Gebze Technical University Computer Engineering

CSE 222 - 2018 Spring

HOMEWORK 6 REPORT

Furkan AKTAŞ 141044029

Course Assistant: Fatma Nur Esirci

1 Worst RedBlack Tree

This part about Question1 in HW6

1.1 Problem Solution Approach

Red black tree sürekli kendini dengelediği için oluşabilecek max yüksekliğe(logn) bağlı olarak worst case senoryosu da dahil çalışma süresi O(logn) dir. Fakat worst case düşünüldüğünde rotate ve boyama işlemlerinin max seviyede olduğu senaryo akla getirebilir. Bunun için olabildiğince bu durumu elde edebilmek için ilk 2 elemandan sonraki elemanlar çapraz eklenerek, double rotate yada double renk değişimi sağlandı. 6 yüksekliğinde ağaç elde edebilmek için ağaca $63(2^6-1)$ node eklendi.

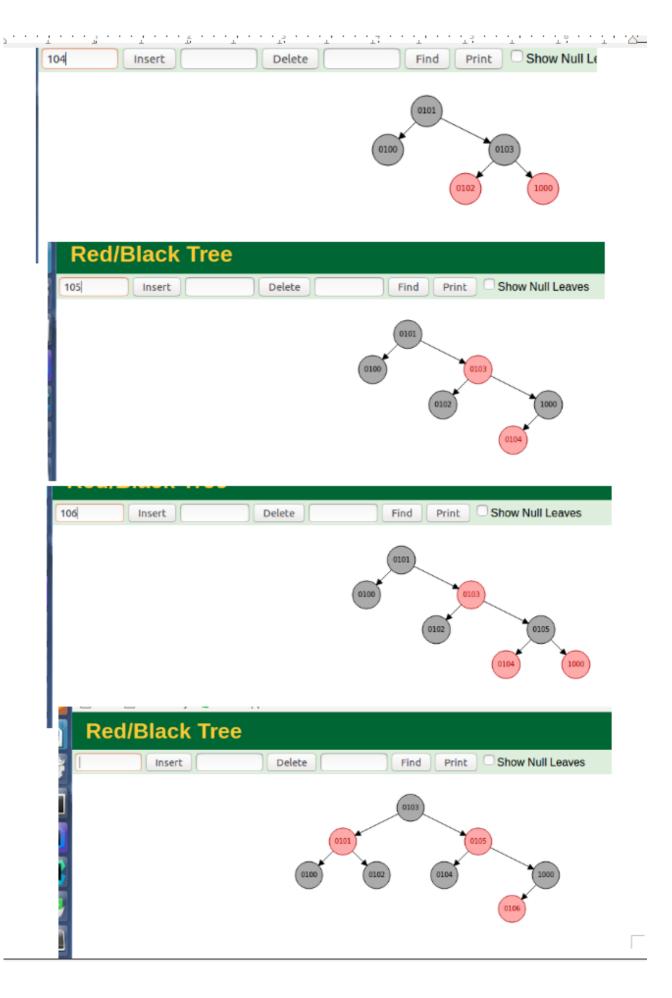
1.2 Test Cases

İlk durumda , root olarak 100 daha sonra right child olarak 1000 eklendi. Daha sonraki elemanlar sürekli küçülerek (999 dana geriye) eklendi. İlk rotate'ten sonra sol ağaçta eklenecek node'un çaprazına eklenerek ağaç devam etti. Bu sayede en az 2 rotate(ağaç uzadıkça üst node'larda daha fazla rotate olabilir) veya en az 3 renk boyama(kırmızı kardeşler siyah, grand parent kırmızı oldu, ayrıca ağaç uzadıkça üst node'larla bağlantılı olarak daha fazla renk değişimi olabilir). Çapraz eklenerek sırasıyla bu 2 durum tekrarlandı.

2. durumda ilk ağaç yapısnın ters durumu yapıldı. Eklenen ilk node'dan(1000) sonra bu node'dan(100) küçük ve 2. eklenenden sonrakiler için büyüyerek(101, 102, ...) devam eden bir liste ile ağaç oluşturuldu.

Package içindeki main de 2 durum denendi. Bu yüzden test class yazılmadı.

1.3 Running Commands and Results



2 binarySearch method

This part about Question2 in HW6

2.1 Problem Solution Approach

Eksik olan binarySearch fonksiyonu tamamlandı. Item varsa itemin indexi yoksa olması gereken index return edildi. Diğer Btree fonksiyonları için kitap kodları kullanıldı.

2.2 Test Cases

Kendi package' ındaki main de yazılan fonk , static olarak tekrar yazıldı. Ve basit 1 array üzerinde testi yapıldı.

