

# ORGANİZASYON FİNAL PROJE

**FURKAN AKTAŞ**

**141044029**

**Uyarı :** Zip isminde 'ş' (aktaş) olduğundan klasöre çıkart denildiğinde quartus projeyi oluşturamıyor, .qar dosyası sadece ingilizce karakter içeren bir klasör içinde olmalı !!!

## **Tanıtım:**

Proje single cycle olarak tasarlanmıştır. Ana dosya mips\_core 'dur. mips\_core 'da önce instruction 'dan elde edilen opcode control\_signals fonksiyonuna gider ve buradan kontrol sinyalleri üretilir. control\_signals single cycle data path 'deki control unit 'in aynısıdır.

Sinyaller üretildikten sonra, instruction jal ise 11111, değilse regDest sinyaline göre rd yada rt hangi register adresine yazılacağı belirlenir.

Daha sonra belirlenen registerlardan mips\_registers fonksiyonu ile veriler okunur. Bu verilerden rs'ten okunan eğer gerekliyse her zaman kullanılıyor ama rt değeri yerine signExtend, zeroExtend vs. gelebilir , sonraki adımda bu belirlenir.

Daha sonra, control\_signals 'ten üretilen ALUOp, ALU\_Control\_Sig 'e verilir ve buradan yapılacak işleme göre ALU 'ya gönderilmek için ALU\_Control\_Sig\_out üretilir. Daha sonra bu sinyale göre ALU 'da işlemler yapılır ve ALU\_result sonucu üretilir.

Sonra sll ve srl işlemleri 'de mips\_core içinde yapılır ve bunların sonucu shifted adlı wire 'da tutulur.

ALU\_result sonucu mips\_data\_mem fonksiyonuna yollanır. Eğer memory 'ye yazma yapılacaksa bu sonuç yazdırılır, memory 'den okuma yapılacaksa bu sonuca göre memory 'den okunur ve okunan değer döndürülür. Okunan değer lw, lbu ve lhu ya göre mips\_core içinde düzenlenir ve data\_mem\_result adlı wire 'a verilir.

Daha sonra register 'a yazılacak değer belirlenir; eğer sll veya srl ise shifted, jal ise PC+2, memory 'den okuma yoksa(memtoReg =0) ALU 'dan çıkan ALU\_result, varsa (memtoReg =1) data\_mem\_result register 'a yazmak üzere seçilir.

Daha sonra önce branch adres değeri hesaplanır ve eğer işlem branch ise branch\_adress+1 değilse 1 b\_or\_pc wire 'ına atanır. Sonra jump adres değeri hesaplanır.

Daha sonra PC 'ye eklenecek olan değer belirlenir; eğer jr rs – PC, jal ve j ise jump\_adress-PC, değilse b\_or\_pc seçilir ve add\_part 'a atanır.

Daha sonra eğer işlem jr ise, jr R type olduğundan reg write sinyali 1 olarak gelir bu sinyal 0 , eğer jr değilse instruction 'a göre gelen reg write sinyali signal\_reg\_write 'a atanır.Sonra bu sinyale göre registers yazma için tekrar çalıştırılır.

En son, PC = PC + add\_part yapılarak bir sonraki instruction alınır.

## **Methodlar:**

### **control\_signals:**

Data path 'deki control unit 'in aynısıdır. Input olarak opcode alır. opcode 'a göre regDest, memtoReg, regWr, memRd, memWr, branch, ALUsrc, ALUop output 'larını döndürür.

### **ALU Control Sig:**

Data path 'deki ALU control unit ile aynı mantıkla çalışır. ALU 'nun yapacağı işlem için sinyal üretir. Input olarak ALUop, func alır. func R type lar içindir. ALU\_Control\_Sig\_out değerini output olarak döndürür.

### **ALU:**

İşlemleri yapan birimdir. Input olarak control, inp1, inp2 alır. control ALU\_Control\_Sig 'den gelir, inp1 rs , inp2 rt signExtend vs. dir. Out yapılan işlemin sonucudur. Zero branch için üretilen sinyaldir.

