

# Sprint 7

Printed from Asana

En este sprint se integrarán al proceso de desarrollo Tom, Jorge y Tony. Bienvenidos. Aprovecharemos para refinar lo claros que son nuestros procesos.

Recursos:

- ☐ Aviso de privacidad temporal

[https://drive.google.com/file/d/1PSAP6i3L-mx-YM7\\_TWNqEZxOo1Vh4WC5/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1PSAP6i3L-mx-YM7_TWNqEZxOo1Vh4WC5/view?usp=sharing)

Por hacer:

- ☐ **Eduardo Aguilera: Check de Historia de Usuario 3.1**

due January 19

Este checklist nos permite asegurar que el proceso de desarrollo de una historia de usuario siguió los parámetros necesarios para asegurar su calidad.

Historia: [3.1 Como voluntario, quiero acceder a un evento en curso](#) (Android)

Historia de usuario:

- ☐ Cumple con los criterios de aceptación del cliente
- ☐ Cumple con los requerimientos no funcionales
- ☐ Funciona en entorno de desarrollo

Diseño:

- ☐ Se documentaron los mockups de las pantallas

Pruebas:

- ☐ Todos los casos de prueba codificados se cumplieron satisfactoriamente
- ☐ El código fue revisado por otro miembro del equipo
- ☐ El sistema funciona en su totalidad con el nuevo módulo integrado

Documentación:

- ☐ El diagrama de alto nivel del sistema se encuentra actualizado en el repositorio
- ☐ El diagrama de clases del sistema se encuentra actualizado en el repositorio
- ☐ Cada método generado durante esta iteración está comentado

Calidad:

- ☐ Los archivos generados cumplen con la nomenclatura correspondiente
- ☐ En el código no son usadas abreviaturas
- ☐ El nombre de las variables es claro
- ☐ El nombre de los métodos es claro y corresponde a la acción que realizan
- ☐ Se cumple con el Principio de Responsabilidad Única

Código:

☐ Se hizo peer review

☐ **Eduardo Aguilera: Check de Historia de Usuario 2.4**

due January 19

Este checklist nos permite asegurar que el proceso de desarrollo de una historia de usuario siguió los parámetros necesarios para asegurar su calidad

Historia: [2.4 Como voluntario, quiero confirmar mi asistencia a un evento](#)

Historia de usuario:

☐ Cumple con los criterios de aceptación del cliente

☐ Cumple con los requerimientos no funcionales

☐ Funciona en entorno de desarrollo

Diseño:

☐ Se documentaron los mockups de las pantallas

Pruebas:

☐ Todos los casos de prueba codificados se cumplieron satisfactoriamente

☐ El código fue revisado por otro miembro del equipo

☐ El sistema funciona en su totalidad con el nuevo módulo integrado

Documentación:

☐ El diagrama de alto nivel del sistema se encuentra actualizado en el repositorio

☐ El diagrama de clases del sistema se encuentra actualizado en el repositorio

☐ Cada método generado durante esta iteración está comentado

Calidad:

☐ Los archivos generados cumplen con la nomenclatura correspondiente

☐ En el código no son usadas abreviaturas

☐ El nombre de las variables es claro

☐ El nombre de los métodos es claro y corresponde a la acción que realizan

☐ Se cumple con el Principio de Responsabilidad Única

Código:

☐ Se hizo peer review

Haciendo:

En pausa:

☐ **Daniela Ramon: 3.1 Como voluntario, quiero acceder a un evento en curso**  
**Criterios de aceptación**

due January 19

- Usar georeferencia para verificar que el usuario se encuentre presente físicamente en el evento
- Verificar que el usuario está registrado

#### Propuesta de funcionalidad:

Como se puede ver en: [Pantalla de Inicio Android](#), el botón de asistir a un evento cambia por un evento. Esto se puede checar gracias a la fecha del evento. Que al hacer click cheque la georeferencia y si cumple los criterios de aceptación, lo deje pasar.

#### Prevención:

El acceso a los eventos sería altamente dependiente de la fecha de Facebook.

**Urgencia:** 5

**Valor:** 5

**Prioridad:** 25

☒ ~~Cambiar las etiquetas de fecha y asistir si el evento está en curso~~

☒ ~~Verificar que el usuario esté registrado~~

☐ Verificar que el usuario se encuentre en la ubicación del evento

☐ **Eduardo Aguilera: Junta con el cliente**

due January 22

Esta junta con el cliente se llevará a cabo para entregar el trabajo a realizar de este sprint.

