#### Aplicativo Web de Doação de Sangue - WebApp Doar Vidas

Alunos: Alexandre Thurow, Marcelo Wippel

Disciplina: Programação 3

Professora: Luciana Pereira de Araújo

#### **Requisitos Funcionais**

RF01 - O sistema deve permitir o cadastro de doadores.

**RF02** - O sistema deve gerenciar doações de sangue.

RF03 - O sistema deve permitir o cadastro de Instituições Autorizadas (Hemocentros)

**RF04 -** O sistema deve emitir relatórios de doações por período.

**RF05** - O sistema deve permitir o cadastro de uma busca de sangue para Hemocentros.

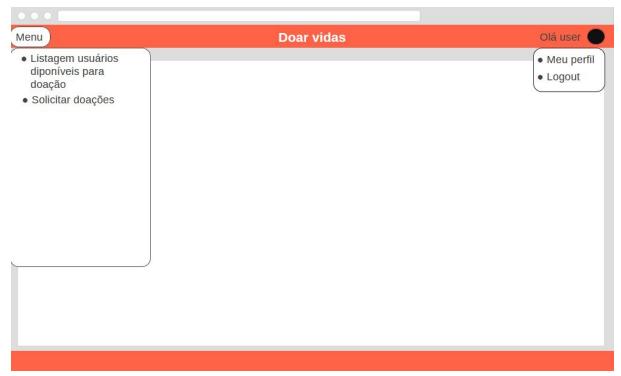
**RF06** - O sistema deve emitir uma listagem de usuários aptos a doação, baseado em um tipo de sangue necessitado. Função disponibilizada apenas para Hemocentros.

**RF07** - O sistema deve respeitar a permissão de cada tela, de acordo com o tipo de usuário.





Menu da aplicação, a única coisa que muda são as opções do menu, conforme tipo de usuário

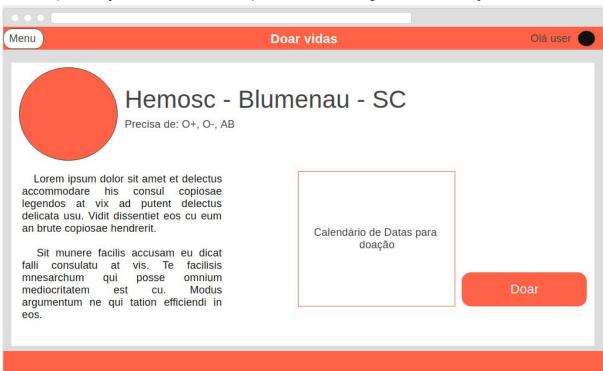


## Telas para o modo doador:

## 1) Listagem de Hemocentros



# 2) Descrição do Hemocentro e possibilidade de agendar uma doação



#### 3) Tela de sucesso



# 4) Perfil do Doador:

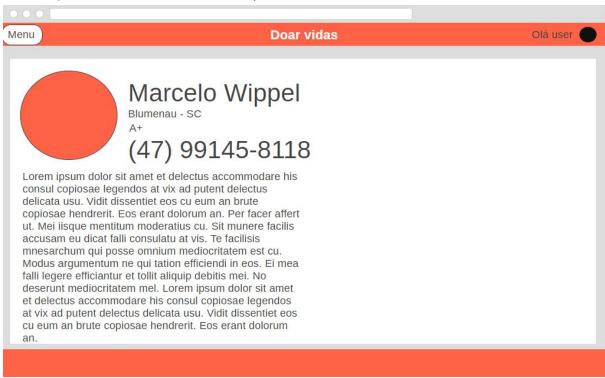


#### Telas no modo Instituição:

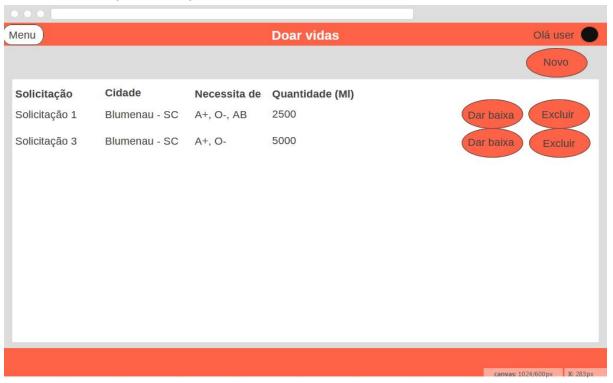
1) Listagem de usuários dispostos a doar



2) Detalhamento do usuário disponível a doar:



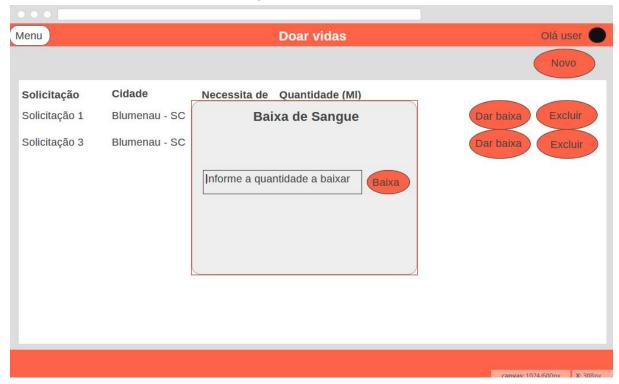
# 3) Solicitação de doação



# 4) Nova solicitação de doação



## 5) Baixa na quantidade de sangue necessária



As ações do sistema seguirão o padrão acima, utilizando uma "barra" acima do form, com as ações de editar, deletar, novo, etc.

## 6) O padrão de filtros será o seguinte:



Em tabelas, sempre haverá o campo de pesquisa, contendo as informações mais importantes da tela, já que possuem informações que não são necessárias a serem postas na pesquisa.

## 7) Padrões de logo

No sistema, todas as esferas laranjas serão substituídas por imagens, tornando a aplicação mais amigável ao usuário. Algumas das ações também serão substituídas por logos.

# https://wireframe.cc/6mKy4s

OBS.: O sistema terá um texto na página de login, contendo o objetivo da aplicação, incentivando o uso da mesma.