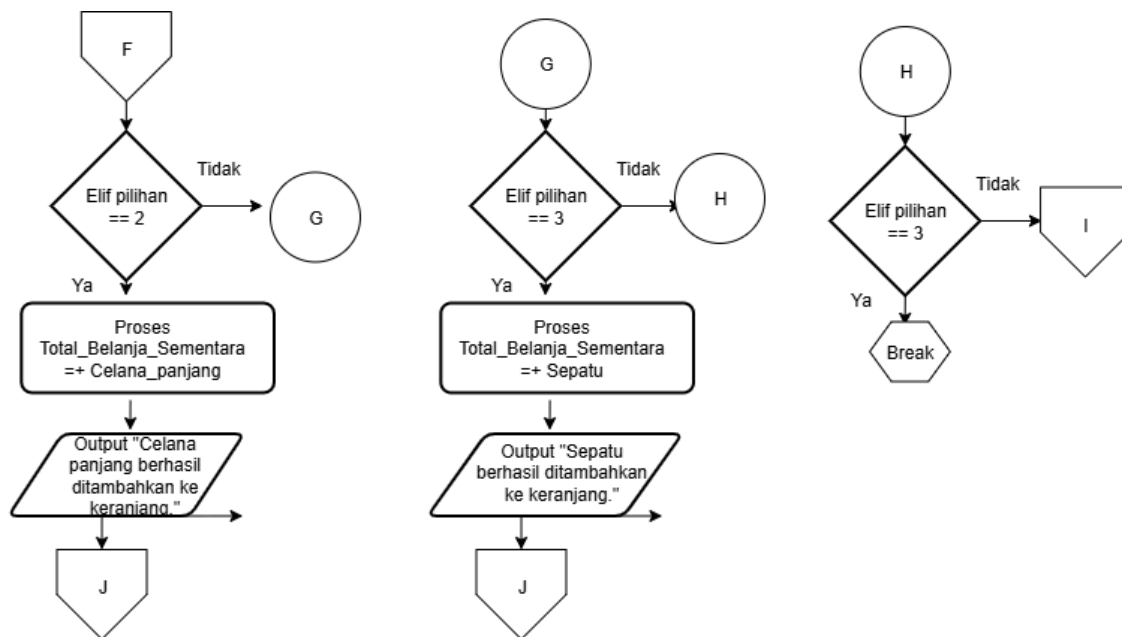
10. **While Percobaan < Max_Percobaan**, Perulangan yang dimana akan terus mengulang selama 3x jika nilainya tidak benar.
11. **If Percobaan < Max_Percobaan**, Jika benar maka akan lanjut dan jika salah akan masuk ke E.
12. **If Member == "y"**, Jika benar maka akan lanjut dan jika salah akan masuk ke B.
13. **Output "Masukan username member anda : "**
14. **Input Login_Username**
15. **Output "Masukan password member anda : "**
16. **Input Login_Password**
17. **If Login_Username == "Rafli" and Login_Password == "013"**, Jika benar maka akan masuk ke D. Dan jika salah maka nilai dari **Percobaan** akan ditambah 1 dan **Output "Username atau password salah !!!"** lalu kembali ke perulangan **While Percobaan < Max_Percobaan**.



