Insider Final Project (Debugging)

Furkan Boztepe

 26. kod satırında product.stock <= quantity olan kısımda ürünün stoğu adet ile eşit olduğunda yetersiz stok hatası atıyor fakat bu küçük eşittir yerine küçüktür işareti olmalı ki eşit olduğunda stok var olsun.

 78. kod satırındaki calculateTotal metodunda sepetteki ürünlerin toplam fiyatını hesaplarken miktar çarpımı yapmıyor bu yüzden toplam fiyat yanlış hesaplanıyordu. Bunu düzeltmek için toplamı fiyat ve miktar ile çarpmak gerekli.

• 84. kod satırında eğer %10 indirim uygulanmışsa toplam fiyatı 0.1 ile çarpıyor yani bu da toplam fiyatı %10'una indirgiyor, indirimler fiyattan düşürüldüğü için 0.9 ile çarpılması gerekli. Bu hatayı arayüzdeki fiyat değişiminden anladım ve debugger ile bir 1000 TL'lik bir ürün aldığım zaman onun total fiyatını 100'e düşürüyordu.

 UI tarafında farkettiğim bir hata sepete ürün eklerken adetinin kaç olduğunu görmeden ürün kartında sabit fiyat gösteriyor. Bunu engellememiz için 115. kod satırında \${item.price * item.quantity} olmalı ki fiyatı adet ile çarpıp doğru toplamı alalım.

```
Array(1)

▼ 0:

name: "Kulaklık"

price: 1000

productId: 4

quantity: 4

▶ [[Prototype]]: Object

length: 1

▶ [[Prototype]]: Array(0)
```

 68. kod satırında ürünü silme işlemi yaparken stoğunu 1 arttırıyor fakat sepet içerisinde kaç adet ürün olduğunu baz almıyor. Bu hatayı düzeltmek için product.stock += 1 yerine product.stock += item.quantity olarak yazmalıyız.

```
removeItem(productId) { productId = 4 | debugger;
try {
    const itemIndex = this.items.findIndex( itemIndex = 0 |
    (item) => item.productId === productId item = {productId: 4, name: 'Kulaklık', price: 1000, quantity: 11}, productId = 4 |
);

if (itemIndex === -1) { itemIndex = 0 |
    | throw new Error("Urün sepette bulunamadı!");
}

const item = this.items[itemIndex]; item = {productId: 4, name: 'Kulaklık', price: 1000, quantity: 11}, itemIndex = 0 |
    const item = this.items[itemIndex]; item = {productId: 4, name: 'Kulaklık', price: 1000, quantity: 11}, itemIndex = 0 |
    const product = products.find((p) => p.id === productId); product = {id: 4, name: 'Kulaklık', price: 1000, stock: 15}, productId = 4 |

if (product) { product = {id: 4, name: 'Kulaklık', price: 1000, stock: 15} |

debugger;

product.stock += 1; // item.quantity yerine sabit değer
}
```

 Geçersiz bir indirim kuponu girdiğimiz zaman sayfada sürekli geçersiz indirim kuponu yazdırıyordu bu hatanın önüne geçmek için 126. kod satırındaki errorElement'in textContent'ini hata mesajına eşitledik.

```
showError(message) {
    debugger;
    const errorElement = document.getElementById("error");
    if (errorElement) {
        debugger;
        errorElement.textContent = message;
    }
}
```

194. kod satırındaki addToCart metodu içerisinde 196. satırda parametre
içerisindeki undefined tanımı hatalı bir tanımdır ve kodun okunabilirliğini netliğini
azaltıyor. Bunun yerine parametre içerisine undefined yerine quantity göndeririz
ve ürünün adetini her sepete eklendiğinde 1 arttırırız.

```
addToCart(productId, quantity = 1) { productId = 4, quantity = 1

debugger;

window.cart.addItem(productId, quantity);
    document.dispatchEvent(new Event("stockUpdate"));

}

198 }

199 }
```

 125. satırdaki showError metodunda kullanıcı yanlış bir indirim kuponu girdiğinde Geçersiz indirim kodu sayfada sürekli kalıyordu bunu engellemek için de metot içerisine setTimeout ekledim.

```
showError(message) {
  const errorElement = document.getElementById("error");
  if (errorElement) {
    errorElement.textContent = message;
    setTimeout(() => {
        errorElement.textContent = "";
    }, 3000);
}

133
}
```

 Bir ürünü sepete ekle dedikten sonra stoğundaki adet sayısı eksilmiyor ve sepete bu üründen sınırsız şekilde ekleme yapıyorduk. addıtem metoduna product.stock
 -= quantity; eklemesi yapıldığında artık ürünün stoğu kadar adet eklemesi yapılıyor.



Sepetim

 Kullanıcı deneyimi için sepete eklenen ürünlerin adedi kaç olursa olsun sil butonuna tıklandığında adetini 1 eksiltmiyor direkt tamamını siliyor. Daha iyi bir kullanıcı deneyimi için bunu şu şekilde düzelttim.