Formato de eventos de facebook:

[Formato para eventos de facebook](#)

**La junta se realizará el día Lunes 22 de Enero del 2018 a las 12:00 a.m.**

☒ ~~Eduardo Aguilera: Confirmar fecha de junta con el cliente~~

due January 19

☒ ~~Daniela Ramon: Preparar junta con el cliente~~

due January 19

☐ Eduardo Aguilera: Junta con el cliente

due January 22

☐ Eduardo Aguilera: Mostrar manual de eventos de facebook

due January 22

☐ **Tony Jaime: 2.4 Como voluntario, quiero confirmar mi asistencia a un evento**

due January 19

Como se completó en la historia: [✓ 1.3 Como ciudadano, quiero ver los eventos de FURA](#) se muestran eventos en tarjetitas con un botón "Asistir".

El usuario deberá dar click a ese botón y seguir el siguiente algoritmo:

- 1.- Checar si el usuario está inscrito por Facebook
- 2.- Si no, pedirle que se inscriba con Facebook
- 3.- Si sí está inscrito con Facebook, hacer la funcionalidad para que se ligue la asistencia en el portal de Facebook.
4. Una vez que se confirma la asistencia, cambiar el mensaje y color del botón, e inhabilitar el click del botón.

#### Recursos:

[https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/permissions#reference-rsvp\\_event](https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/permissions#reference-rsvp_event)

<https://stackoverflow.com/questions/23858722/facebook-graph-api-attend-to-event-always-returns-nothing-with-response-code-20>

#### MVP:

[Patrón de diseño para móviles: MVP](#)

#### Flujo y Sketch de historia (documento):

[2.4- UI Confirmar asistencia a evento](#)

#### Criterios de aceptación:

- Al dar click, un usuario con facebook tendrá marcado "Asistir" en su evento de Facebook
- Al dar click, un usuario sin credenciales de Facebook, se le pedirá hacer login con Facebook
- Sin facebook no se le podrá dar asistencia al evento

**Urgencia:** 1**Valor:** 1**Prioridad:** 1

- ☐ Entender historia de usuario
- ☐ Entender arquitectura MVP de aplicación
- ☐ Estudiar consumo de Graph API de Facebook
- ☐ Modelar sketch de UI
- ☐ Documentar sketch de UI
- ☐ Comunicar aplicación con Graph API
- ☐ Hacer interfaz gráfica para cuando no está inscrito con Facebook
- ☐ Completar funcionalidad

Hecho:

- ☒ **Eduardo Aguilera:** ~~Analizar las dudas y ambigüedades~~ due November 29
- ☒ **Daniela Ramon:** ~~Analizar los riesgos~~ due November 29  
 Analizar los riesgos y re-evaluarlos. Hacer las anotaciones correspondientes y actualizar al project manager en caso de que exista algún cambio.  
[Riesgos](#)
- ☒ **Jorge Quiroga:** ~~Leer documento guía de trabajo~~ due November 29  
[Guía de trabajo](#)
- ☒ **Eduardo Aguilera:** ~~Capacitación de nuevos miembros del equipo~~ due November 29  
[Configurar ambiente de trabajo](#)  
[Guía de trabajo](#)
  - ☒ ~~Dar la bienvenida y presentar al equipo~~
  - ☒ ~~Actualizar los datos en el proyecto "Roles de Desarrollo"~~
  - ☒ ~~Darles acceso al drive como lectura~~
  - ☒ ~~Enviarles por mail cómo configurar el ambiente de trabajo~~
  - ☒ ~~Asignar primeras tareas a nuevos miembros~~
  - ☒ ~~Enseñar Asana en el proyector~~
  - ☒ ~~Enviar linea base de la configuración~~
- ☒ **Thomas Epp:** ~~Leer documento guía de trabajo~~ due November 29  
[Guía de trabajo](#)
- ☒ **Tony Jaime:** ~~Leer documento guía de trabajo~~ due November 29  
[Guía de trabajo](#)
- ☒ **Daniela Ramon:** ~~Leer documento guía de trabajo~~ due November 29  
[Guía de trabajo](#)
- ☒ **Jorge Quiroga:** ~~Leer documentación del proyecto~~ due November 30

[Charter](#)[Funciones cruzadas del sistema](#)[HDL](#)[Interfaz de alto nivel](#)[Flujo de ventanas de app](#)