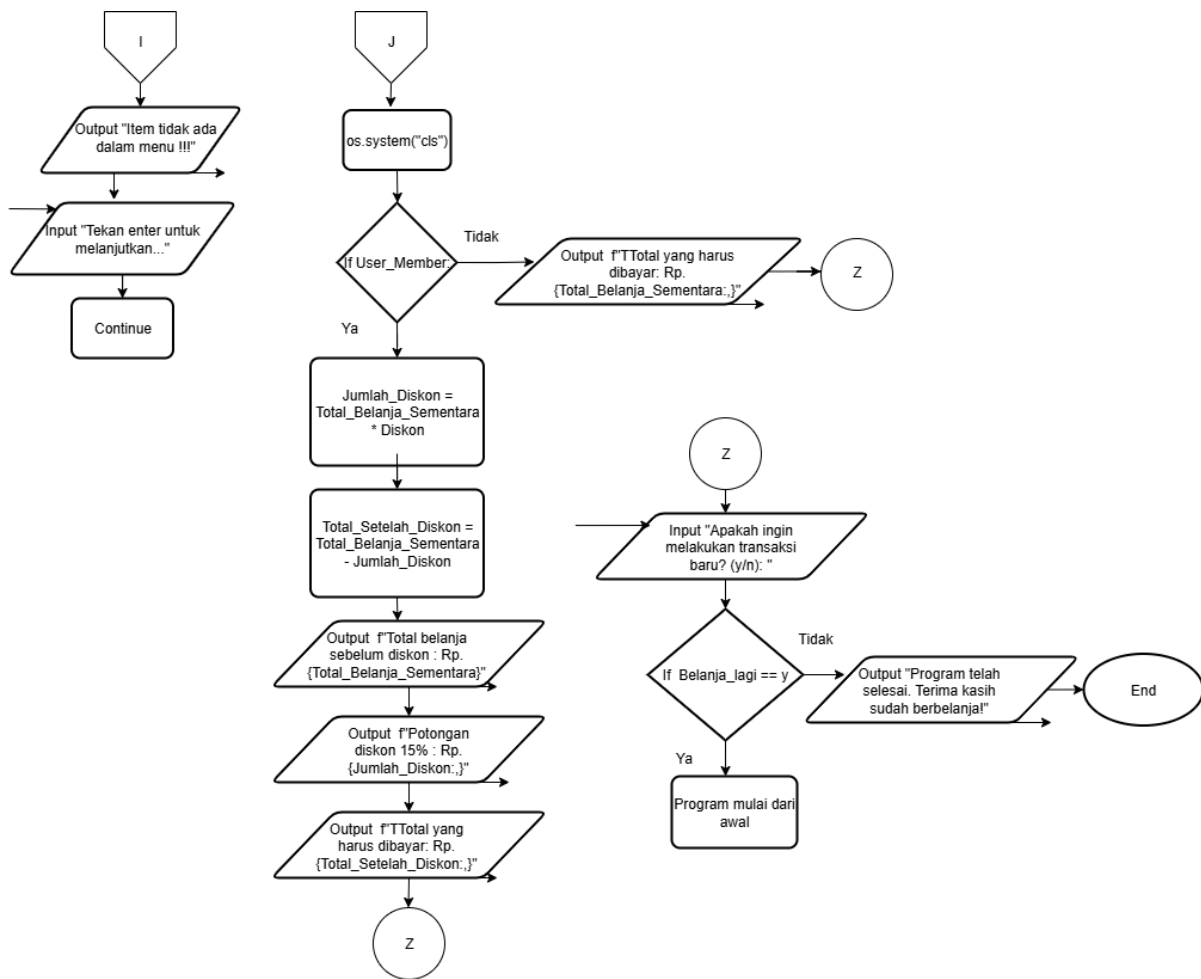
18. Dari B, **Elif Member == "n"**, Jika ya akan lanjut dan jika salah akan ke C.
19. **Output "-" * 55**
20. **Output "Selamat Berbelanja"**
21. **Output "-" * 55**, Lalu masuk ke E.
22. Dari C, **Output "-" * 55**
23. **Output "Selamat Berbelanja"**
24. **Output "-" * 55**, Lalu masuk ke E.



25. Dari **D**, **Output "Selamat datang ", {Login_Username}**
26. **Output "Selamat Berbelanja"**
27. **User_Member = True**, Membuat nilai **User_Member** jadi **True**, lalu **Break**, berhenti.
28. Dari **E**, **os.system("cls")**, Proses untuk membersihkan layar.
29. **Output Daftar_harga**, Menampilkan daftar harga.
30. **Output "Total Keranjang Saat Ini: Rp. {Total_Belanja_Sementara:;}"**, Untuk memberi tahu user bahwa keranjang awal kosong.
31. **Output "-" * 55**
32. **Input "Masukan hanya nomor saja : "**
33. **If pilihan == 1**, Jika benar maka akan lanjut dan jika salah akan ke **F**.
34. **Proses Total_Belanja_Sementara += Baju**, Ketika user memilih item, akan disimpan di **Total_Belanja_Sementara**.
35. **Output "Baju berhasil ditambahkan ke keranjang."**, dan ke **J**.



36. Dari **F**, **Elif pilihan == 2**, Jika benar maka akan lanjut dan jika salah maka akan ke **G**.
37. **Proses Total_Belanja_Sementara += Celana_panjang**, Ketika user memilih item, akan disimpan di **Total_Belanja_Sementara** .
38. **Output "Celana panjang berhasil ditambahkan ke keranjang."**, Lalu ke **J**
39. Dari **G**, **Elif pilihan == 3**, Jika benar maka akan lanjut dan jika salah maka akan ke **H**.
40. **Proses Total_Belanja_Sementara += Sepatu**, Ketika user memilih item, akan disimpan di **Total_Belanja_Sementara** .
41. **Output "Sepatu berhasil ditambahkan ke keranjang."**, Lalu ke **J**.
42. Dari **H**, **Elif pilihan == 3**, Jika benar maka **Break**, Jika salah maka ke **I**.



43. Dari **I**, **Output "Item tidak ada dalam menu !!!"**
44. **Input "Tekan enter untuk melanjutkan..."**, Jika user menekan angka selain yang ada di daftar harga, dan **Continue**, Program lanjut.
45. Dari **J**, **os.system("cls")**, Proses untuk membersihkan layar di perulagan sebelumnya.
46. **If User_Member:**, Jika benar maka akan lanjut dan jika salah akan **Output f"Total yang harus dibayar: Rp. {Total_Belanja_Sementara:}"**, Lalu ke **Z**.
47. **Jumlah_Diskon = Total_Belanja_Sementara * Diskon**, Perhitungan jika member.
48. **Total_Setelah_Diskon = Total_Belanja_Sementara - Jumlah_Diskon**
49. **Output f"Total belanja sebelum diskon : Rp. {Total_Belanja_Sementara}"**
50. **Output f"Potongan diskon 15% : Rp. {Jumlah_Diskon:}"**
51. **Output f"Total yang harus dibayar: Rp. {Total_Setelah_Diskon:}"**, Lalu ke **Z**.
52. Semua yang ke **Z** maka **Input "Apakah ingin melakukan transaksi baru? (y/n): "**, **If Belanja_lagi == y**, Jika benar maka akan mengulang program dari akhir dan jika salah maka, **Output "Program telah selesai. Terima kasih sudah berbelanja!"**, lalu **END**, Program selesai.

