**Individuell rapport – S325881**

I løpet av dette semesteret har jeg lært veldig mye. Semester oppgaven har fått meg til å lære og erfare Java. Blant annet har jeg nå bedre sett sammenhengen med programmeringsfaget i høst og programutvikling faget nå.

Jeg likte at semesteroppgaven var ganske åpen, og at vi skulle lage et spill. Det fikk meg til å teste mine Java ferdigheter, og lære ved at man hele tiden kunne oppgradere spillet sitt etter egne ønsker.

Det var veldig vanskelig å komme i gang på starten, da vi nesten ikke kunne noe. Men senere da vi faktisk begynte å bare lage ting og kode, så lærte jeg mer og mer. Når jeg og Pedram satt og jobbet i gruppe merket vi at vi lærte av hverandre. Gruppearbeidet gikk bra hele veien, og selv om vi ofte møtte på hindringer, så fikk vi oss alltid forbi etter masse google søk og hjelp av student assistentene. Oscar var blant annet med på å veilede oss.

Vi merket mot slutten at det å være to personer ga oss litt utfordring da det var en del å gjøre. Men alt gikk som planlagt til slutt. Alt i alt har det vært gøy å lage et spill, og jeg personlig kommer til å jobbe mer med oppgaven. Jeg kommer blant annet til fikse ferdig Android utvidelsen til spillet, noe vi startet på, men ikke klarte å fullføre feilfritt.

Alt annet kode-relatert og informasjon står på grupperapporten og på JavaDOC.