2.3 Running Commands and Results

```
integer [] arr — new integer[23],
▼ 💷 01
                                                                                                                                                     for (int i = 0; i <10 ; i++) {
    arr[i]= i*3;</pre>
        © BinarySearchTree
                                                                                                                           8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28
        © BinarySearchTreeWithRotate
        © BinaryTree
                                                                                                                                                       // 0 3 6 9 12 15 18 21 24 27
        Main
        RedBlackTree
                                                                                                                                                     System.out.println(binarySearch( item: 4, arr, start: 0, end: 9));
System.out.println(binarySearch( item: 3, arr, start: 0, end: 9));
System.out.println(binarySearch( item: 7, arr, start: 0, end: 9));
System.out.println(binarySearch( item: 14, arr, start: 0, end: 9));
System.out.println(binarySearch( item: 27, arr, start: 0, end: 9));
System.out.println(binarySearch( item: 30, arr, start: 0, end: 9));
        SearchTree
▼ 🛅 Q2
© BTree
        d Main
        SearchTree
▼ 🛅 Q3
        © AVLTree
                                                                                                                                              private static <E extends Comparable> int binarySearch(E item, E[] lc
        © BinarySearchTree
                                                                                                                                                      if (start >= end){
        © BinarySearchTreeWithRotate
        © BinaryTree
                                                                                                                                                             if (item.compareTo(localItems[start]) > 0){
    return start+1;
        Main
        SearchTree
                                                                                                                                                             élse {
∰ Hw-6.iml
   /usr/lib/jvm/java-8-oracle/bin/java ...
2
1
3
                                                                                                                                         Main → main()
External Libraries
ş
    5
9
10
     Process finished with exit code \theta
```

3 Project 9.5 in book

This part about Question3 in HW6

3.1 Problem Solution Approach

Verilen BinaryTree nin AVL tree olup olmadığını anlamak için **isAVL()** fonksiyonu yazıldı. Add ve Delete fonksiyonlarının testleri için isAVL fonksiyonu public yapıldı. isAVL() fonksiyonunda recurisve olarak tüm node ların sağ ve sol node lar farkına ve aynı zamanda SearchTree şartını sağlayıp sağlamadığını anlamak için sol ve sağ değerlerin root'un data sına göre doğru yerde olup olmadığına bakıldı. Constructora gelen Binaryi tree eğer AVL ise verilen tree nin elemanları kullanılarak AVL tree oluşturuldu. Aynı tree' yi elde etmek için öncelikle level order gezilerek elemanlar queue'da tutuldu. Daha sonra queue dan alınrak AVL tree oluşturuldu. Zaten AVL tree olduğundan, bu şekilde eklendiğinde aynı tree elde edilmiş oldu.

Verilen linkteki rebalaceLeft fonksiyonunun left-rigt case'indeki durum yanlışdı, düzeltildi. Eksik kodlar(rebalanceRight vs.) için simetrik karşılıkları yazıldı ve delete methodu için eklemeler yapıldı. Delete için öncelikle klasik Search Tree delete işlemi yapıldı. Bu işlem ve bundan sonra eğer varsa ağaçtaki bozulmalar için rebalance edildi. Silerken eğer silinen node'un 2 çocuğu varsa sağın solunu başa alma mantığı kullanıldı(sağın sol'u null sa sil, değilse en sola git onu sil).

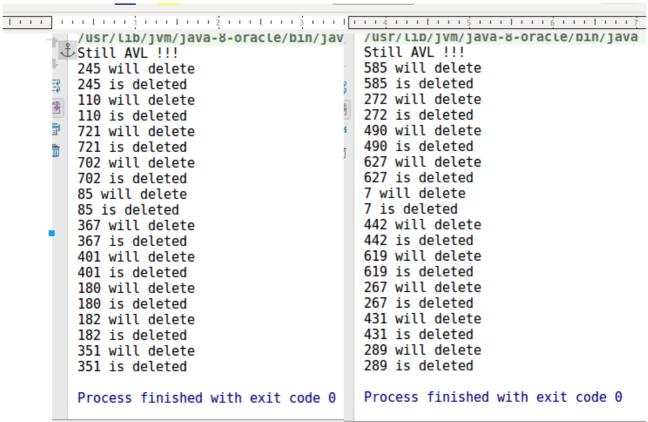
Rebalance fonksiyonlarında temel mantık ,sol ağaç için sol sol ise sağ rotate, sol sağ ise sol + sağ rotate sağ ağaç için sol durumun simetrik durumu geçerli. Delete için gerkli olan rotate durumuda aynı mantık üzerinde kurulu, add ve delete durumlar arasında boolean değişkeni (isDelete) ile seçim yapılır. Bu seçim sadece rotate 'den(lerden) sonraki node'ların yeni balance durumlarını belirliyor. Balance methodlarında kitap kodarından yardım alındı.

3.2 Test Cases

Package içindeki main de denendi. Bu yüzden test class yazılmadı.

Random 1000 sayı tree ye eklendi. isAVL fonksiyonu ile kontrol edilerek yapıldı. Daha sonra random seçilen sayılar silindi.

3.3 Running Commands and Results



ll files are up-to-date (4 minutes ago) files are up-to-date (moments ago)