2. Deskripsi Singkat Program

Tujuan program ini dibuat agar dapat menentukan apakah pelanggan adalah seorang member atau tidak. Jika pelanggan merupakan member, maka akan mendapatkan diskon dari pembeliannya. Jika pelanggan memilih menu member dan ketika telah salah username dan password dalam 3x percobaan, maka pelanggan akan langsung ke menu bukan member.

3. Source Code

```
# Perulangan belanja
while Belanja_lagi == "y":

    Percobaan = 0
    Max_Percobaan = 3
    User_Member = False
    Total_Belanja_Sementara = 0

    # Bersihkan layar
    os.system("cls")

    # Menampilkan Menu
    print("-" * 55)
    print("Selamat datang di toko kami! ")
    print("-" * 55)
    Member = input("Apakah anda sudah menjadi member? (y/n): ")
    print("-" * 55)

    # Percabangan apakah user member
    if Member == "y":
        while Percobaan < Max_Percobaan:
            Login_Username = input("Masukkan username member anda : ")
            Login_Password = input("Masukan password member anda : ")
```

```

        if Login_Username == "Rafli" and Login_Password ==
"013":
            print(f"Selamat datang {Login_Username}")
            print("Selamat Berbelanja")
            User_Member = True
            break

        else:
            Percobaan += 1
            print("Username atau Password salah !!!")

    elif Member == "n":
        print("-" * 55)
        print("Selamat Berbelanja")
        print("-" * 55)

    else:
        print("-" * 55)
        print("Selamat Berbelanja")
        print("-" * 55)

# Perulangan keranjang
while True:
    os.system("cls")

    print(Daftar_harga)
    print(f"Total Keranjang Saat Ini: Rp.
{Total_Belanja_Sementara:,}")
    print("-" * 55)
    pilihan = int(input("Masukan hanya nomor saja :"))

    if pilihan == 1:
        Total_Belanja_Sementara += Baju
        print("Baju berhasil ditambahkan ke keranjang.")

    elif pilihan == 2:
        Total_Belanja_Sementara += Celana_panjang
        print("Celana panjang berhasil ditambahkan ke
keranjang.")

    elif pilihan == 3:

```



```

        Total_Belanja_Sementara += Sepatu
        print("Sepatu berhasil ditambahkan ke keranjang.")

    elif pilihan == 4:
        break

    else:
        print("Item tidak ada dalam menu !!!")
        input("Tekan enter untuk melanjutkan...")
        continue

os.system("cls")

if User_Member:
    Jumlah_Diskon = Total_Belanja_Sementara * Diskon
    Total_Setelah_Diskon = Total_Belanja_Sementara -
Jumlah_Diskon
    print(f"Total belanja sebelum diskon: Rp.
{Total_Belanja_Sementara:,}")
    print(f"Potongan diskon 15%: Rp. {Jumlah_Diskon:,}")
    print(f"Total yang harus dibayar: Rp.
{Total_Setelah_Diskon:,}")

    else:
        print(f"Total yang harus dibayar: Rp.
{Total_Belanja_Sementara:,}")

    Belanja_lagi = input("Apakah ingin melakukan transaksi baru?
(y/n): ")
    os.system("cls")

print("Program telah selesai. Terima kasih sudah berbelanja!")

```

4. Hasil Output

Jika pelanggan merupakan member :

```
Total belanja sebelum diskon: Rp. 550,000
Potongan diskon 15%: Rp. 82,500.0
Total yang harus dibayar: Rp. 467,500.0
Apakah ingin melakukan transaksi baru? (y/n):
```

Jika pelanggan bukan merupakan member :

```
Total yang harus dibayar: Rp. 550,000
Apakah ingin melakukan transaksi baru? (y/n):
```

Jika user selesai transaksi :

```
Program telah selesai. Terima kasih sudah berbelanja!
```

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Init

```
PS C:\praktikum-apd> git init
```

git Init digunakan untuk menginisialisasikan semua file yang ada di folder tersebut.

5.2 GIT Add

```
PS C:\praktikum-apd> git add .
```

Git add . digunakan untuk menandai semua perubahan yang ada. (.) artinya semua file yang ada di folder tersebut.

5.3 GIT Commit

```
PS C:\praktikum-apd> git commit -m "Alhamdulillah selesai jam 22"
```

Git commit digunakan untuk menandai perubahan dan (-m) yang artinya message atau pesan. Pesannya "Testing".

5.4 GIT Push

```
PS C:\praktikum-apd> git push  
Enumerating objects: 13, done.
```

Git push digunakan untuk mengunggah semua perubahan dari penyimpanan lokal ke penyimpanan server.