# ÖDEV DOKÜMANINI DETAYLI BİR ŞEKİLDE İNCELEMEDEN ÖDEVE BAŞLAMAYIN

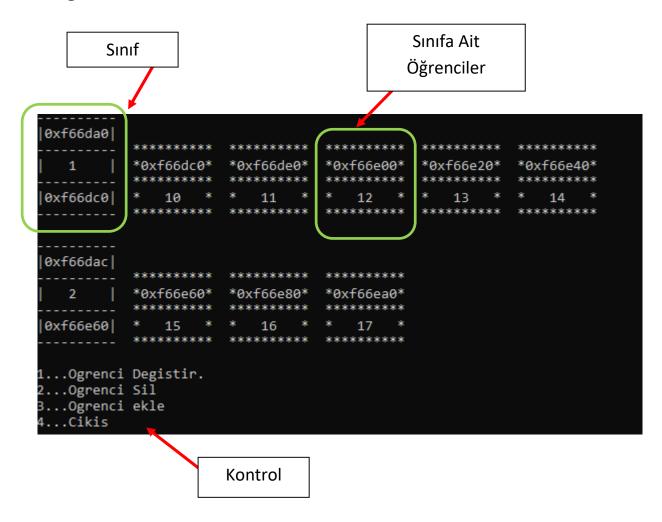
# VERİ YAPILARI DERSİ I. ÖDEVİ

Bu ödevde sizlerden çalıştırılabilir hali ekte verilmiş olan bir bağlı liste uygulaması geliştirmeniz istenmektedir.

### Örnek Çalıştırılabilr Program

https://drive.google.com/open?id=1 H7qSoJdJT3S8s637zVKV9C3 G51fPlk

### Program Giriş Ekranı

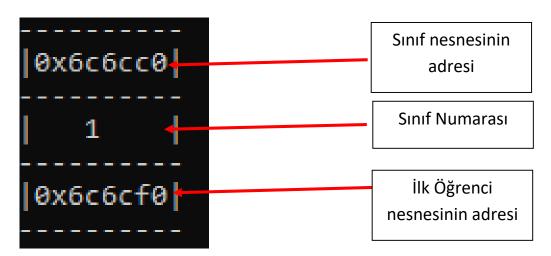


### Projede Bulunması Gereken Sınıflar

- Öğrenci
- Sinif
- Okul
- Dugum

Her sınıf için bir başlık(.hpp) ve bir kaynak (.cpp) dosyası bulunmalıdır.

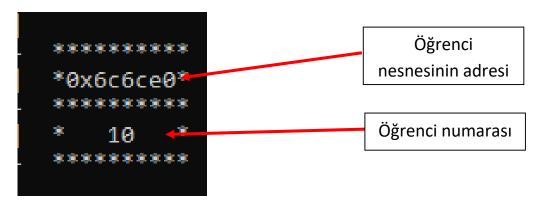
#### Sinif



- Her sınıf tek yönlü bağlı liste veri yapısını kullanarak birden fazla öğrenciyi barındırabilmektedir.
- Sınıf bir metot ile kendisi ile beraber bütün öğrencilerini aşağıdaki gibi ekrana çıkartabilmelidir.

- Bir sınıf oluşturulduğunda 2-6 arasında öğrenci nesnesini otomatik olarak oluşturmalı ve kendisinde bulunan bağlı listeye eklenmelidir.
- Kullanıcı istediğinde sınıfa öğrenci ekleyip çıkartabilmelidir.
- Sınıf silindiğinde sahip olduğu bütün öğrencileri serbest bırakmalıdır.

## Öğrenci



- Öğrenci nesnesi sadece numara değerine sahip olmalıdır.
- Öğrenci numaraları oluşturulma sırasına göre başlamalıdır.
- İlk öğrenci numarası 10 olacaktır. Sonraki oluşturulanların numaraları 11,12,13 şeklinde devam edecektir.

## Düğüm

- Öğrencileri barındıracak bağlı listenin ayrı bir düğüm sınıfı olmalıdır.
- Bu sınıf tek yönlü bağlı liste düğümü olarak kullanılabilmelidir.
- Düğüm sınıfı Öğrenci nesnesinin adresini barındırmalıdır.
- Düğüm sınıfı serbest bırakıldığında sahip olduğu öğrenci nesnesini de serbest bırakmalıdır.

#### Okul

- Okul sınıfı içerisinde birden fazla Sınıf barındırabilmelidir.
- Sınıflar dinamik bir dizi içerisinde tutulmalıdır.
- Son kullanıcı okul sınıfına yazdır emrini verdiğinde sahip olunan bütün sınıflar, programın ekran görüntüsünde verildiği gibi ekrana çıkartılmalıdır.
- Son kullanıcı öğrenci ekleme, silme ve değiştirme işlemlerini okul nesnesine yaptırmalıdır.

# UYULMASI GEREKEN KOD DÜZENİ

Her C++ dosyasının başında aşağıdaki yorum bloğu bulunacaktır. Yorum bulunmayan her C++ dosyası için 10 puan kırılacaktır. (**pdf üzerinden kopyalayıp yapıştırmanız problem çıkartabilir**)

# ÖDEV TESLİM KURALLARI

# Ödev Klasörü Schoology Sistemine Yüklenecektir.

 Ödev klasörü **zip** formatında sıkıştırılarak Schoology sistemine yüklenmesi gerekmektedir.

# ÖDEV İÇERİSİNDE TÜRKÇE KARAKTER BULUNMAMALI

• (YORUMLARDA DAHİL)

# DERLEYİCİ VE TESLİM TARİHİ

- Programlarınız derlenirken, GNU Mingw derleyicisi kullanılacaktır.
- Projeniz içerisinde **Makefile** dosyası bulunmalı ve derleme işlemini gerçekleştirmelidir.
- Projenizin klasör hiyerarşisi aşağıdaki gibi olmalıdır.



Zamanında teslim edilmeyen ödevler değerlendirilmeyecektir.

### (En ufak bir gecikme ödevin kabul edilmemesi ile sonuçlanır)

# KOD PAYLAŞMAK YASAKTIR

Ödevler bireyseldir ve verilen bütün ödevler karşılaştırılacaktır. Birbirine çok benzeyen ödevler **kopya** muamelesi görecektir. Öğretim üyesi kopya durumunda ödevi değerlendirmez veya gerekli soruşturma ve ceza işlemlerini başlatabilir.