- ☒ Leer el Charter
  - ☒ Leer funciones cruzadas del sistema
  - ☒ Leer HDL
  - ☒ Leer la interfaz de alto nivel
  - ☒ Entender flujo de UI
- ☒ Eduardo Aguilera: Hacer calendario de días sin actividades due November 29
- ☒ Thomas Epp: Leer documentación del proyecto due November 30
- [Charter](#)
- [Funciones cruzadas del sistema](#)
- [HDL](#)
- [Interfaz de alto nivel](#)
- [Flujo de ventanas de app](#)
- ☒ Leer el Charter
  - ☒ Leer funciones cruzadas del sistema
  - ☒ Leer HDL
  - ☒ Leer la interfaz de alto nivel
  - ☒ Entender flujo de UI
- ☒ Eduardo Aguilera: Enviar minuta al cliente due November 29
- Sacar un PDF de [Minuta](#) y enviarselo al cliente
- ☒ Tony Jaime: Leer documentación del proyecto due November 30
- [Charter](#)
- [Funciones cruzadas del sistema](#)
- [HDL](#)
- [Interfaz de alto nivel](#)
- [Flujo de ventanas de app](#)
- ☒ Leer el Charter
  - ☒ Leer funciones cruzadas del sistema
  - ☒ Leer HDL
  - ☒ Leer la interfaz de alto nivel
  - ☒ Entender flujo de UI
- ☒ Eduardo Aguilera: Hacer correcciones sobre historia 1.3 due November 30
- ☒ Ajustar cruz para cerrar detalle de evento
  - ☒ Checar cuando no existe conexión a internet

- ☒ **Jorge Quiroga: Correr proyecto en simulador/equipo** due December 1  
Haber probado y usado los productos de su plataforma correspondiente
- ☒ **Eduardo Aguilera: Verificar funcionalidad de botón login** due December 1  
**Quien reporta:**  
[Jorge Quiroga](#)
- Descripción:**  
En la aplicación de android, no aparece la actividad de las tarjetas después de iniciar sesión
- ☒ **Tony Jaime: Correr proyecto en simulador/equipo** due December 1  
Haber probado y usado los productos de su plataforma correspondiente
- ☒ **Thomas Epp: Modelar 2.2 (Web) < Modelar UI de historias a realizar** due December 1
- ☒ **Eduardo Aguilera: Modelar UI de historias a realizar** due December 1  
**Reunión:**  
Nos reuniremos el día Viernes 1 de Diciembre en el salón pegado a la rampa del área de ingenierías cuando todos se desocupen de la escuela. Ponerse de acuerdo en el slack
- Historias a modelar:**  
[✓ 3.1 Como voluntario, quiero acceder a un evento en curso](#)  
[3.1 Como voluntario, quiero acceder a un evento en curso](#)  
[2.4 Como voluntario, quiero confirmar mi asistencia a un evento](#)  
[✓ 2.4 Como voluntario, quiero confirmar mi asistencia a un evento](#)  
[✓ 2.2 Como experto, quiero cargar las especies de la zona](#)
- ☒ **Daniela Ramon: Modelar 3.1 (Android)** due December 1
- ☒ **Eduardo Aguilera: Modelar 3.1 (iOS)** due December 1
- ☒ **Jorge Quiroga: Modelar 2.4 (Android)** due December 1
- ☒ **Tony Jaime: Modelar 2.4 (iOS)** due December 1
- ☒ **Thomas Epp: Modelar 2.2 (Web)** due December 1
- ☒ **Thomas Epp: Modelar interfaz web < 2.2 Como experto, quiero cargar las especies de la zona** due December 1
- ☒ **Daniela Ramon: Check de Inicio del sprint** due November 29  
Este checklist nos permite detectar malas asignaciones de los recursos al inicio de cada sprint, con la finalidad asegurar en medida de lo posible que los objetivos se alcancen dentro del tiempo esperado
- Actividades:**
- ☒ **El alcance del sprint es claro para los miembros del equipo**
- ☒ **Hay un correcto entendimiento de las historias del cliente a realizar**
- ☒ **Las actividades a realizar están descompuestas correctamente, de forma que una tarea pueda ser asignada a una persona**
- ☒ **Las dependencias y prioridades están asignadas correctamente**
- ☒ **El tiempo de elaboración de las actividades esté dentro del rango viable para cumplimiento de compromisos de entrega con el cliente**
- ☒ **Cada tarea tiene asignada una duración**

