1. rst sifir oldugundan degerler sifirlanir.
2. Else: i= i+1 artirilir.
3. Durum <= 0: ozel durumlar incelenir. Eger ozel durum yoksa else blogundan durum 1’e gidilir.

durum<=1;

1. Durum <= 1
   1. : 12. Duruma gidilir ve cikarma islemi 0 olacagindan sonuca sifir atanir.
   2. : 2. Duruma gidilir.
2. Durum <= 2
   1. : eksilen sayi buyukse durum <= 3;
   2. : eksilen sayi kucukse durum <= 4;
3. Durum <= 3: mantissalar bilimsel gosterim seklinde ayarlanmis ve exponentler atanmis ve cikarilanin isaret biti terslenmis. durum <= 5
4. Durum <= 4 eksilenin kucuk oldugu durumda eksilen ve cikarilan yer degistirmis, eksilenin isareti terslenmis, mantissalar ve exponentler tanimlanmis (her durumda X degerinin buyuk olmasi saglanir). durum <= 5;
5. Durum <= 5
   1. girdilerin Nan olup olmadigi kontrol edilir. Durum <= 6
   2. Durum <= 7
6. Durum <= 6: underflow1, overflow1, sonuc1 sifir yapilmis. (Nan olmaz mi?)
7. Durum <= 7: exponentlerin farki alinir(kaydirma miktari) ve mant\_Y kaydirma miktari kadar kaydirilir. Isaret bitleri nxorlanir ve ona gore toplama-cikarma yapilir. Buyuk olan exponent exp\_adjust’a eklenir.

durum <= 8;

1. Durum <= 8: tasma olup olmadigi kontrol edilir
   1. Tasma oldugu icin mant\_temp bir birim saga kaydirilir. Exp\_adjust 1 artirilir. durum<=10;
   2. durum<=9; (tasma yok)
2. Durum <= 9: mantissa hidden number kismi 1 olana kadar kaydirma islemi yapilir ve exp\_adjust kismindan 1 cikarilir. Durum <=9, hidden number 1 olunca durum <= 10
3. Durum <= 10: sonucun sign, exp, mantissa degerleri atanir. durum <= 11;
4. Durum <= 11 Sonuclarin sign, exp, mantissa degerleri ozel durum olup olmadigi kontrol edilir. Ozel durum varsa ilgili tasma degerleri atanir.