Programutvikling – obligatorisk oppgave 1

1 Risikoanalyse

Diskuter sammen tekniske og administrative risikoer og plukk ut de mest kritiske risikoene. Dokumenter disse risikoene i et kort sammendrag på maksimalt 50 ord.

Ulike tekniske/administrative risikoer:

Flere krasj I systemet, dårlig kommunikasjon I gruppen. Huske riktig bruk av kommentarer. Clean code.

2 Arbeids- og prosjektplan

- Vi skal lage et vertikalt skytespill, der du styrer et romskip som møter på ulike hindringer på veien.
- Foreløpig har vi bestemt oss for at skipet skal styres med piltastene og skal kunne skytes med "mellomrom" knappen, blant annet vil vi prøve å få frem "pause" knapper og lignende.

• Foreløpig UML

Avatar
Score
Position
Color
Shot()
Move()

Game
Board
Players
Environment
Levels

Objects
Enemies
Power-ups
Obstacles
RandomLocation()
Shot()

- Vi møtes 3 ganger i uken, jobber 1-3 timer hver gang, startet med å gå gjennom koden. Deretter fortsetter vi med endringer, hvor vi koder på tur, ene koder og andre følger med og leter etter "bugs".
- Pedram & Furkan: Begge av oss koder og går gjennom hverandres koder, for å sørge for at alt stemmer med det vi har gjort fra før, og minimerer sjansen for komplikasjoner senere. Vi sørger for at begge av oss går gjennom hele koden flere ganger, så vi begge kjenner til hele spillet vårt.

3 Kodeoppsett og Git