☒ ~~Cada tarea tiene asignada un responsable~~

☒ ~~Se integraron a la planeación del sprint las actividades definidas en la minuta de la última reunión~~

Esfuerzo:

☒ ~~Las horas de participación de cada involucrado son correctas para cada etapa~~

☒ ~~Dentro del calendario están considerados los días festivos, sin actividades o ausencias de los miembros del equipo~~

☒ ~~En la organización del proyecto se consideró el número correcto de participantes, con una distribución equitativa de actividades de acuerdo a su rol~~

Administración:

☒ ~~Se actualizó el estado del proyecto en Asana~~

☒ ~~Eduardo Aguilera: La asignación de tareas en Asana está documentada en formato pdf~~ due November 30

☒ ~~Se revisaron los riesgos correspondientes a la etapa y se actualizó su estado~~

☒ ~~Daniela Ramon: Definir cómo medir el status del proyecto~~ due November 29  
Esto resuelve la duda y ambigüedad: [Crear una ponderación para determinar el estatus de la iteración al cierre](#)

☒ ~~Realizar los cambios necesarios en los checklist~~

☒ ~~Eduardo Aguilera: Propuesta de diseñador gráfico~~ due December 11  
Todos los diseñadores gráficos estudiantes están ocupados con prácticas profesionales.

Erick nos dio la oportunidad de prestarnos a su practicante para el proyecto.

Se necesita hablar con él y platicarle del proyecto.

**Datos del practicante:**

Alfredo Hernandez

(352)1003015

[Alfredo.hernandeztafolla@gmail.com](mailto:Alfredo.hernandeztafolla@gmail.com)

☒ ~~Eduardo Aguilera: Hacer primer contacto con el diseñador por mensaje~~ due November 14

☒ ~~Eduardo Aguilera: Enviar descripción del proyecto~~ due November 15

☒ ~~Eduardo Aguilera: Confirmar su participación en el proyecto~~ due November 16

☒ ~~Eduardo Aguilera: Confirmar junta con el diseñador~~ due November 29

☒ ~~Preparar junta con el diseñador~~ due November 30

☒ ~~Eduardo Aguilera: Definir paletas de colores~~ due December 6

☐ Eduardo Aguilera: Enviar al cliente propuesta de paletas de colores

☒ ~~Daniela Ramon: 1.3 Como ciudadano, quiero ver los eventos de FURA~~ due December 3  
¿De cuánta antigüedad?

RNF: [Partes no críticas del sistema serán accesados sin conexión a internet](#)

☒ ~~Eduardo Aguilera: Crear datos dummies en facebook para pruebas en el desarrollo~~ due November 15

<input checked="" type="checkbox"/> <b>Daniela Ramon: Desarrollo en Android</b> Se utilizarán Card Views para ver los eventos. Puedes leer más sobre eso en: <a href="https://www.androidhive.info/2016/05/android-working-with-card-view-and-recycler-view/">https://www.androidhive.info/2016/05/android-working-with-card-view-and-recycler-view/</a> <a href="https://developer.android.com/training/material/lists-cards.html">https://developer.android.com/training/material/lists-cards.html</a> <a href="https://android.jlelse.eu/android-card-view-edb905e67cd6">https://android.jlelse.eu/android-card-view-edb905e67cd6</a>	due December 3
<input checked="" type="checkbox"/> Daniela Ramon: Entender criterios de aceptación del cliente	due November 14
<input checked="" type="checkbox"/> Daniela Ramon: Entender la interfaz a realizar	due November 15
<input checked="" type="checkbox"/> Daniela Ramon: Consumir los eventos de una página de facebook	due November 23
<input checked="" type="checkbox"/> Daniela Ramon: El evento debe tener una foto	due November 23
<input checked="" type="checkbox"/> Daniela Ramon: El evento debe tener un tipo	due November 23
<input checked="" type="checkbox"/> Daniela Ramon: El evento debe tener una fecha	due November 23
<input checked="" type="checkbox"/> Daniela Ramon: El evento debe tener una hora de inicio	due November 23
<input checked="" type="checkbox"/> Daniela Ramon: El evento debe tener una duración en horas	due November 23
<input checked="" type="checkbox"/> Daniela Ramon: El evento debe mostrar una ubicación	due November 23
<input checked="" type="checkbox"/> Daniela Ramon: El evento debe tener una descripción desplegable (Máximo 280 caracteres)	due November 23
<input checked="" type="checkbox"/> Daniela Ramon: Los eventos podrán verse aunque no se tenga conexión a internet	due November 23
<input checked="" type="checkbox"/> <b>Eduardo Aguilera: Desarrollo en iOS</b> Para la vista de los evento se utilizará una collection view como la de la app store en la sección "Today" Se puede ver un ejemplo en este repositorio: <a href="https://github.com/phillfarrugia/appstore-clone">https://github.com/phillfarrugia/appstore-clone</a>	due November 23
<input checked="" type="checkbox"/> Eduardo Aguilera: Entender los criterios de aceptación del cliente	due November 15
<input checked="" type="checkbox"/> Eduardo Aguilera: Entender la interfaz a realizar	due November 15
<input checked="" type="checkbox"/> Eduardo Aguilera: El evento debe tener una foto	due November 23
<input checked="" type="checkbox"/> Eduardo Aguilera: El evento debe tener un tipo	due November 23
<input checked="" type="checkbox"/> Eduardo Aguilera: El evento debe tener una fecha	due November 23
<input checked="" type="checkbox"/> Eduardo Aguilera: El evento debe tener una hora de inicio	due November 23
<input checked="" type="checkbox"/> Eduardo Aguilera: El evento debe tener una duración en horas	due November 23
<input checked="" type="checkbox"/> Eduardo Aguilera: El evento debe mostrar una ubicación	due November 23
<input checked="" type="checkbox"/> Eduardo Aguilera: El evento debe tener una descripción desplegable (Máximo 280 caracteres)	due November 23
<input checked="" type="checkbox"/> Eduardo Aguilera: Los eventos podrán verse aunque no se tenga conexión a internet	due November 23



