View Pattern MVC+S

a) wie werden Models

b) wie werden Models im Controller verwendet

c) wie wird der Controller im View dargestellt.

d) externe API

----------------------------------------

0. Vom UI zur ersten Oberfläche.

- einfache UI-Elemente (Slider, Buttons, Textfelder, Tabelle)

1. Weg vom Controller zum View und Nutzerinteraktion vom View zum Controller.

2. Responsiveness (Android: Constraint-Layouts, iOS mit Storyboards) -  wie werden UI Constraints umgesetzt.

- wie ist der Weg von Flutter

3. Tabellen/Listen --> Beste practise

              - Daten in Liste

              - Darstellung der Liste

              - Auswahl von Listenelementen

              - verschiedene Zellenlayouts (Android: Recycler Views, iOS: Custom Cells)

              - Scrolling

4. View Übergänge: Wie werden View Übergänge realisiert (Android: Intents, Fragments, NavigationGraph, iOS: Storyboard Segues)

5. Menus

              - Bedienelemente und Icons in Menus (Android)