### **mips registers:**

Register birimidir. İlk seferinde dosyadan registers a veriler okunur. Input olarak write\_data(yazılacak değer), read\_reg\_1(rs index'i), read\_reg\_2(rt index'i), write\_reg(rd,rt,11111 index'i), signal\_reg\_write(yazmak için sinyal), clk alır. Output olarak read\_data\_1, read\_data\_2 döndürür. signal\_reg\_write 1 ise register 'da değer değiştirilir ve dosyaya yazılır.

### **mips data mem:**

Memory birimidir. İlk seferinde dosyadan data\_mem 'e veriler okunur. Input olarak mem\_address(yazılacak yada okunacak index), write\_data(yazılacak değer), sig\_mem\_read(okuma sinyali), sig\_mem\_write(yazma sinyali), opcode(opcode sh sb için write\_data 'yı düzenlemek için kullanılır) alır. Output olarak read\_data(memory 'den okunan veri) döndürür. Her yazma işleminde data\_mem değeri değişir ve dosyaya yazma yapılır.

### **mips instr mem:**

Input olarak program\_counter alır ve buna göre instruction 'ı output olarak döndürür.

### **mips core:**

Diğer tüm fonksiyonları kullanarak işlemleri yapar. Tanıtım kısmında geniş anlatıldı.

### **mips testbench:**

Sadece clock değerleri verilecek. Dosyalara yazma işlemleri mips\_registers ve mips\_data\_mem içinde yapılır.

## Sonuçlar:

instructions

1	00000000000000000000000000000000 // add \$0 \$0 \$1
2	00100000000000000000000000000000 // addi \$1 \$1 7
3	10001100000000000000000000000000 // lw \$2 15(\$0)
4	10101100000000000000000000000000 // sw \$9 3(\$0)
5	00101000000000000000000000000000 // slti \$3 \$0 15

register

1	// memory data file (do not edit t
2	// instance=/mips_testbench/test/r
3	// format=bin addressradix=h datar
4	00000000000000000000000000000001 .
5	00000000000000000000000000000000 .
6	00000000000000000000000000000000 .
7	00000000000000000000000000000000 .
8	00000000000000000000000000000000 .

memory

1	// memory data file (do not edit the following l
2	// instance=/mips_testbench/test/mem0/data_mem
3	// format=bin addressradix=h dataradix=b version
4	00000000000000000000000000000000
5	00000000000000000000000000000000
6	00000000000000000000000000000000
7	00000000000000000000000000000000 .
8	00000000000000000000000000000000

-----

instructions

0000000000110000100000001110001000 // jr \$3
00000000000000000000000000000000 // atlanacak
00000000000000000000000000000000 // atlanacak
00000000000000000000000000000000 // nor \$0 \$0 \$1
00111100000000001000000000000000 // lui \$1 15
00110000010000100000000000000000 // andi \$2 \$2 15

register

1	// memory data file (do not edit the fol
2	// instance=/mips_testbench/test/registre
3	// format=bin addressradix=h dataradix=b
4	11111111111111111111111111111110 .
5	00000000000000000000000000000000 .
6	00000000000000000000000000000000 .
7	00000000000000000000000000000000 .
8	00000000000000000000000000000000

## instructions

```
1 00010000000000000000000000000001 // beq $0 $0 1 PC = 0 +1 +1
2 00000000000000000000000000000000 // atlanacak
3 000010000000000000000000000001100 // j 12 PC+1[31:28] + 2'b0 + adres = 00000000000000000000000001100 = 12
4 00000000000000000000000000000000 // buradan
5 00000000000000000000000000000000
6 00000000000000000000000000000000
7 00000000000000000000000000000000
8 00000000000000000000000000000000
9 00000000000000000000000000000000
10 00000000000000000000000000000000
11 00000000000000000000000000000000
12 00000000000000000000000000000000 // bu satır dahil atlanacak
13 00000000000000010000100011000000 // sll $1 $1 3
```

## register

```
// memory data file (do not edit the followi
// instance=/mips_testbench/test/registers2/
// format=bin addressradix=h dataradix=b ver
00000000000000000000000000000000
00000000000000000000000000000100
00000000000000000000000000000010
00000000000000000000000000000011
00000000000000000000000000000100
00000000000000000000000000000101
```

## pc

```
# Loading work.mips_data_mem
VSIM 70> step -current
# pc : 0
# pc : 2
# pc : 12
# pc : 13
# pc : x
```

VSIM 71>