- ☒ **Jorge Quiroga: 2.4 Como voluntario, quiero confirmar mi asistencia a un evento** due December 7  
 Como se completó en la historia: [✓ 1.3 Como ciudadano, quiero ver los eventos de FURA](#) se muestran eventos en tarjetitas con un botón "Asistir".

El usuario deberá dar click a ese botón y seguir el siguiente algoritmo:

- 1.- Checar si el usuario está inscrito por Facebook
- 2.- Si no, pedirle que se inscriba con Facebook
- 3.- Si sí está inscrito con Facebook, hacer la funcionalidad para que se ligue la asistencia en el portal de Facebook.
4. Una vez que se confirma la asistencia, cambiar el mensaje y color del botón, e inhabilitar el click del botón.

**Recursos:**

[https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/permissions#reference-rsvp\\_event](https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/permissions#reference-rsvp_event)

<https://stackoverflow.com/questions/23858722/facebook-graph-api-attend-to-event-always-returns-nothing-with-response-code-20>

**MVP:**

[Patrón de diseño para móviles: MVP](#)

**Criterios de aceptación:**

- Al dar click, un usuario con facebook tendrá marcado "Asistir" en su evento de Facebook
- Al dar click, un usuario sin credenciales de Facebook, se le pedirá hacer login con Facebook
- Sin facebook no se le podrá dar asistencia al evento

**Flujo y Sketch de historia (documento):**

[2.4- UI Confirmar asistencia a evento](#)

**Urgencia:** 1

**Valor:** 1

**Prioridad:** 1

- ☒ Entender historia de usuario
- ☒ Entender arquitectura MVP de aplicación
- ☒ Estudiar consumo de Graph API de Facebook
- ☒ Modelar sketch de UI
- ☒ Documentar sketch de UI
- ☒ Comunicar aplicación con Graph API
- ☒ Hacer interfaz gráfica para cuando no está inscrito con Facebook
- ☒ Completar funcionalidad
- ☒ **Eduardo Aguilera: 3.1 Como voluntario, quiero acceder a un evento en curso** due December 7  
**Criterios de aceptación**  
 - Usar georeferencia para verificar que el usuario se encuentre presente físicamente en el evento  
 - Verificar que el usuario está registrado
- Propuesta de funcionalidad:**  
 Que exista un menú en el tab bar de eventos.  
 Que se le de la lista de eventos y lea si un evento es el día actual.  
 Si lo es, que le de oportunidad de acceder a un evento. Y cheque la geolocalización.
- Urgencia:** 2  
**Valor:** 3  
**Prioridad:** 6
- ☒ **Daniela Ramon: Check de Historia de Usuario 2.4** due December 8  
 Este checklist nos permite asegurar que el proceso de desarrollo de una historia de usuario siguió los parámetros necesarios para

asegurar su calidad

Historia: [✓ 2.4 Como voluntario, quiero confirmar mi asistencia a un evento](#) (Android)

