

Programlama Dilleri Dersi 3. Ödev
2C Furkan Baştan G191210004

Ödevde Öğrendiğim Kısımlar:

- Ödevde Java programlama dilinde dönüşümler, Random sınıfının nasıl kullanıldığını, modüler bir şekilde uygulamayı yönetmeyi öğrendim. Ödevde kalıtım class larım arasında kalıtım ilişkisi kurdum, abstract classlar kullandım ve benden istendiği şekilde girilen sayılara göre koloniler oluşturup sonucu ekrana yazdırdım. Ödevden ekran görüntüsü :

```
Sayıları girin (boşluklarla ayrılmış): 47 85 47 58
Tur Sayisi: 1
Koloni   Populasyon   Yemek Stogu   Kazanma   Kaybetme
'         47          2115        2          1
L         85          7055        2          1
J         47          2115        1          2
.         58          3248        1          2

Tur Sayisi: 2
Koloni   Populasyon   Yemek Stogu   Kazanma   Kaybetme
'         47          2021        3          3
L         85          6885        5          1
J         47          2021        2          4
.         58          3132        2          4

Tur Sayisi: 3
Koloni   Populasyon   Yemek Stogu   Kazanma   Kaybetme
'         47          1927        3          6
L         85          6715        7          2
J         47          1927        3          6
.         58          3016        5          4
```

```
Tur Sayisi: 27
Koloni   Populasyon   Yemek Stogu   Kazanma   Kaybetme
'         ---          ---         ---         ---
L         85          2635        38         36
J         ---          ---         ---         ---
.         58          232         35         39

Tur Sayisi: 28
Koloni   Populasyon   Yemek Stogu   Kazanma   Kaybetme
'         ---          ---         ---         ---
L         85          2465        38         37
J         ---          ---         ---         ---
.         58          116         36         39

Tur Sayisi: 29
Koloni   Populasyon   Yemek Stogu   Kazanma   Kaybetme
'         ---          ---         ---         ---
L         85          2295        38         38
J         ---          ---         ---         ---
.         ---          ---         ---         ---
```

Ödevde olabilecek Hatalar :

- Ödevimde Koloni simgeleri olarak ascii kodlarını kullandım bazı ascii kodları ekranda

yazılmıyor ve satır sütun düzeni bozuluyor olabiliyor. Eğer aynı sayılarla programı tekrar başlatırsanız sorun kalmaz.

Zorlandığım Kısımlar

- Daha önce javayla çok çalışmadığım için programlama dilini ve programlama diliyle beraber kalıtım yapısını kullanırken zorlandım. Onun dışında ödev kolaydı çok zorlanmadım ve benden istenilenleri yaptığımı düşünüyorum.

Eksik Bıraktığım Kısımlar

- Ödevde eksik kısım bırakmadım.