# Gebze Technical University Computer Engineering

CSE 222 2017 Spring

**HOMEWORK 9 REPORT** 

Furkan AKTAŞ 141044029

# **Problem Solutions Approach-)**

## Fonksiyon addRandomEdgesToGraph (int edgeLimit):

Limit sınırında random sayı üretildi ve yine farklı bir random sayı kadarı graph'a kendi insert fonksiyonu ile insert edildi.

#### Fonksiyon breadthFirstSearch (int start):

Kitap source kodların dan yaralanılarak yapıldı.

#### Fonksiyon getConnectedComponentUndirectedGraph ():

visited adlı toplam vertex sayısı boyutlu private boolean array tutuldu.Burdaki her bir index vertex i ifade ediyor ve hepsi true olana kadar yani tüm vertexler gezilene kadar döngü çalışıyor.Connected graph'ın edge'leri elde edildikten sonra bu edlerin vertexleri bulunur ve küçükten büyüğe sıralanır.Burdaki konumuna göre yeni src dest ile yeni edgeler yeni grapha eklenir.

#### Fonksiyon isBipartiteUndirectedGraph ():

painted adlı toplam vertex sayısı boyutlu private int array tutuldu.Bu array'in ilk değerleri -1 dir.Boyama fakları 0 ve 1 olarak ayırt edilir.Edge'ler belirlendikten sonra painted da, edglere göre 0 ve 1 olarak boyanır.Eğer her hangi bir yerde yanyana aynı renkler gelirse false, normal bir şekilde tamamlanırsa true olarak program sonlanır.

# Fonksiyon writeGraphToFile (String fileName):

Bu fonksiyon basit bir for ile tüm vertexleri gezer ve bunların source destination olarak edge olup olmadığını kontrol eder.Edge olanlar "out.txt" dosyasına yazılır.

# **Test Cases-)**

Doğru syntax ile dosyaya yazılmış olması halinde dosyadan okuyarak grap üretilir ve istenilen fonksiyon denenebilir

# **Running results -)**