Historia de usuario:

- ☐ Cumple con los criterios de aceptación del cliente
- ☐ Cumple con los requerimientos no funcionales
- ☐ Funciona en entorno de desarrollo

Diseño:

- ☐ Se documentaron los mockups de las pantallas

Pruebas:

- ☐ Todos los casos de prueba codificados se cumplieron satisfactoriamente
- ☐ El código fue revisado por otro miembro del equipo
- ☐ El sistema funciona en su totalidad con el nuevo módulo integrado

Documentación:

- ☐ El diagrama de alto nivel del sistema se encuentra actualizado en el repositorio
- ☐ El diagrama de clases del sistema se encuentra actualizado en el repositorio
- ☐ Cada método generado durante esta iteración está comentado

Calidad:

- ☐ Los archivos generados cumplen con la nomenclatura correspondiente
- ☐ En el código no son usadas abreviaturas
- ☐ El nombre de las variables es claro
- ☐ El nombre de los métodos es claro y corresponde a la acción que realizan
- ☐ Se cumple con el Principio de Responsabilidad Única

Código:

- ☐ Se hizo peer review

#### ☒ Daniela Ramon: ~~Check de Historia de Usuario 1.3~~

due December 2

Este checklist nos permite asegurar que el proceso de desarrollo de una historia de usuario siguió los parámetros necesarios para asegurar su calidad.

Historia: [✓ 1.3 Como ciudadano, quiero ver los eventos de FURA](#)

Historia de usuario:

- ☒ ~~Cumple con los criterios de aceptación del cliente~~
- ☒ ~~Cumple con los requerimientos no funcionales~~
- ☒ ~~Funciona en entorno de desarrollo~~

## Diseño:

- ☒ ~~Se documentaron los mockups de las pantallas~~

## Pruebas:

- ☒ ~~Todos los casos de prueba codificados se cumplieron satisfactoriamente~~
- ☒ ~~El código fue revisado por otro miembro del equipo~~
- ☒ ~~El sistema funciona en su totalidad con el nuevo módulo integrado~~

## Documentación:

- ☒ ~~Cada método generado durante esta iteración está comentado~~

## Calidad:

- ☒ ~~Los archivos generados cumplen con la nomenclatura correspondiente~~
- ☒ ~~En el código no son usadas abreviaturas~~
- ☒ ~~El nombre de las variables es claro~~
- ☒ ~~El nombre de los métodos es claro y corresponde a la acción que realizan~~
- ☒ ~~Se cumple con el Principio de Responsabilidad Única~~

## Código:

- ☒ ~~El código fue revisado antes de realizar commit (Pull request)~~

## Producción:

- ☒ ~~Asegurarse que el código está en producción (rama master)~~

☒ Eduardo Aguilera: Check de Historia de Usuario 3.1

due January 12

Este checklist nos permite asegurar que el proceso de desarrollo de una historia de usuario siguió los parámetros necesarios para asegurar su calidad.

Historia: [✓ 3.1 Como voluntario, quiero acceder a un evento en curso](#) (iOS)

## Historia de usuario:

- ☐ Cumple con los criterios de aceptación del cliente
- ☐ Cumple con los requerimientos no funcionales
- ☐ Funciona en entorno de desarrollo

## Diseño:

- ☐ Se documentaron los mockups de las pantallas

## Pruebas:

- ☐ Todos los casos de prueba codificados se cumplieron satisfactoriamente
- ☐ El código fue revisado por otro miembro del equipo

☐ El sistema funciona en su totalidad con el nuevo módulo integrado

Documentación:

☐ El diagrama de alto nivel del sistema se encuentra actualizado en el repositorio

☐ El diagrama de clases del sistema se encuentra actualizado en el repositorio

☐ Cada método generado durante esta iteración está comentado

Calidad:

☐ Los archivos generados cumplen con la nomenclatura correspondiente

☐ En el código no son usadas abreviaturas

☐ El nombre de las variables es claro

☐ El nombre de los métodos es claro y corresponde a la acción que realizan

☐ Se cumple con el Principio de Responsabilidad Única

Código:

☐ Se hizo peer review

#### ☒ Eduardo Aguilera: ~~Check de Historia de Usuario 1.3~~

due January 12

Este checklist nos permite asegurar que el proceso de desarrollo de una historia de usuario siguió los parámetros necesarios para asegurar su calidad.

Hacer check de: [✓ 1.3 Como ciudadano, quiero ver los eventos de FURA](#) (Android)

Historia de usuario:

☐ Cumple con los criterios de aceptación del cliente

☐ Cumple con los requerimientos no funcionales

☐ Funciona en entorno de desarrollo

Diseño:

☐ Se documentaron los mockups de las pantallas

Pruebas:

☐ Todos los casos de prueba codificados se cumplieron satisfactoriamente

☐ El código fue revisado por otro miembro del equipo

☐ El sistema funciona en su totalidad con el nuevo módulo integrado

Documentación:

☐ El diagrama de alto nivel del sistema se encuentra actualizado en el repositorio

☐ El diagrama de clases del sistema se encuentra actualizado en el repositorio

☐ Cada método generado durante esta iteración está comentado

## Calidad:

- ☐ Los archivos generados cumplen con la nomenclatura correspondiente
- ☐ En el código no son usadas abreviaturas
- ☐ El nombre de las variables es claro
- ☐ El nombre de los métodos es claro y corresponde a la acción que realizan
- ☐ Se cumple con el Principio de Responsabilidad Única

## Código:

- ☐ Se hizo peer review

☒ **Eduardo Aguilera: ~~Hacer manual para la creación de eventos en facebook~~** due January 19

Esta actividad es una acción preventiva para este riesgo: [Que el cliente no tenga el tiempo para organizar los eventos](#)

☒ **Eduardo Aguilera: ~~Check de Historia de Usuario 2.2~~** due January 19

Este checklist nos permite asegurar que el proceso de desarrollo de una historia de usuario siguió los parámetros necesarios para asegurar su calidad

Historia: ☒ [2.2 Como experto, quiero cargar las especies de la zona](#) (Web)

## Historia de usuario:

- ☐ Cumple con los criterios de aceptación del cliente
- ☐ Cumple con los requerimientos no funcionales
- ☐ Funciona en entorno de desarrollo

## Diseño:

- ☐ Se documentaron los mockups de las pantallas

## Pruebas:

- ☐ Todos los casos de prueba codificados se cumplieron satisfactoriamente
- ☐ El código fue revisado por otro miembro del equipo
- ☐ El sistema funciona en su totalidad con el nuevo módulo integrado

## Documentación:

- ☐ El diagrama de alto nivel del sistema se encuentra actualizado en el repositorio
- ☐ El diagrama de clases del sistema se encuentra actualizado en el repositorio
- ☐ Cada método generado durante esta iteración está comentado

## Calidad:

- ☐ Los archivos generados cumplen con la nomenclatura correspondiente
- ☐ En el código no son usadas abreviaturas
- ☐ El nombre de las variables es claro

- ☐ El nombre de los métodos es claro y corresponde a la acción que realizan
- ☐ Se cumple con el Principio de Responsabilidad Única

Código:

- ☐ Se hizo peer review

☒ **Thomas Epp: 2.2 Como experto, quiero cargar las especies de la zona**

due January 19

RNF: [Los clientes del sistema dirigidos a expertos estarán disponibles a través de una interfaz web](#)

**Criterios de aceptación:**

- ☐ Datos que se deben almacenar de las especies
  - ☒ Nombre común (puede tener más de uno)
  - ☒ Nombre científico
  - ☒ Fotos
    - ☒ Árbol en general
    - ☒ Tronco
    - ☒ Hoja
    - ☒ Flor
    - ☒ Semilla/Fruto
    - ☒ Raíz
- ☐ Se cargarán las especies
- ☐ Se **visualizarán** las especies cargadas en el sistema
- ☐ Este proceso se hará en una página web
- ☐ Será responsivo para poder usarse desde un dispositivo móvil

**Recursos:**

Repositorio: [https://github.com/lalo2302/FURApp\\_Web.git](https://github.com/lalo2302/FURApp_Web.git)

**Destino de documento:**

[Especies](#)

**Urgencia:** 5

**Valor:** 4

**Prioridad:** 20

☒ **Entender historia de usuario**

☒ **Thomas Epp: Crear proyecto en firebase**

due December 1

Crear proyecto de node de firebase y subirlo al repositorio:

[https://github.com/lalo2302/FURApp\\_Web](https://github.com/lalo2302/FURApp_Web)  
[FURApp\\_Web](#)

**Recursos:**

<https://firebase.google.com/docs/hosting/>

Después de crear el proyecto, hacer un repositorio local y hacer push a su remote:

**Comandos de git**

```
git init
git add .
git commit -m "Initial Commit"
git remote add origin https://github.com/lalo2302/FURApp\_Web.git
git push -u origin master
```

Firebase Project Details:

Nombre del proyecto -> FURAppWeb

ID del proyecto -> furappweb

☒ **Thomas Epp: Subir a repositorio proyecto**

due December 1

- ☒ Thomas Epp: ~~Modelar interfaz web~~ due December 1
- ☒ Thomas Epp: ~~Documentar sketch de interfaz web~~ due December 4
- ☒ Thomas Epp: ~~Modelar la entidad~~ due December 5
- ☒ Thomas Epp: ~~Documentar la entidad~~ due December 5
- ☒ Thomas Epp: ~~Codificar interfaz~~ due December 6
- ☒ Thomas Epp: ~~Codificar lógica de almacenamiento~~ due December 7
- ☒ Thomas Epp: ~~Mostrar especies en una lista en la misma página~~ due December 7

#### Dudas y Ambigüedades:

- ☐ Eduardo Aguilera: Sólo habrá 1 evento por día  
Para acceder a un evento, se necesita que sólo exista 1 evento por día. Es una limitación
- ☒ Eduardo Aguilera: ~~Redes sociales del cliente~~  
Twitter: @FURAmx  
Instagram: @furamx  
Facebook: FURA, Fundación Rescate Arbóreo
- ☐ Daniela Ramon: Crear una ponderación para determinar el estatus de la iteración al cierre
- ☐ ¿Qué paletas de colores usar?  
<http://colorpalettes.net/color-palette-3585/>
- ☒ Eduardo Aguilera: ~~¿Existe algún listado y descripción de los datos dasométricos?~~
- ☒ Daniela Ramon: ~~¿En dónde irá visualmente el botón de Logout?~~  
Después de hacer el pull request: [https://github.com/lalo2302/FURApp\\_Android/pull/2](https://github.com/lalo2302/FURApp_Android/pull/2)  
¿En dónde irá visualmente ese botón?

#### Riesgos:

En esta sección se encuentran los riesgos a los que se les debe dar seguimiento en esta etapa para que no se conviertan en problemas, ya que podrán impactar en el ciclo de desarrollo

#### TODO:

- ☒ ~~Contemplar login en project backlog~~
- ☒ ~~Seleccionar especies que irán en cada evento~~
- ☒ ~~Mañana viri va a ponderar el progreso~~
- ☐ Eduardo Aguilera: Que el equipo entre en pánico  
**Descripción**  
El equipo de desarrollo al ser su primer proyecto en conjunto, no pueden visualizar claramente sus debilidades, por lo que al enfrentarse a problemas en el proyecto, pueden no saber como reaccionar, dando como resultado: pánico.  
**Probabilidad (1-10)**  
4  
**Impacto (1-10)**  
6  
**Severidad**

24%

**Prevención**

- Vamos a llevar una administración controlada, para poder concentrarnos en tareas con mayor dificultad.
- Comunicación, confianza y apoyo entre los miembros del equipo.
- Se asignará un momento del día para revisar el estado individual de cada miembro del equipo de trabajo.

**Plan de emergencia**

- Ver qué necesita el miembro en pánico, para tranquilizarse.
- Evaluar la razón que provocó el pánico, y buscar como equipo una solución pertinente.

☐ **Que el equipo de desarrollo no le de la seriedad necesaria al trabajo por realizar****Descripción**

Al estar el equipo en etapa de crecimiento y aprendizaje existe el riesgo de no darle el cuidado necesario a los procesos. De igual forma los miembros del equipo llevan a la par de este proyecto otras actividades, por lo que se pueden descuidar las tareas asignadas.

**Probabilidad (1-10)**

3

**Impacto (1-10)**

9

**Severidad**

27%

**Prevención**

- Cada miembro del equipo será responsable de cuidar que el otro miembro del equipo le de la seriedad suficiente.
- Se asignarán actividades con fecha y responsable, así se tiene un registro del trabajo faltante.
- Cada miembro del equipo debe ser consciente de su carga de trabajo e informar al responsable de asignación de tareas en caso de que considere que estas se salen de su alcance.

**Plan de emergencia**

- Buscar recursos humanos que satisfagan la falta de esfuerzo.